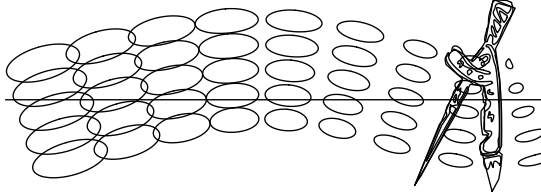


LEGENDA	
	NAVI DA CROCIERA
	NAVI RO + PAX
	NAVI Ro-Ro E TRADIZIONALI PER MERCI VARIE
	CANTIERI NAVALI ZONA INDUSTRIALE
	ARREDO URBANO, SERVIZI PER IL DIPORTO E PER LA CITTA'
	MITILICOLTURA
	AREE ESTERNE PER LA STABILAZIONE OCCASIONALE DEI MITILI
	AREA PER LA PESCA DELLE ARSELLE
	NAUTICA DA DIPORTO
	TRACCIATO SOTTOPASSO
	PARCO COSTIERO CONSERVAZIONE E VALORIZZAZIONE DELLA COSTA
	AREA NATURALISTICA
	AUTORITA'
	POLO CENTRO DIREZIONALE DEL PORTO VIABILITA' INTERNA, SERVIZI PORTUALI E PARCHEGGI
	AREA NATURALISTICA
	PORTO COCCIANI - FASCIO FERROVIARIO DA RACCORDARE ALLA RETE ESISTENTE
	BANCHINA SPECIALIZZATA PER RIMORCHIATORI, PILOTI ED ORMEGGIATORI
	ZONE DI INTERESSE ARCHEOLOGICO DA TUTELARE
	AREE CERNIERA DI TRANSIZIONE ALLA SPAZIO URBANO NAUTICA DA DIPORTO
	AREE CERNIERA DI TRANSIZIONE ALLO SPAZIO URBANO YACHTS, MEGA YACHTS E/O PICCOLE NAVI DA CROCIERA
	AREE CERNIERA DI TRANSIZIONE ALLO SPAZIO URBANO NAUTICA DA DIPORTO, ATTRACCHI ED ATTREZZATURE PER LA PESCA
	AREE CERNIERA DI TRANSIZIONE ALLO SPAZIO URBANO RINATURALIZZAZIONE DELLA COSTA
	AREE PER ATTREZZATURE PER LA NAUTICA DA DIPORTO CON LIMITATO IMPATTO AMBIENTALE



Studio Tecnica Associata degli ingegneri Porcu-Sechi

via Brunelleschi n° 27 - 09170 Costanta (TR) FAX 0763/71315

www.porcu-sechi.it

Systema di gestione per la Qualità certificato UNI EN ISO 9001

COMUNE DI OLBIA		PROVINCIA DI SASSARI	
PROGETTO			
Realizzazione delle vasche di colmata nella costa nord del Porto di Olbia – ex stabilimento Palmiera – e loro completamento e allestimento per ospitare cantieristica navale da diporto			
		QUADRO DELLE CONOSCENZE	
elaborato		PIANIFICAZIONE A SCALA ATTUATIVA PIANO REGOLATORE PORTUALE ADSP	
Pf_04		Data: 24/04/2024 Rev. 18 scala: 1:2000 file: lotto sviluppo a mare.dwg	
cod. committente		Commissio	
SNOI		217 / 21	
verificato		approvato	
Committente: SNO Service srl			
Visti per approvazione:			
Il Progettista: ing. Gianni Porcu			
Consulenti: dr. geol. Fausto Alessandro Pani dr. geol. Roberta Maria Sanna dr. nat. Francesco Lecis			

