

**COMUNI DI BITTI, ORUNE E BUDDUSO'**  
PROVINCE DI NUORO E SASSARI



**STUDIO DI IMPATTO AMBIENTALE PARCO EOLICO "GOMORETTA"**

Elaborato : SIA\_AL\_P\_D005\_50\_1

Scala : -

Data : 05 dicembre 2018

Relazione illustrativa modello  
tridimensionale parco eolico  
(visualizzabile su Google Earth)

COMMITTENTE :  
Siemens Gamesa Renewable Energy Italy S.p.A.

RESPONSABILE TECNICO COMMESSA :  
Dott. Ing. Gianluca Mercurio

COORDINAMENTO :

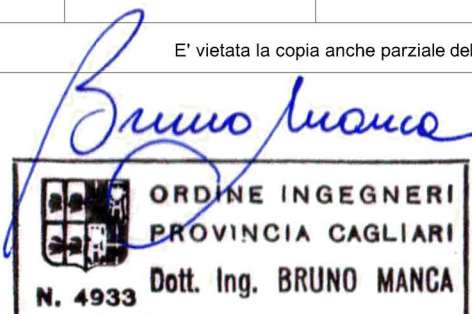
*Bm* Studio Tecnico Industriale  
Dott. Ing. **Bruno Manca**



N° REVISIONE	Data revisione	Elaborato	Controllato	Approvato	NOTE
Rev.0	05/12/2018	BM	GMERCURIO	GMERCURIO	A4 (210x297mm)

E' vietata la copia anche parziale del presente elaborato

Gruppo di lavoro : Dott.ssa in Arch. Giorgia Campus  
Dott.ssa Ing. Barbara Dessì  
Dott.ssa in Arch. Elisabetta Zucca



## RAPPRESENTAZIONE SU GOOGLE EARTH

Al fine di rendere più comprensibile il progetto in esame ed agevolare il lavoro dei valutatori è stato realizzato un modello tridimensionale foto realistico delle turbine eoliche e dei vari elementi di impianto, interamente visibili su software gratuito Google Earth.

