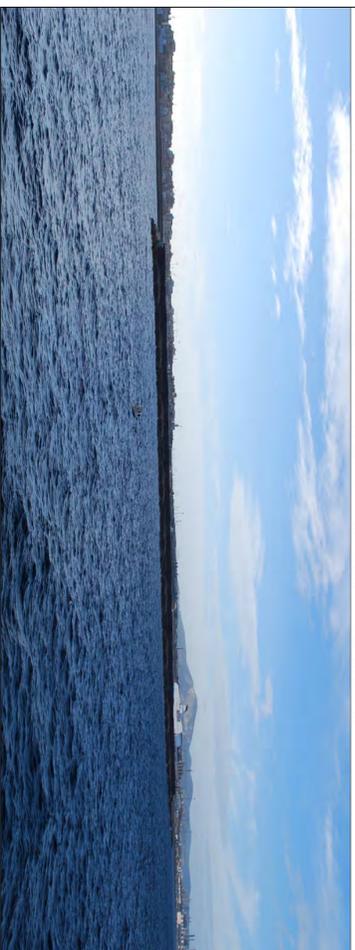
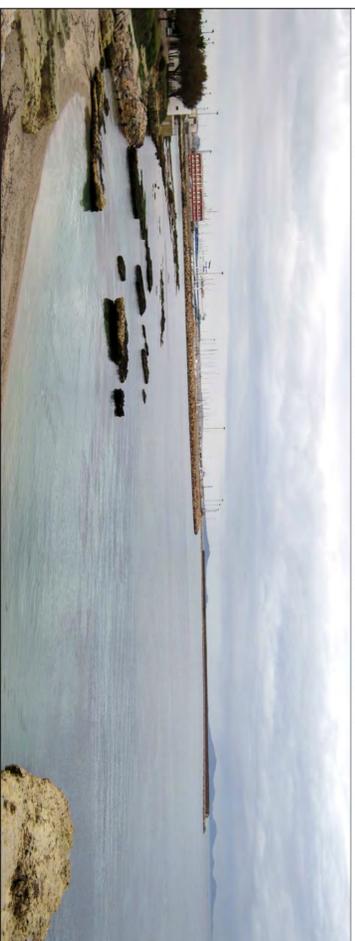


