

REGIONI PUGLIA e CAMPANIA
Province di Foggia e Avellino
COMUNI DI Greci (AV) - Montaguto (AV) - Ariano Irpino (AV) - Faeto (FG) - Celle di San Vito (FG) - Orsara (FG)

PROGETTO

POTENZIAMENTO PARCO EOLICO GRECI-MONTAGUTO



PROGETTO DEFINITIVO

COMMITTENTE:

ERG Wind 4



PROGETTISTA:



GOLDER
Via Sante Bargellini, 4
00157 - Roma (RM)



OGGETTO DELL'ELABORATO:

INTEGRAZIONI VOLONTARIE ALLA RELAZIONE PAESAGGISTICA

Fotosimulazioni e fotoinserimenti per Soprintendenza

CODICE PROGETTISTA	DATA	SCALA	FOGLIO	FORMATO	CODICE DOCUMENTO				
					IMP.	DISC.	TIPO DOC.	PROG.	REV.
	05/2020	/	1 di 24	A3	GRE	ENG	TAV	0091	00

NOME FILE: GRE.ENG.TAV.0091.00_Fotosimulazione e fotoinserimenti per Soprintendenza.doc

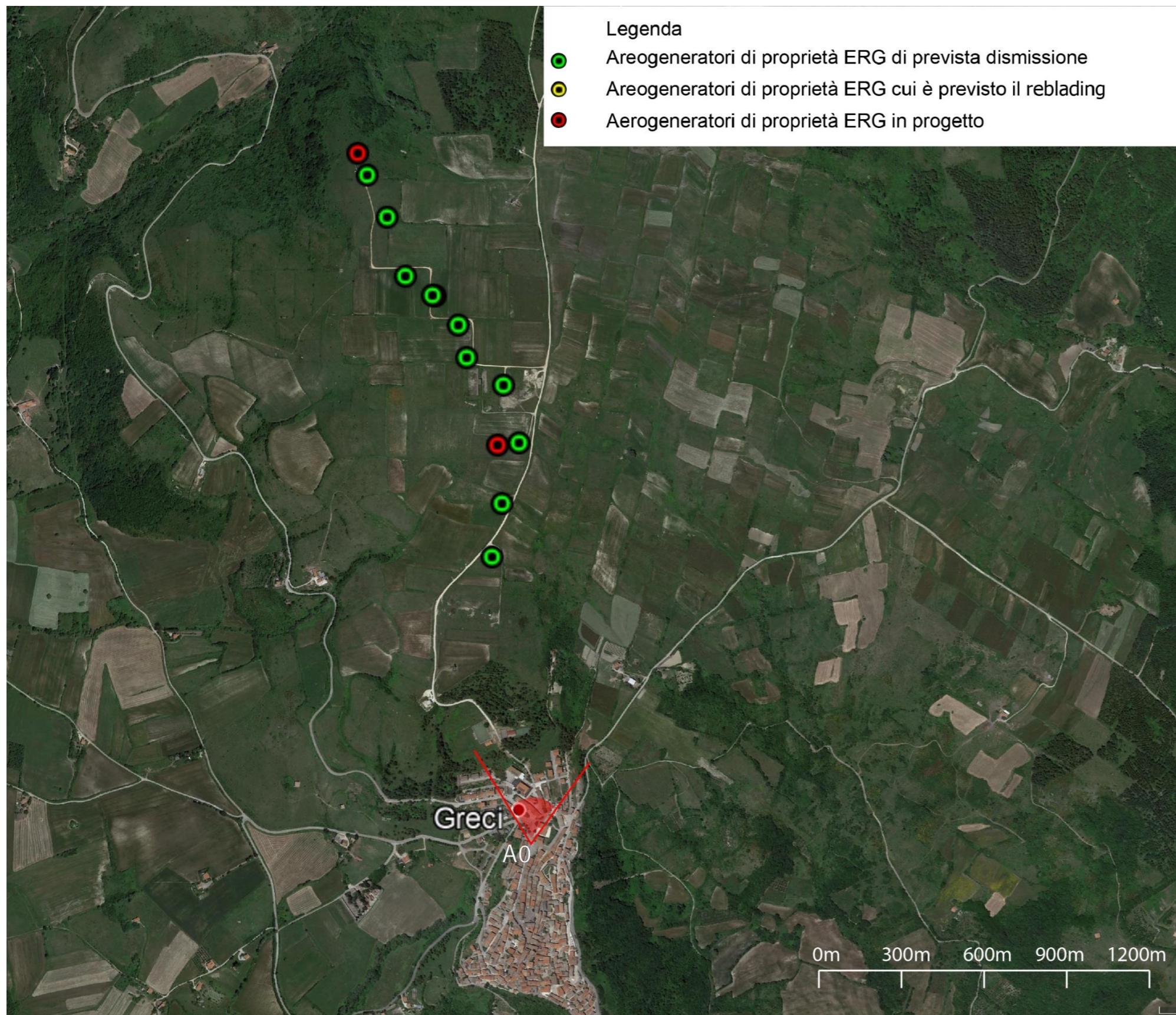
ERG Wind 4 2 S.r.l. si riserva tutti i diritti su questo documento che non può essere riprodotto neppure parzialmente senza la sua autorizzazione scritta.

Sommario

1	INTRODUZIONE.....	2
2	AMBITO A0.....	3
3	AMBITO A1.....	5
4	AMBITO A3.....	7
5	AMBITO A4.....	9
6	AMBITO B1.....	11
7	AMBITO B4.....	13
8	AMBITO C3.....	15
9	AMBITO C5.....	17
10	AMBITO D2.....	19
11	AMBITO F1.....	21
12	AMBITO F3.....	23

1 **INTRODUZIONE**

Di seguito sono inseriti i fotoinserti di progetto. Nello specifico ogni punto di vista è rappresentato nella situazione iniziale 'Ante operam' e nella situazione finale 'Post operam'. Per rendere maggiormente comprensibile l'intervento gli aerogeneratori non facenti parte del progetto in oggetto sono stati segnalati con una linea gialla posta al di sotto degli stessi.