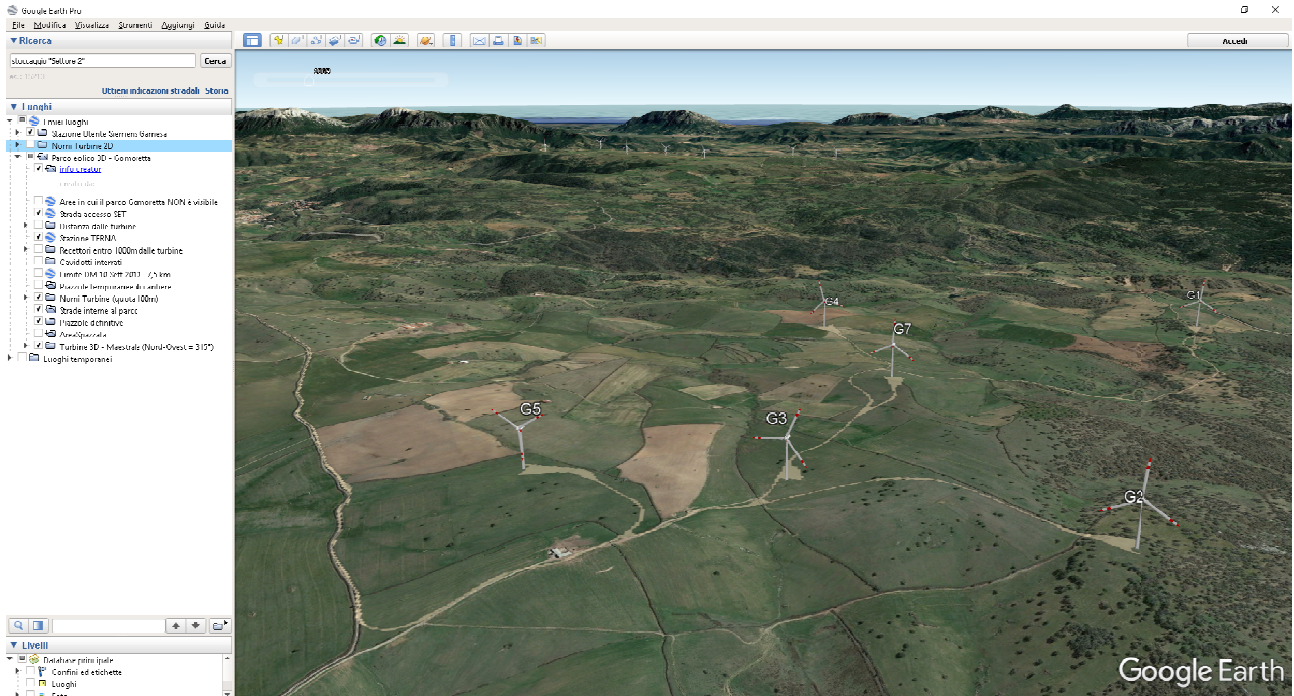
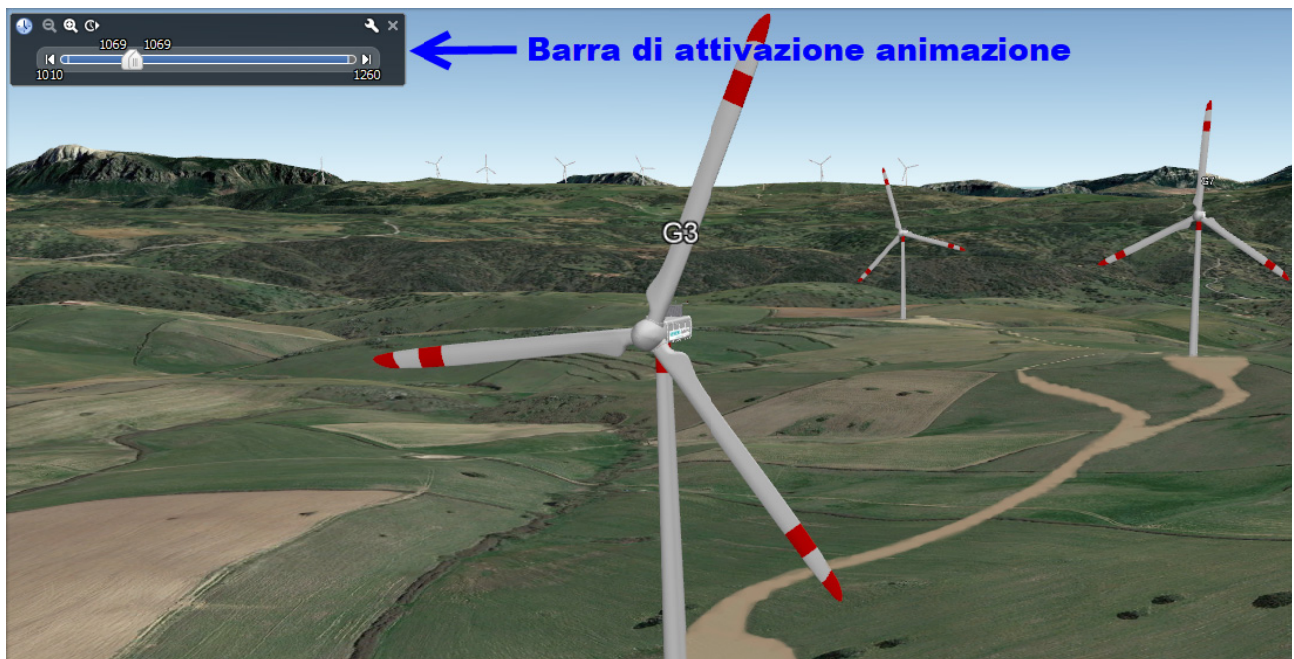


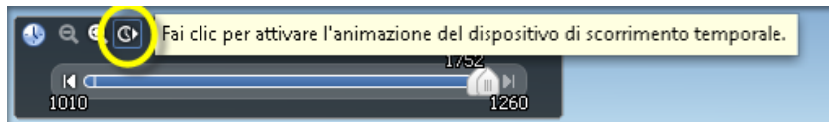
Figura 1 - scaricare la versione PRO (gratuita) di Google Earth al seguente link:  
<https://www.google.it/earth/download/gep/agree.html>

Gli elementi rappresentati sono i seguenti:

