

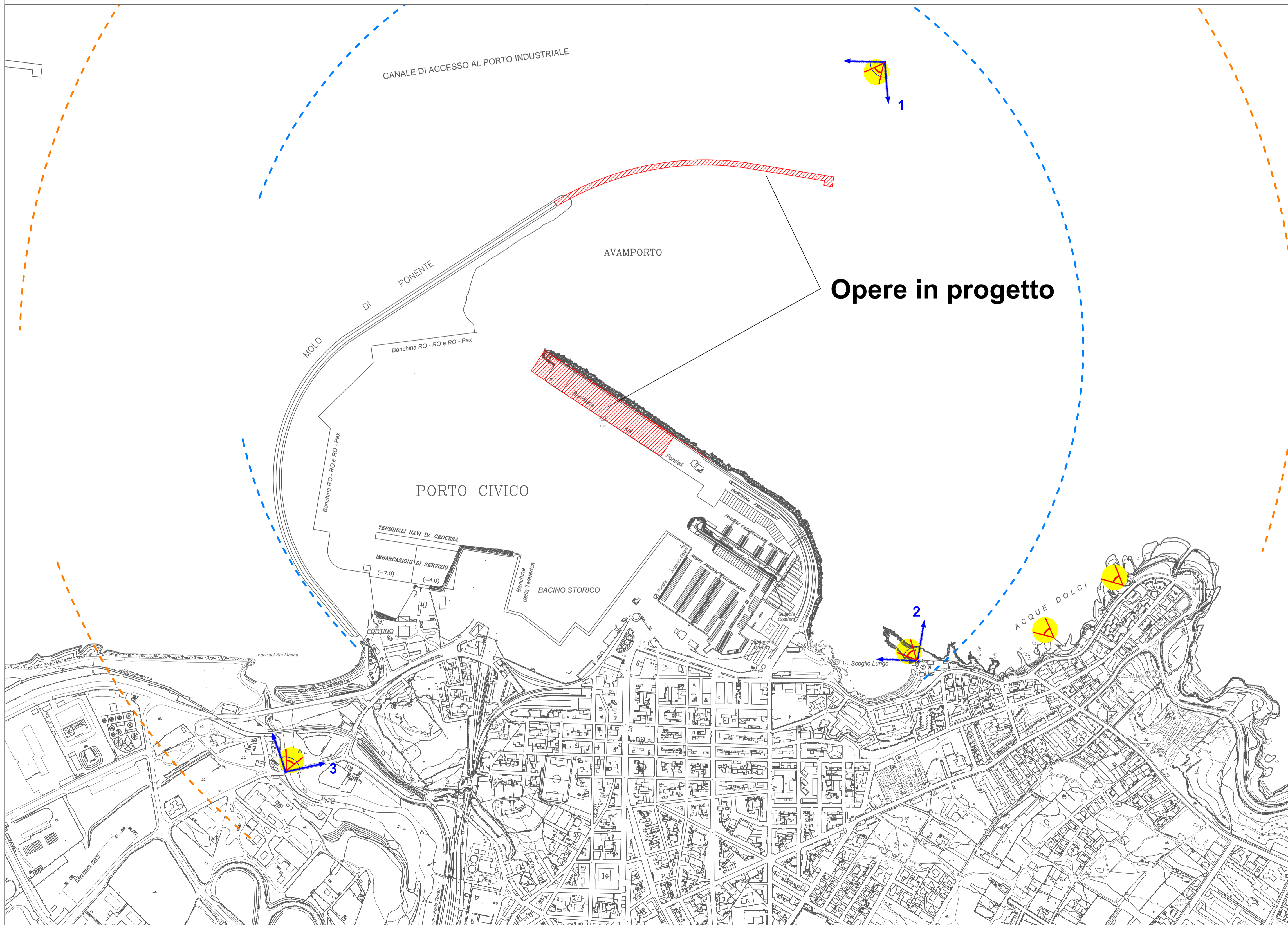
Simulazione d'inserimento visuale n° 1



Simulazione d'inserimento visuale n° 2



Simulazione d'inserimento visuale n° 3



LEGENDA

Limite bacino visuale di prossimità dell'opera (0 - 1,0 km)

Limite bacino visuale di prossimità dell'opera (0 - 1,5 km)

Principali punti visuali interferiti

Simulazioni d'inserimento visuale

(NOTA: nell'Appendice 3 del Quadro di Riferimento Ambientale sono ripetute le simulazioni visuali mettendo a confronto la situazione ante operam con la situazione post operam)

AUTORITA' PORTUALE NORD SARDEGNA
OLBIA - GOLFO ARANCI - PORTO TORRES



OGGETTO:

PROGETTO DEFINITIVO:
HUB PORTUALE DI PORTO TORRES
PROLUNGAMENTO DELL'ANTEMURALE DI PONENTE E
RESECAZIONE BANCHINA ALTI FONDALI 1° E 2° STRALCIO

DATI	
Aggiornamento	Cod. Cliente
1° dicembre 2016	

ELABORATO

QUADRO DI RIFERIMENTO AMBIENTALE
TAVOLA 6: CARTA DELLE INTERFERENZE VISUALI

SCALA 1:5.000

Raggruppamento Temporaneo di Progettisti



Responsabile dell'integrazione fra le varie prestazioni specialistiche: Ing. Marco Pittori