Inquadramento punti di vista fotografici – AMBITO A0 – Richiesta soprintendenza

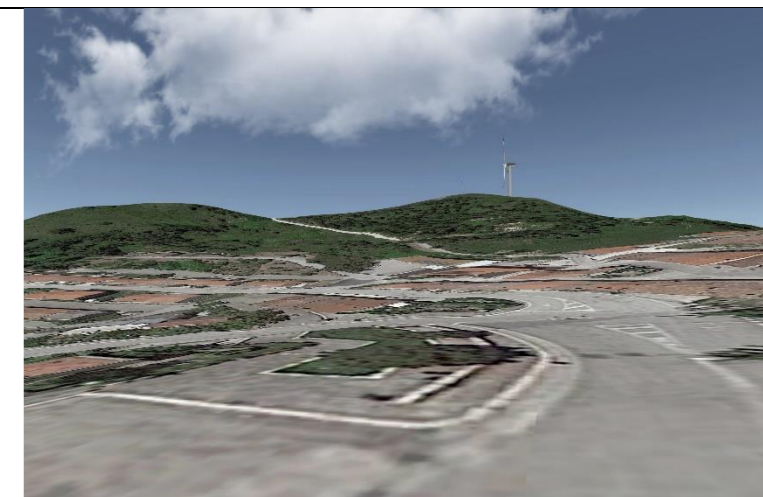
SINTESI FULCRO VISIVO A0



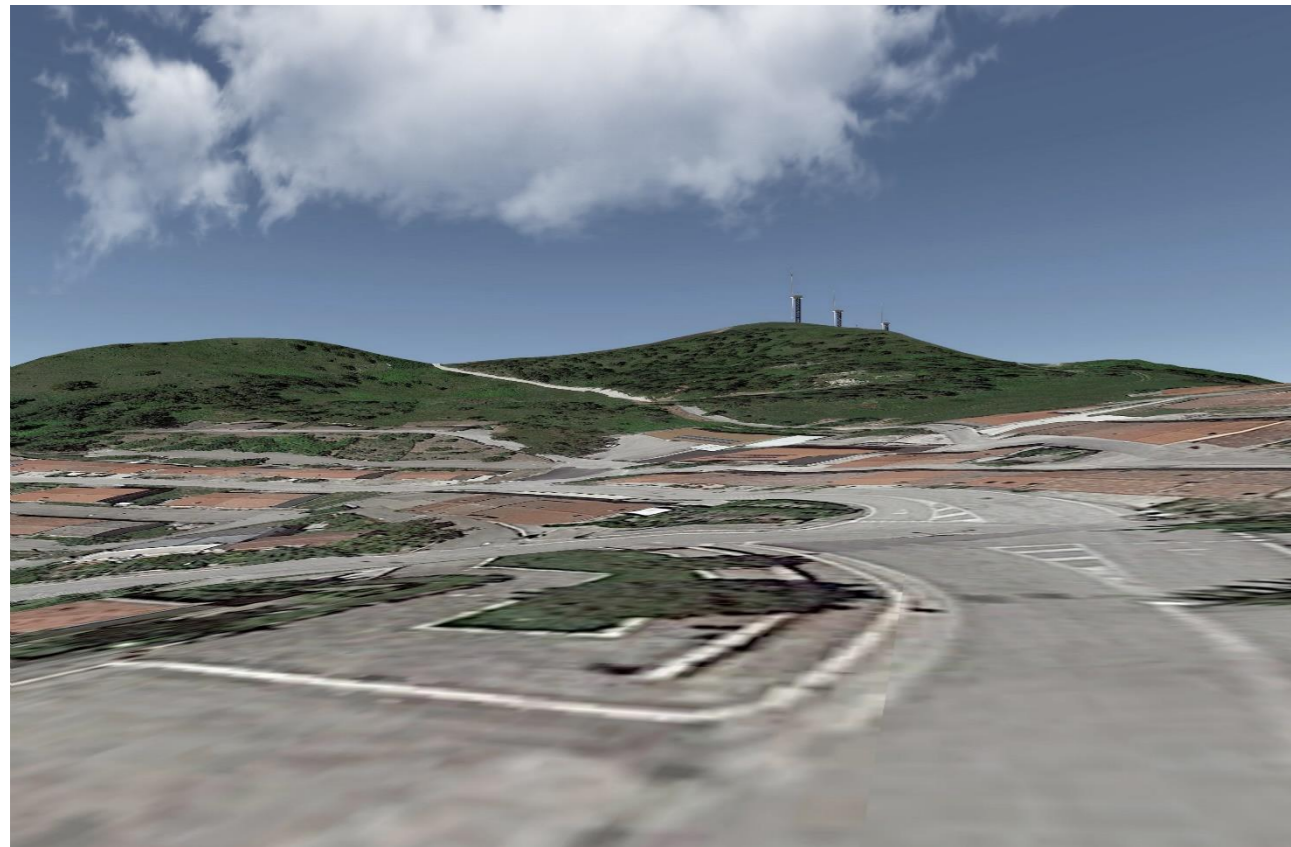
Fulcro visivo individuato



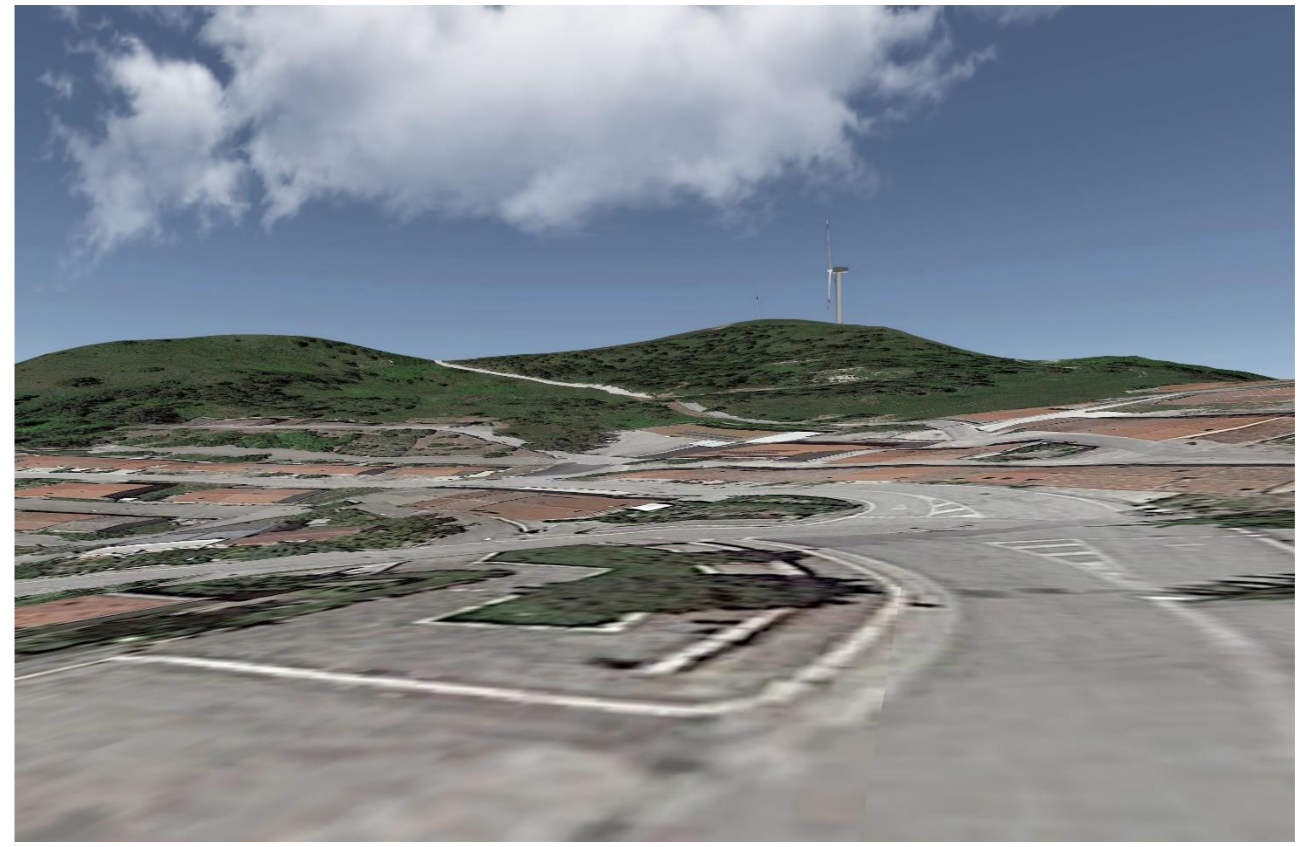