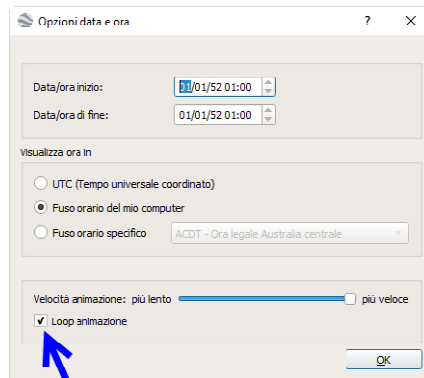
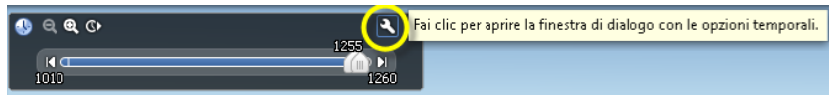
- Turbine eoliche tridimensionali dotate di animazione che simulano la rotazione delle pale;



Per attivare l'animazione bisogna cliccare sul play nella barra di attivazione:



Per fare in modo che le pale delle turbine continuino a girare senza interruzione, entrare nella finestra delle impostazioni e attivare la spunta su “loop animazione”:



**Attivare loop animazione**

Per avere una simulazione più realistica attivare il “*rendering atmosfera fotorealistico*” dalla finestra opzioni di Google Earth