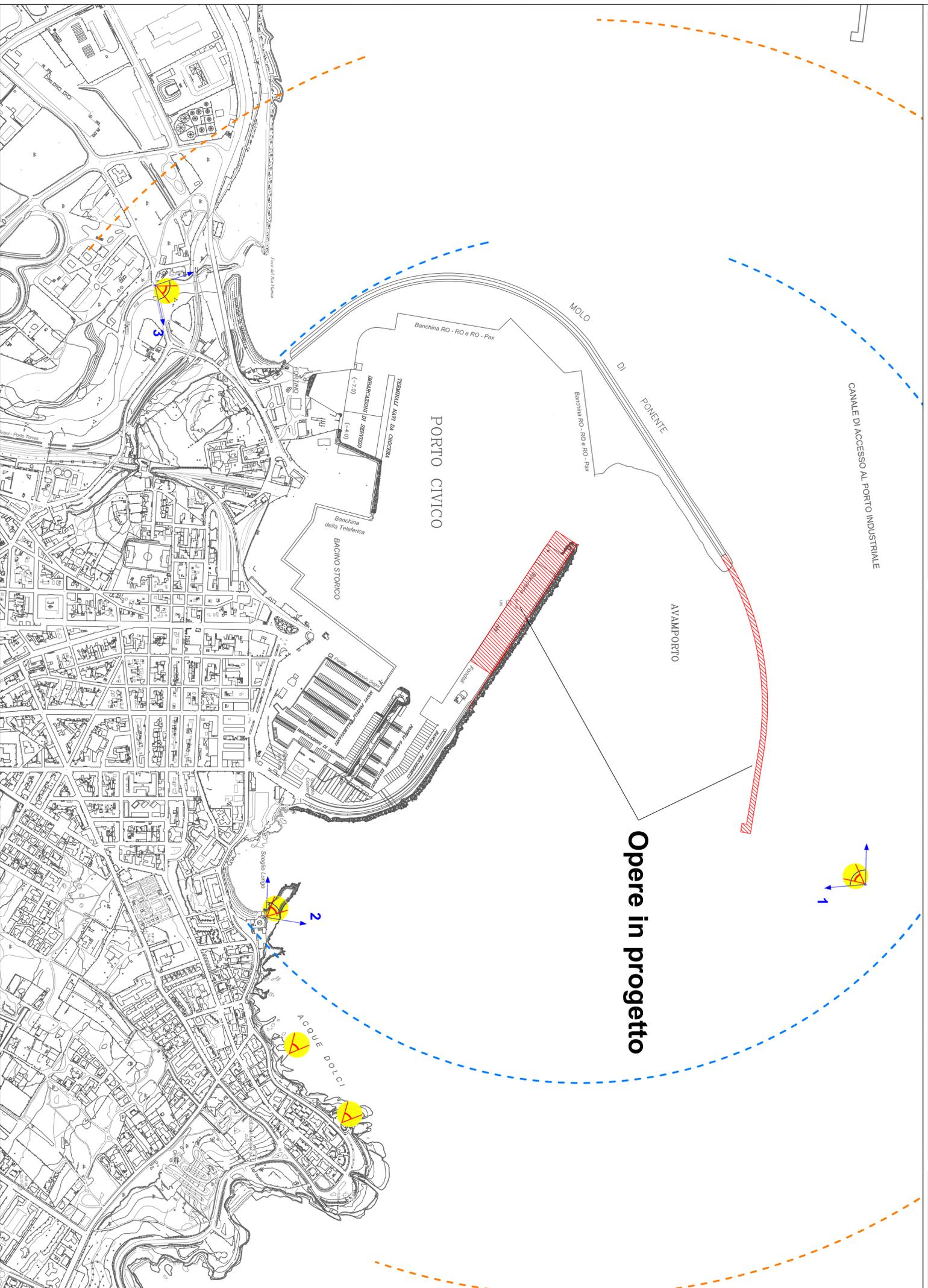
Simulazione d'inserimento visuale n° 1



Simulazione d'inserimento visuale n° 2



Simulazione d'inserimento visuale n° 3



**Opere in progetto**

**LEGENDA**

-  Limite bacino visuale di prossimità dell'opera (0 - 1,0 km)
-  Limite bacino visuale di prossimità dell'opera (0 - 1,5 km)

 Principali punti visuali interferiti

Simulazioni d'inserimento visuale

 (NOTA: nell'Appendice 3 del Quadro di Riferimento Ambientale sono ripetute le simulazioni visuali mettendo a confronto la situazione ante operam con la situazione post operam)

**AUTORITÀ PORTUALE NORD SARDEGNA  
OLBIA - GOLFO ARANCI - PORTO TORRES**



**OGGETTO:**

**PROGETTO DEFINITIVO:**  
HUB PORTUALE DI PORTO TORRES  
PROLUNGAMENTO DELL'ANTENNALE DI PONENTE E  
RESECAZIONE BANCHINA ALTI FONDALI 1° E 2° STRALICCO

DATI	
Aggiornamenti:	Cod. Cliente
1° Fase del 2015	

**ELABORATO**

**QUADRO DI RIFERIMENTO AMBIENTALE**  
TAVOLA 6: CARTA DELLE INTERFERENZE VISUALI

SCALA 1:5.000






Raggruppamento Temporaneo di Progettisti  
 Ing. Lucio Abbadessa  
 Ing. Marco Pillori

Responsabile dell'integrazione fra le varie prestazioni specialistiche: Ing. Marco Pillori  
**RESPONSABILE DELLO STUDIO**  
 ING. STEFANO SAFIOTTI  
 DOTT. GIORGIO CARDINALI  
**SUPPORTO TECNICO:**  
 ING. STEFANO SAFIOTTI  
 DOTT. DANIELE BENSADAI

**S.I.A.**  
 Società Italiana per l'Ambiente  
 Tel. +39 070 5221111 - Fax +39 070 5221112  
 info@sia-ambiente.com - www.sia-ambiente.com