Fotosimulazione di inserimento



Simulazione 3d del punto visuale considerato



Simulazione 3D pdv A0 – STATO ATTUALE – fonte Google earth



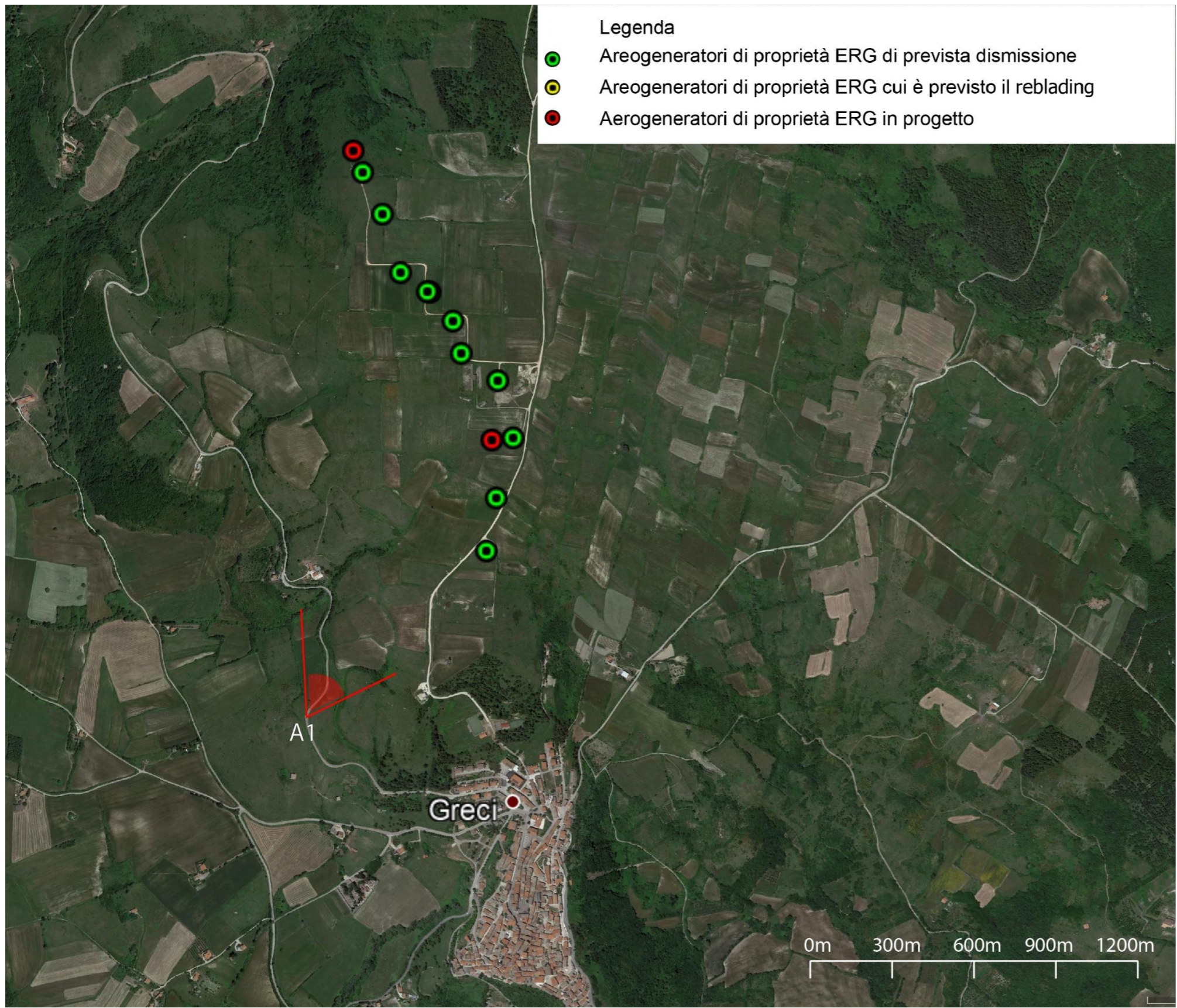
Simulazione 3D pdv A0 – POST OPERAM – fonte Google earth