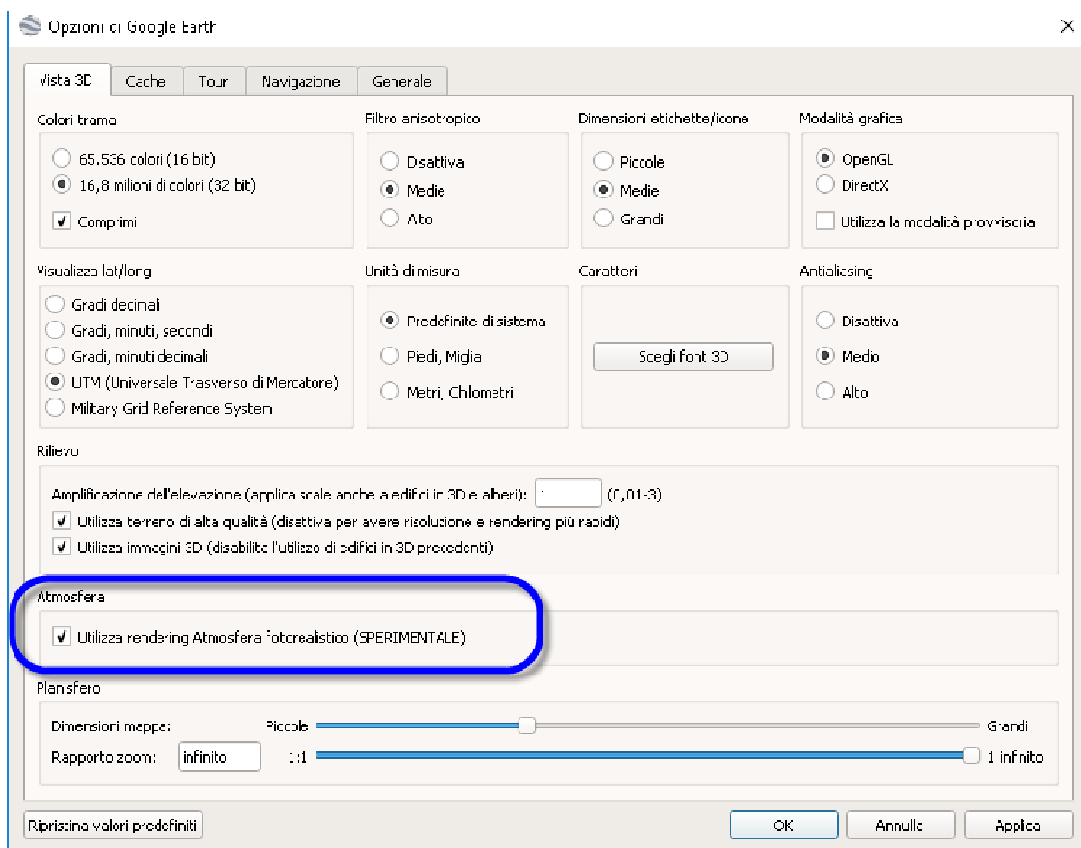


Figura 2 - Finestra opzioni Google Earth

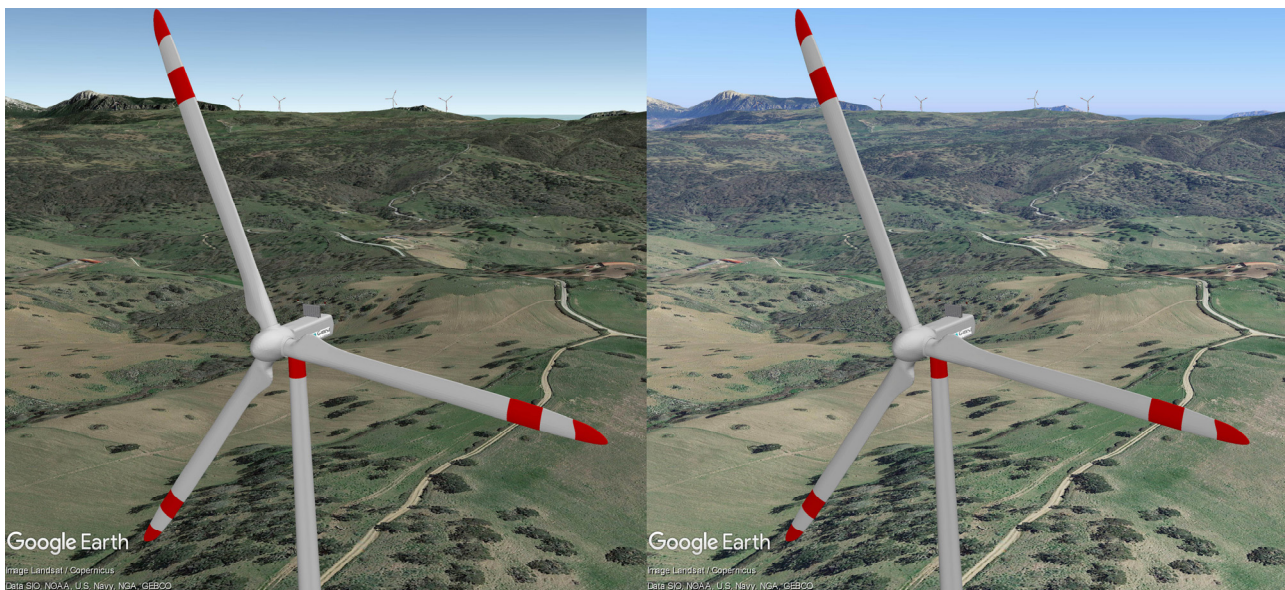


Figura 3 - Confronto render. A sinistra la rappresentazione classica. A destra la rappresentazione fotorealistica dell'atmosfera

- Elementi di impianto (Area spazzata, strada interna al parco eolico, cavidotti interrati, piazzole temporanee di cantiere e piazzole definitive di manutenzione);

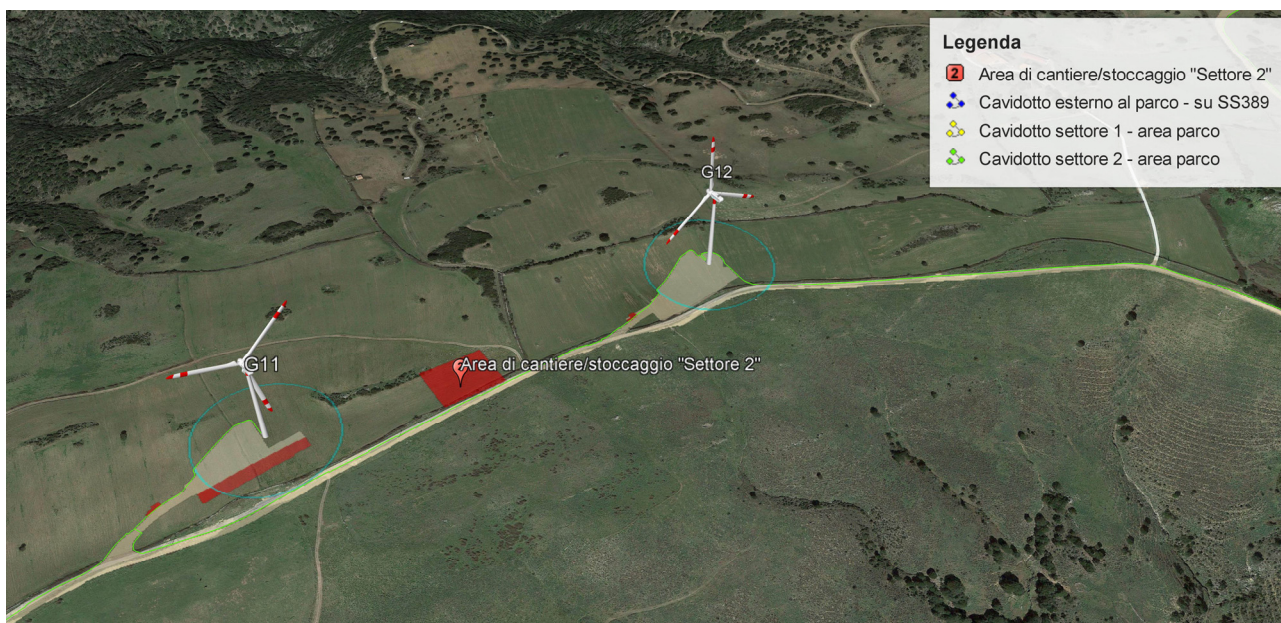


Figura 4 - Rappresentazione dei vari elementi: strade e piazzole definitive, aree temporanee di cantiere (in rosso), area spazzata (cerchio ciano), cavidotto interrato (linea verde)

- Limite DM 10 Sett 2010 – 7,5 km;

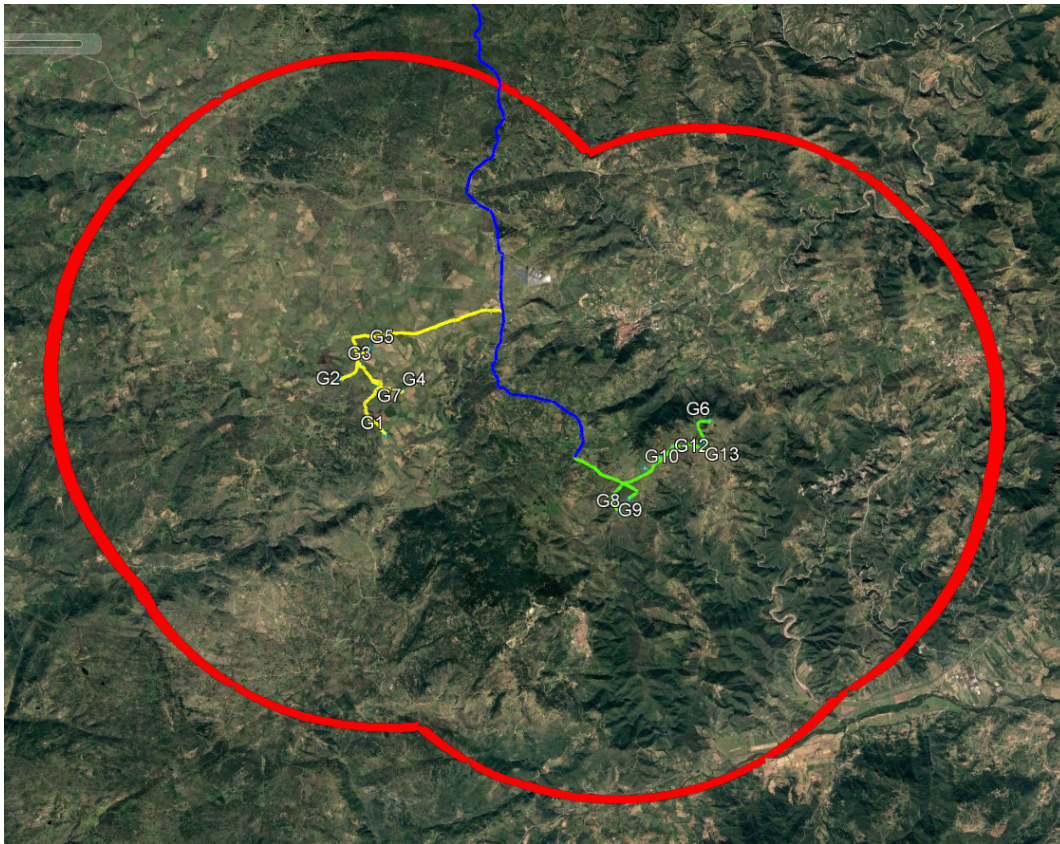


Figura 5 - Rappresentazione buffer di 7,5 km di raggio come da indicazioni DM sett 2010