FOTOINSERIMENTO pdv A0 – STATO ATTUALE



FOTOINSERIMENTO pdv A0 – POST OPERAM



Inquadramento punti di vista fotografici – AMBITO A1 – Richiesta soprintendenza

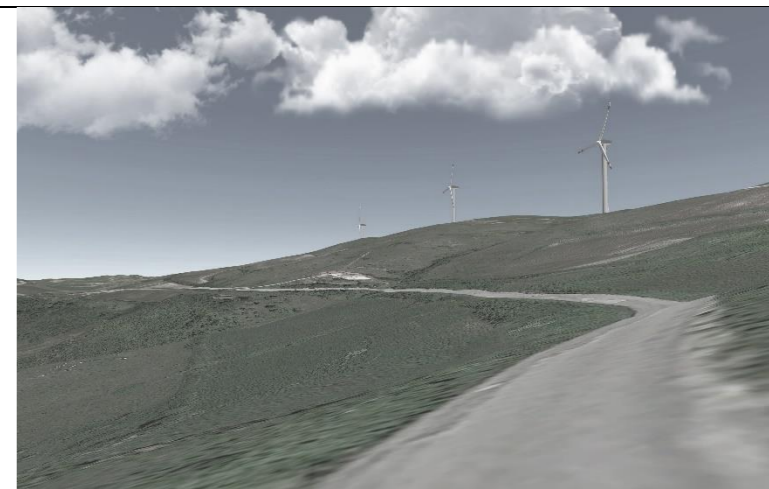
SINTESI FULCRO VISIVO A1



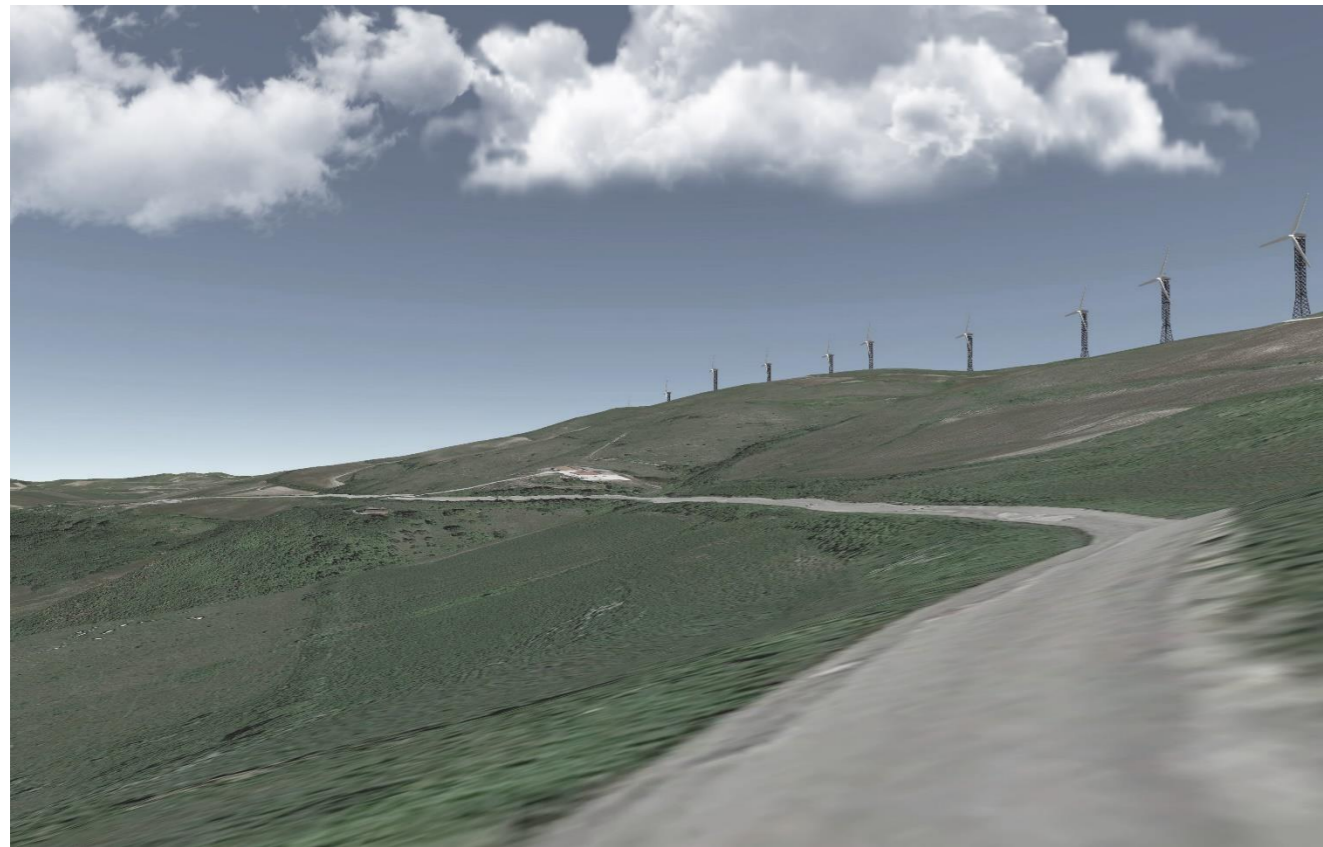
Fulcro visivo individuato



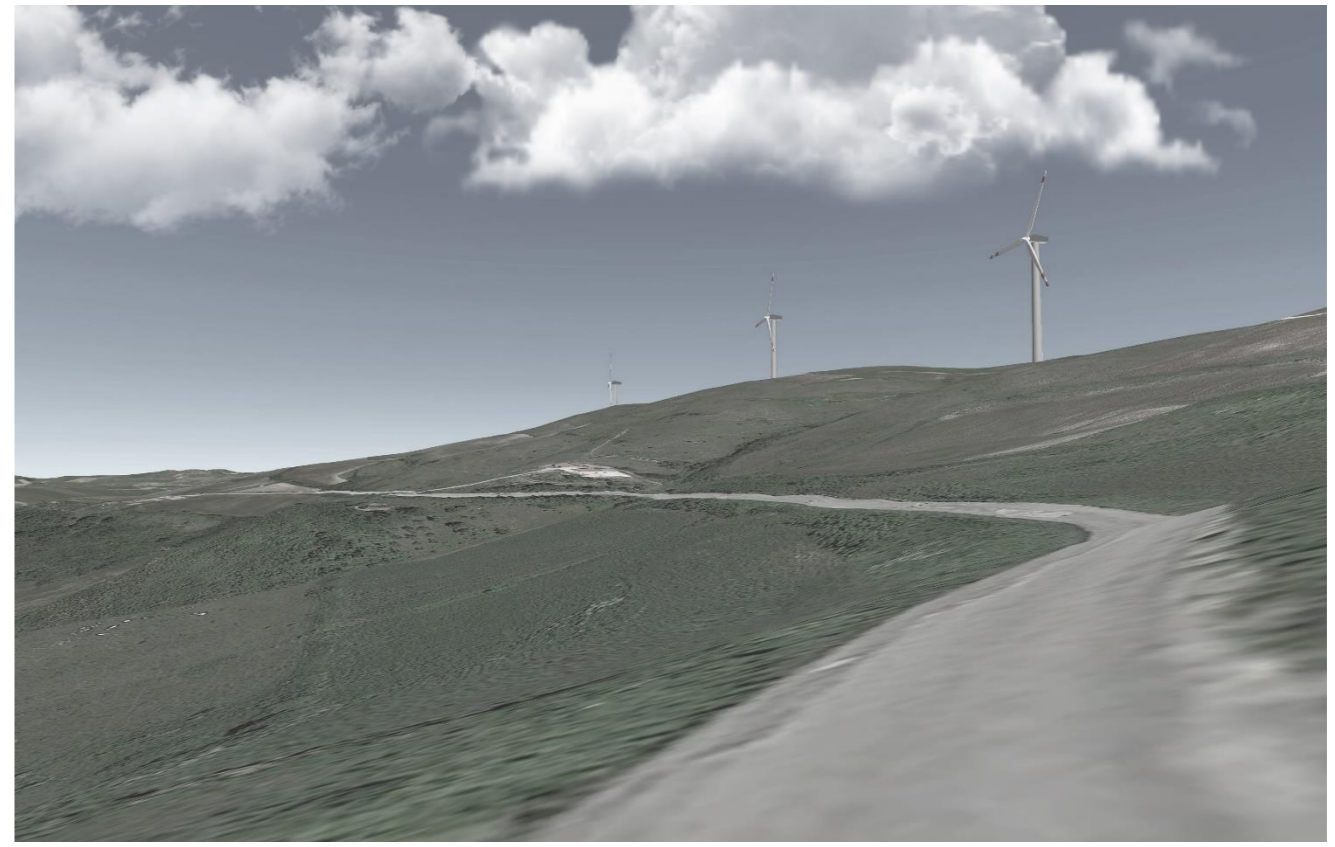
Fotosimulazione di inserimento



Simulazione 3d del punto visuale considerato



Simulazione 3D pdv A1 – STATO ATTUALE – fonte Google earth



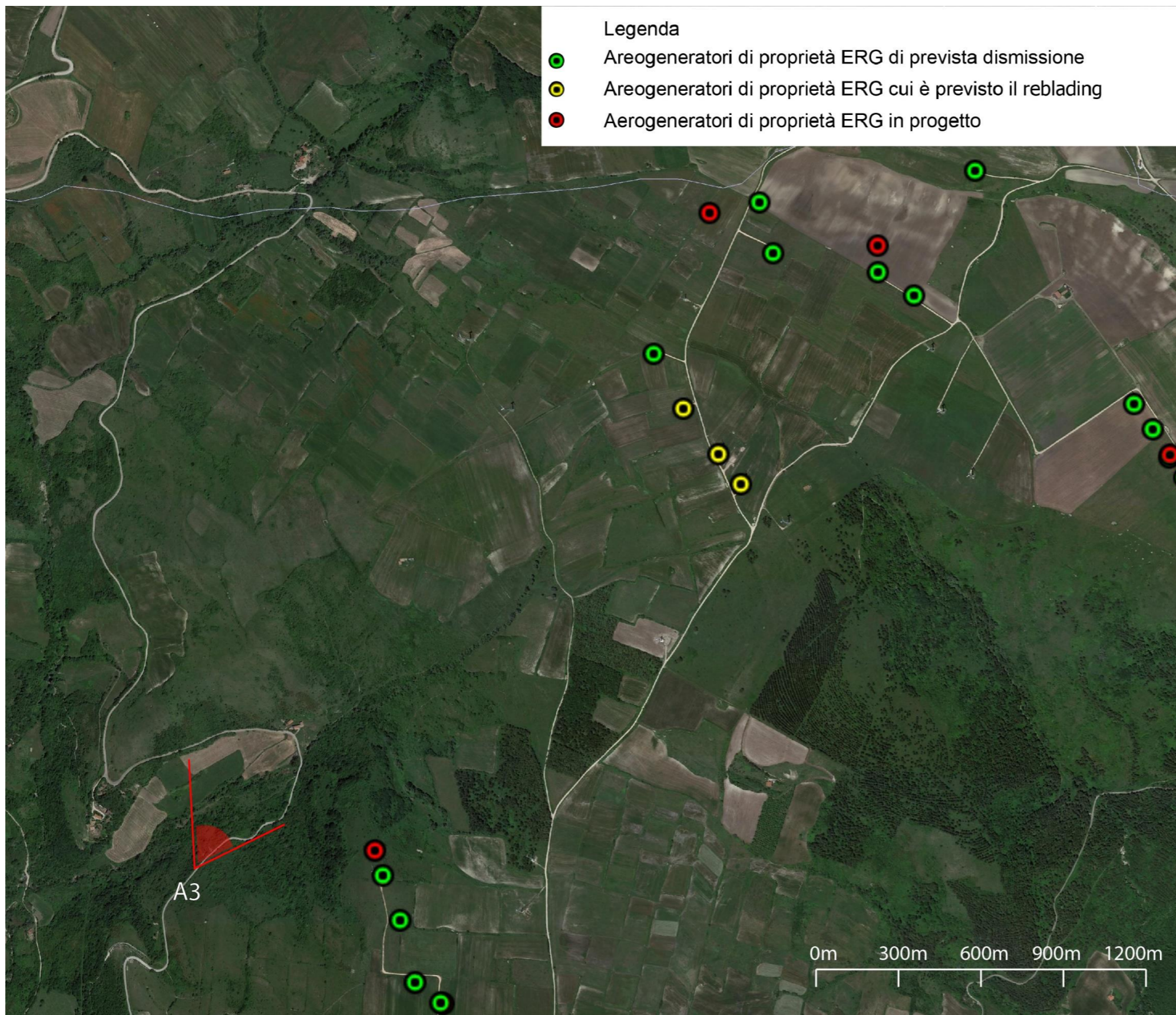
Simulazione 3D pdv A1 – POST OPERAM – fonte Google earth