- Recettori acustici sensibili entro un raggio di 1000 m dalle turbine

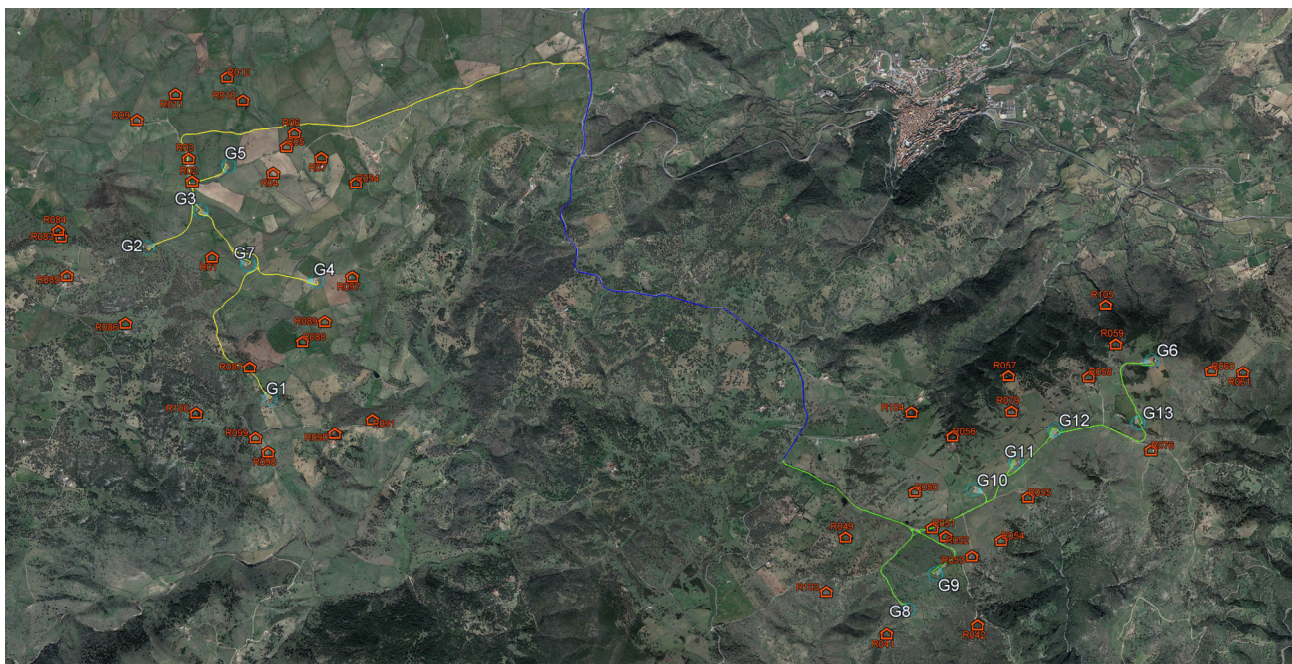


Figura 6 - Planimetria recettori

- Stazione Utente Siemens Gamesa

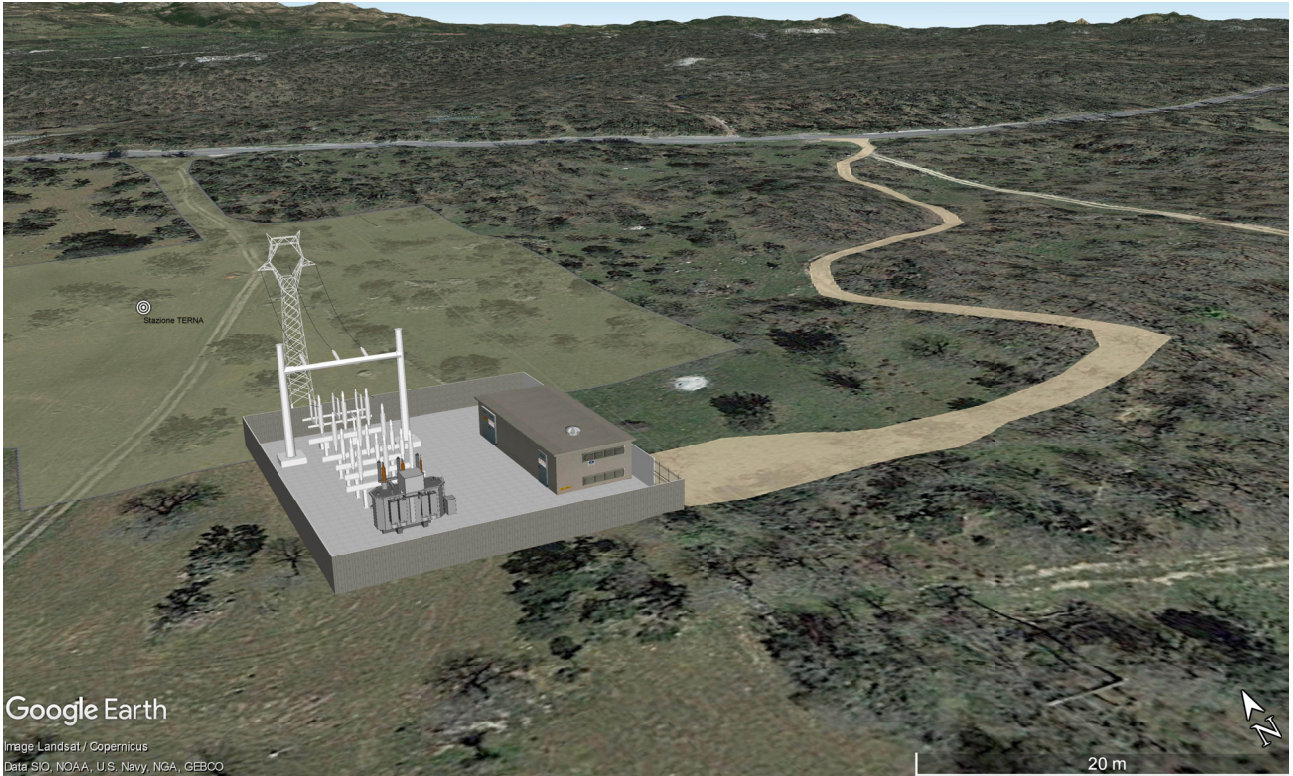