FOTOINSERIMENTO pdv A1 – STATO ATTUALE



FOTOINSERIMENTO pdv A1 – POST OPERAM



Inquadramento punti di vista fotografici – AMBITO A3 – Richiesta soprintendenza

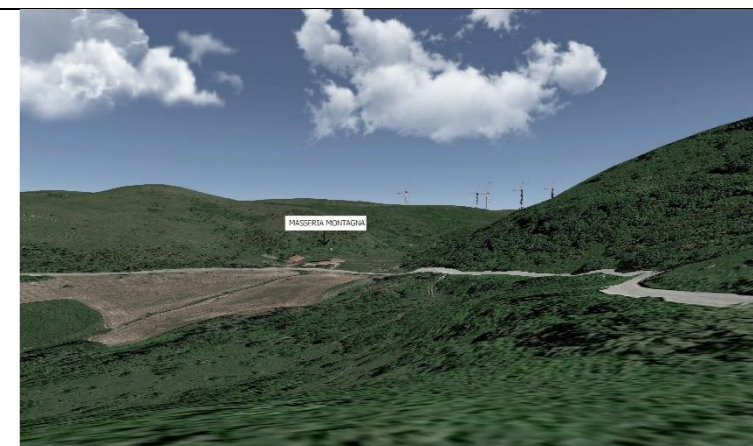
SINTESI FULCRO VISIVO A3



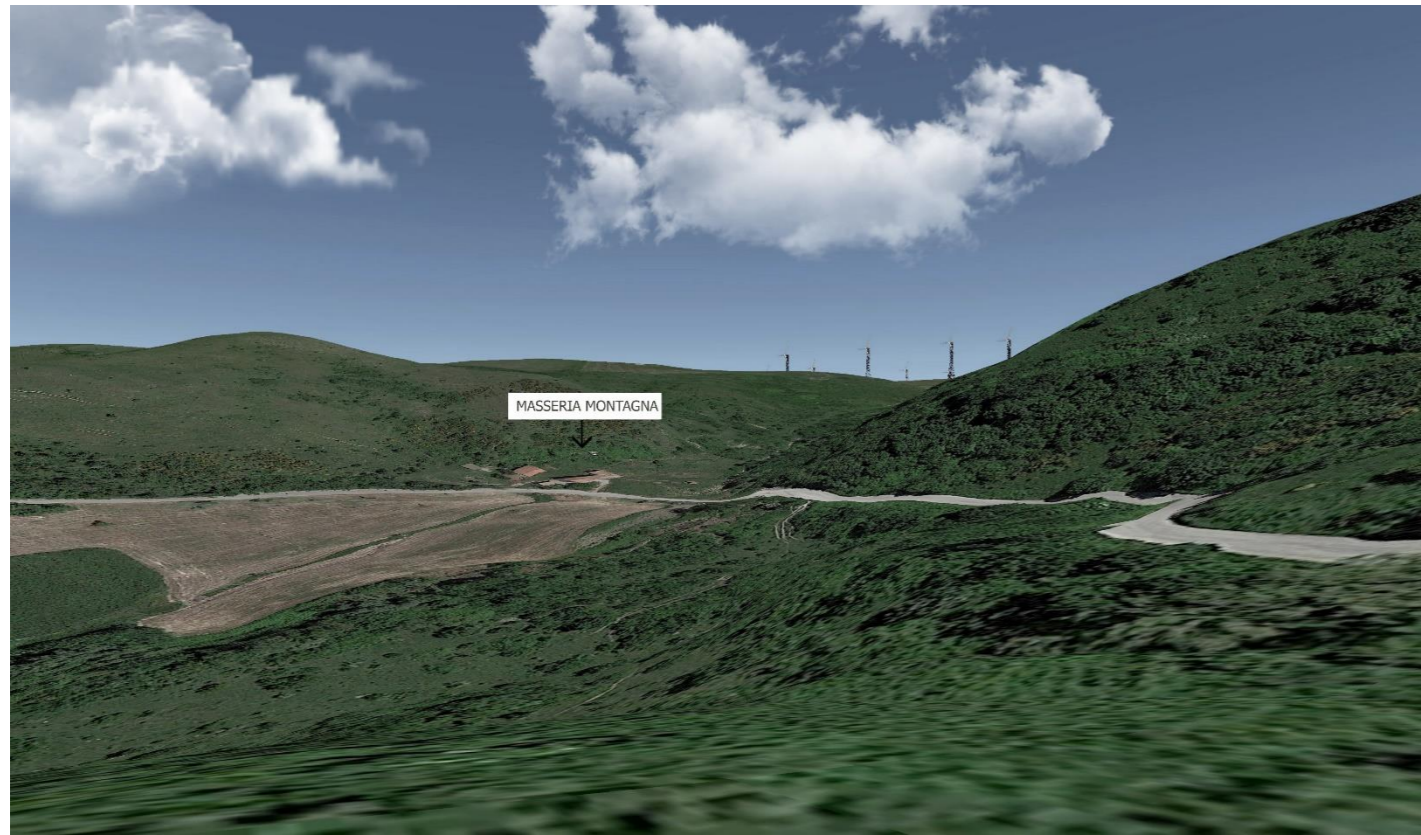
Fulcro visivo individuato



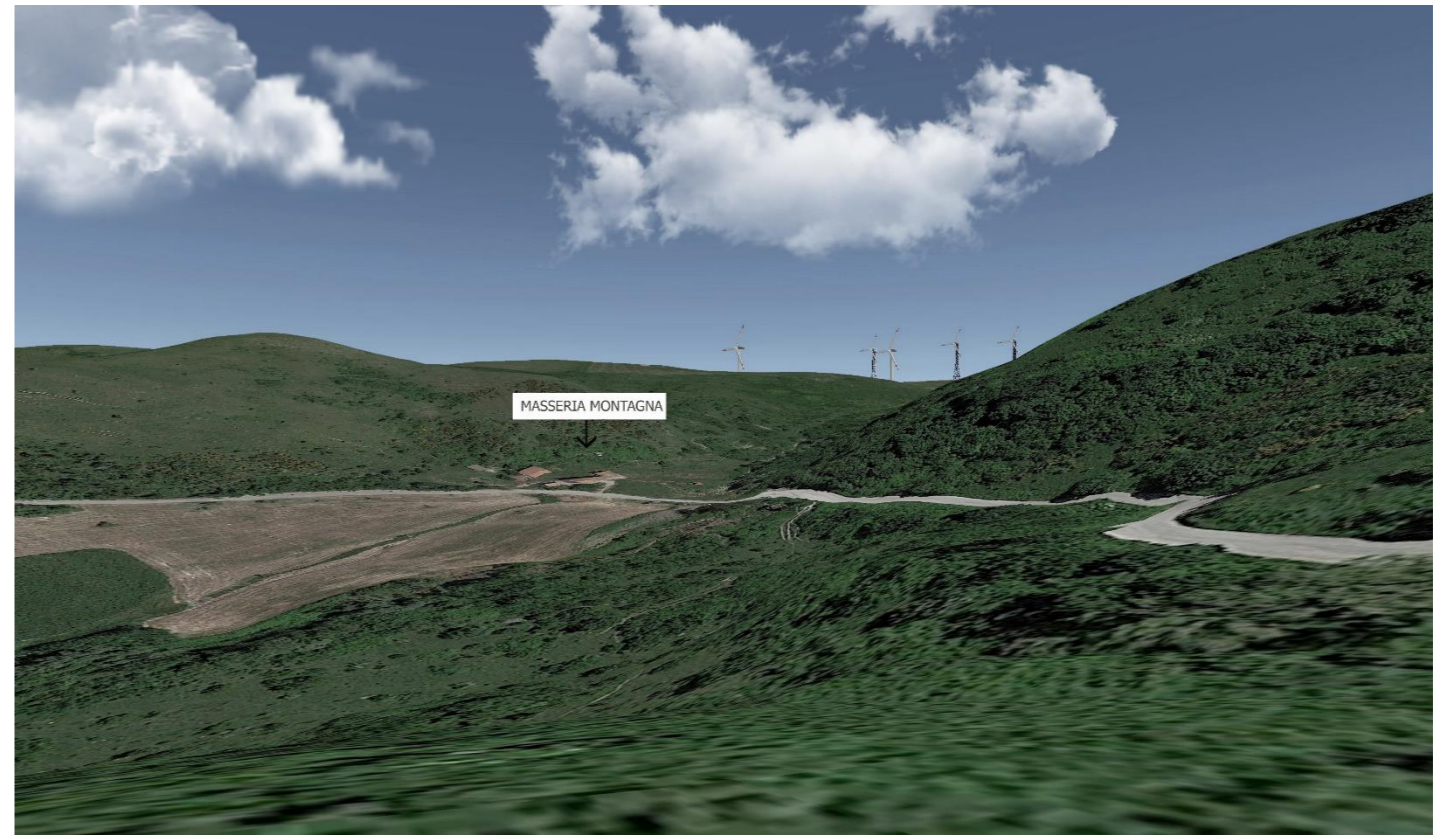
Fotosimulazione di inserimento



Simulazione 3d del punto visuale considerato



Simulazione 3D pdv A3 – STATO ATTUALE – fonte Google earth



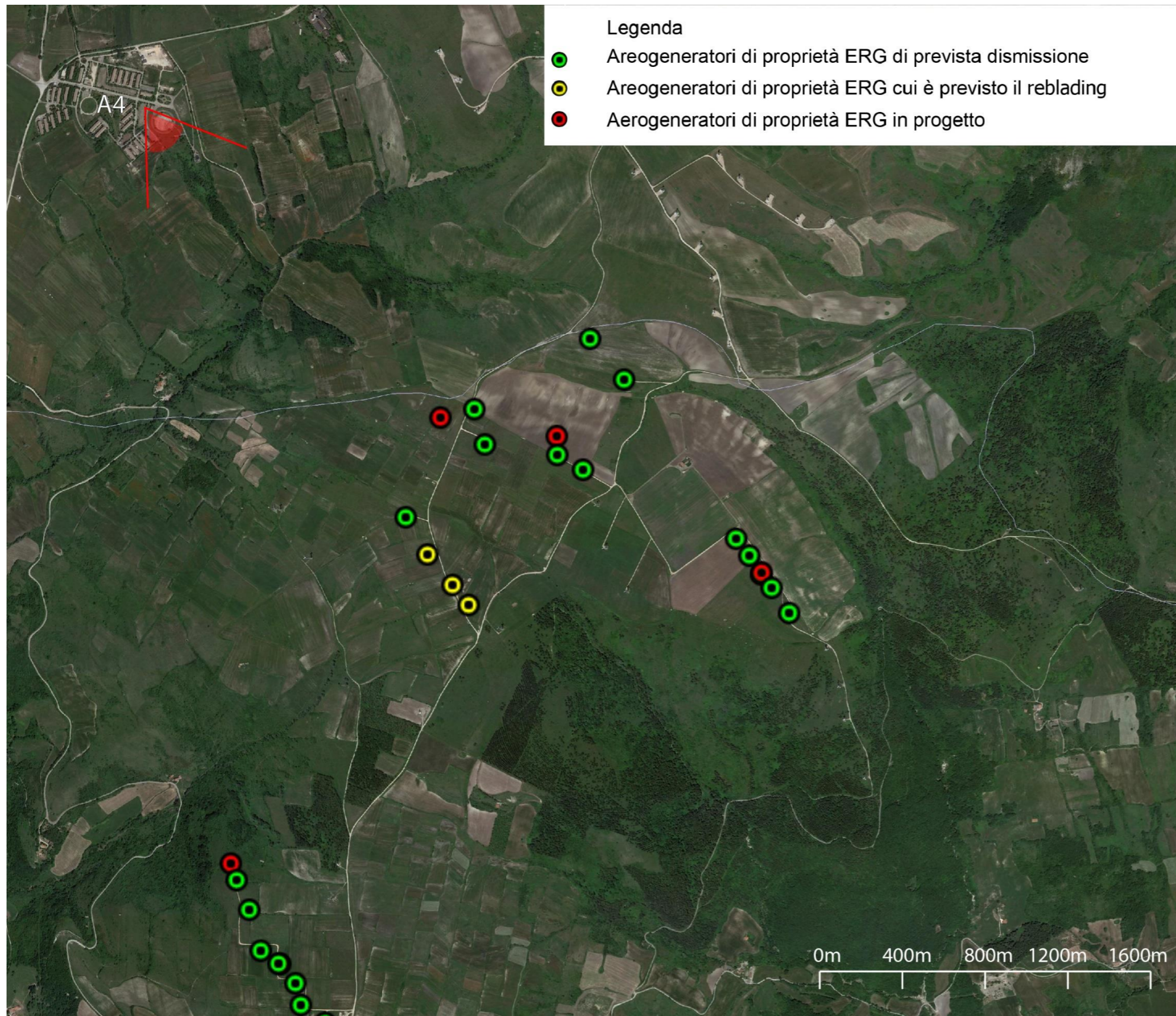
Simulazione 3D pdv A3 – POST OPERAM – fonte Google earth