Figura 7 - Rappresentazione 3D area stazione Utente Siemens Gamesa e relativa strada di accesso

- Buffer distanza dalle turbine:

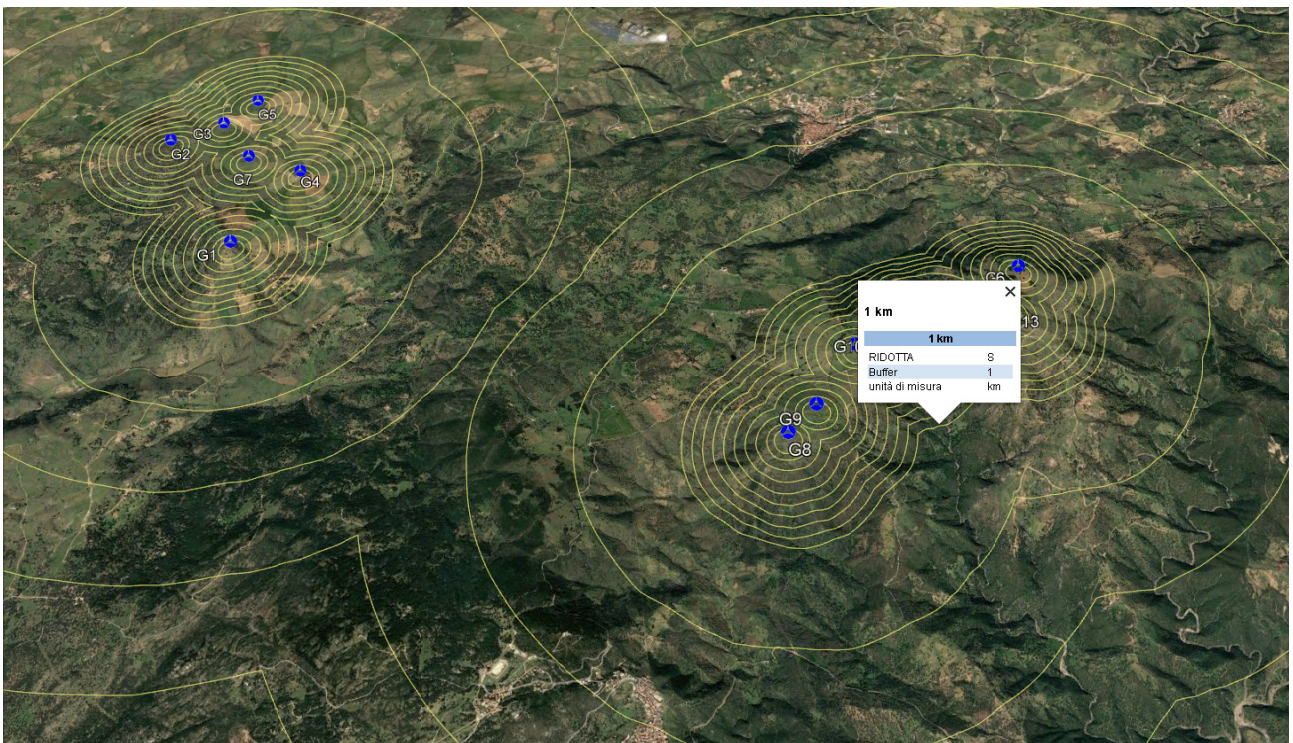


Figura 8 - Linee che indicano la distanza dal parco eolico

- Aree in cui non è visibile il parco eolico (buffer 20 km)

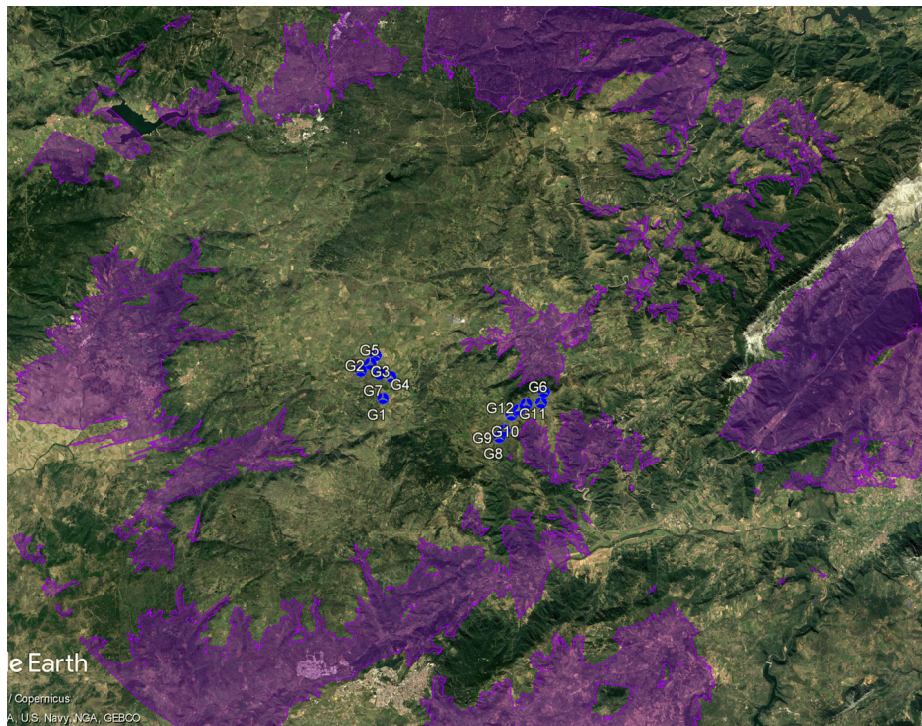


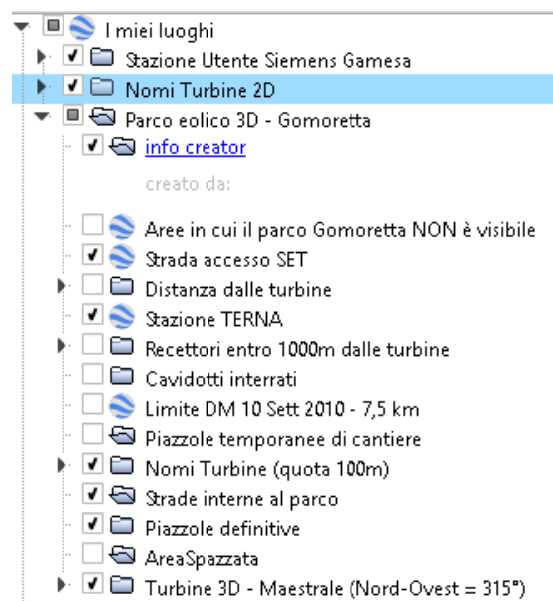
Figura 9 - In viola vengono indicate le aree da cui il parco eolico non sarà visibile (buffer 20 km)

- Fotosimulazioni con indicazione del punto di ripresa;



Figura 10 - Sono stati posizionati in planimetria tutti i punti dai quali è stata fatta una fotosimulazione

Tutti gli elementi si possono accendere o spegnere a piacimento dal menù (si consiglia di non accenderli tutti contemporaneamente per evitare tempi lunghi di visualizzazione):



**Figura 11 - Menù di attivazione layers**