FOTOINSERIMENTO pdv A3 – STATO ATTUALE



FOTOINSERIMENTO pdv A3 – POST OPERAM



Inquadramento punti di vista fotografici – AMBITO A4 – Richiesta soprintendenza

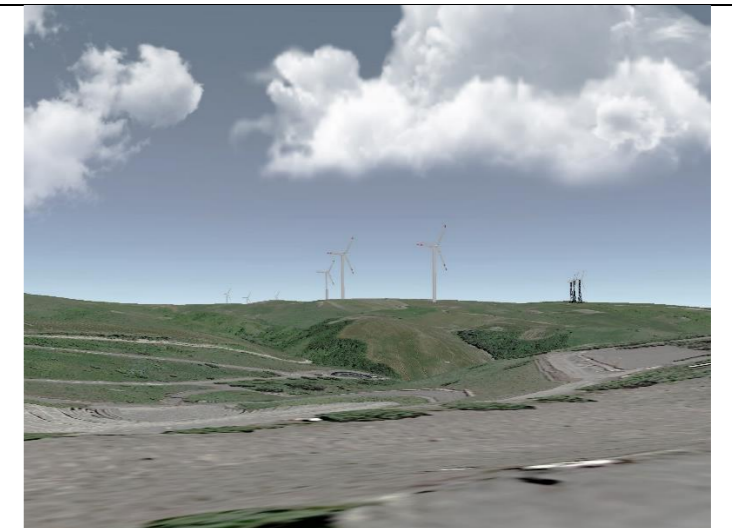
SINTESI FULCRO VISIVO A4



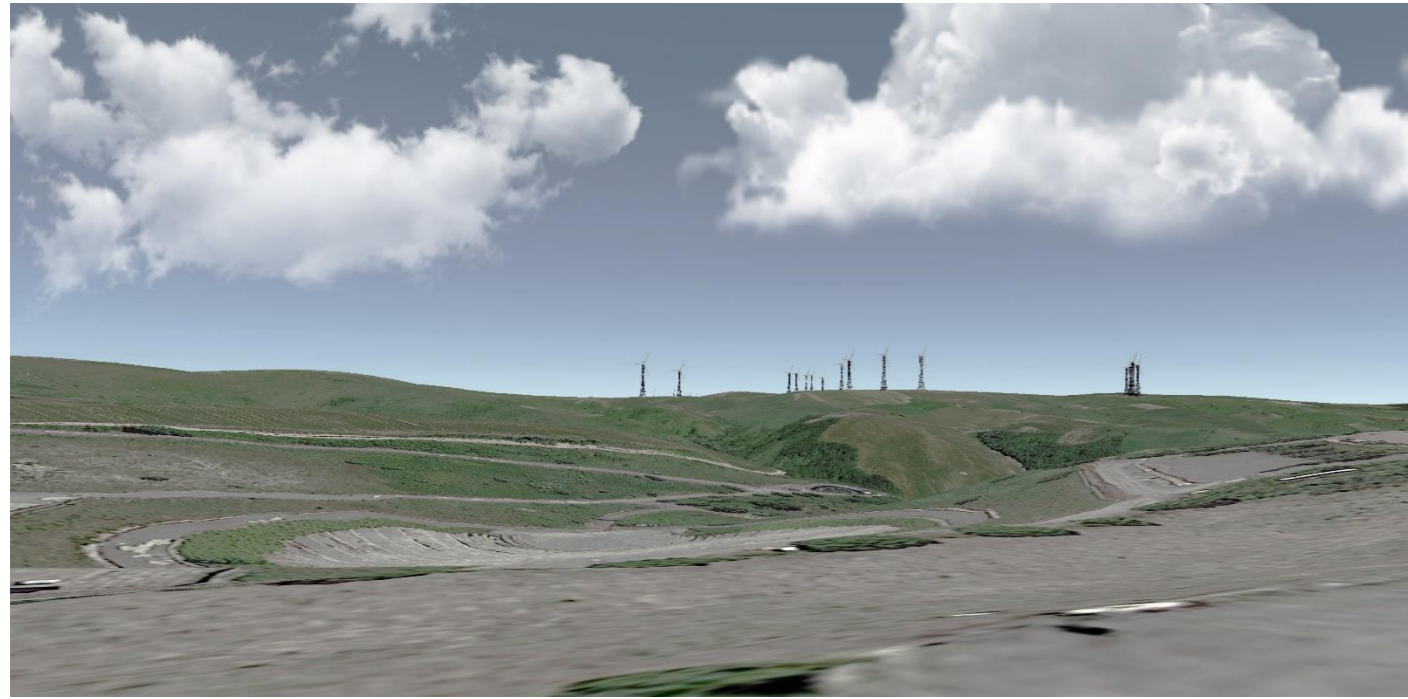
Fulcro visivo individuato



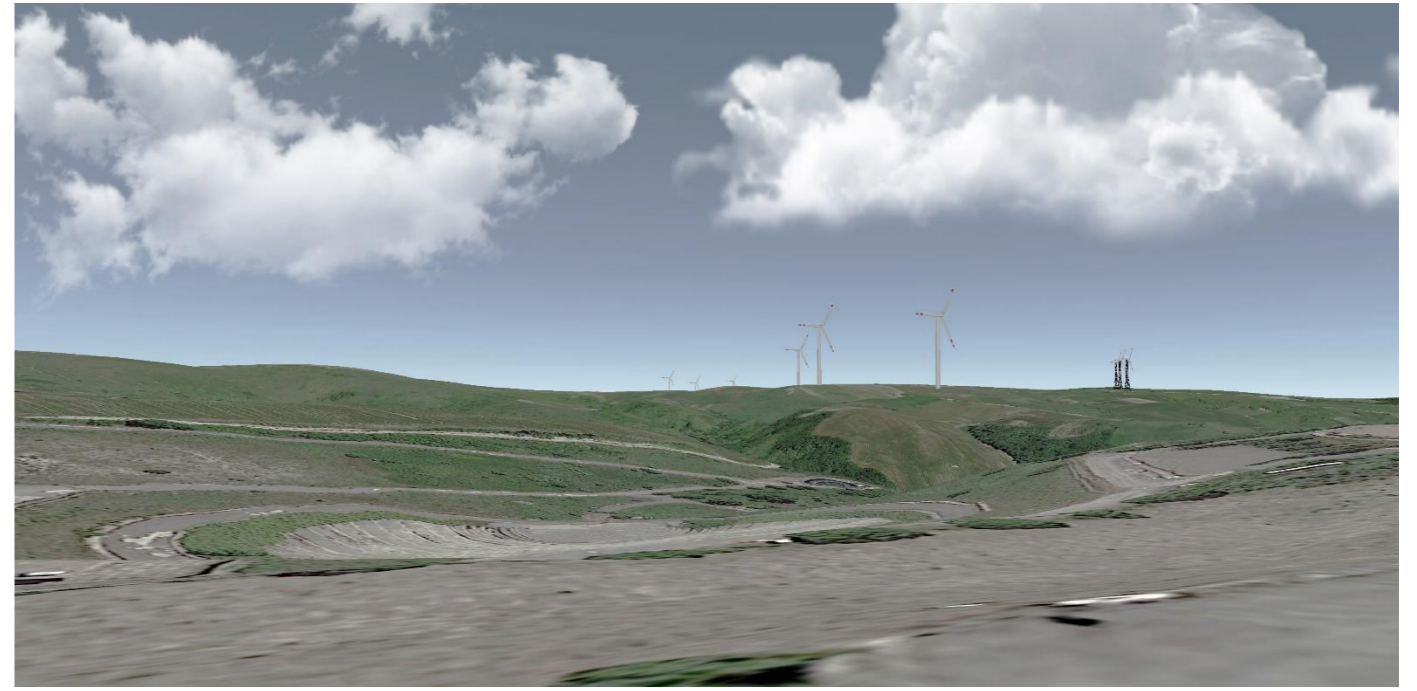
Fotosimulazione di inserimento



Simulazione 3d del punto visuale considerato



Simulazione 3D pdv A4 – STATO ATTUALE – fonte Google earth



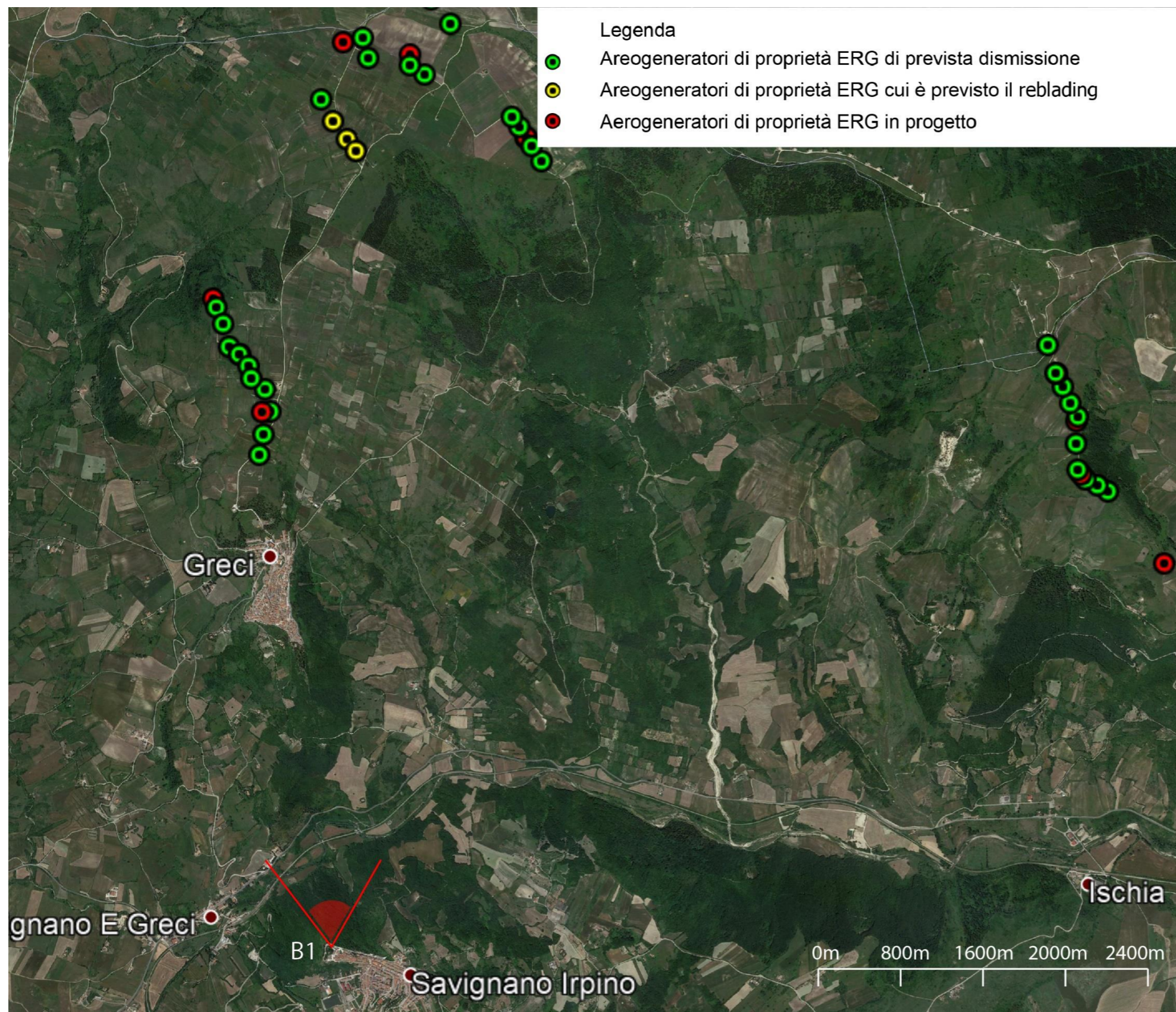
Simulazione 3D pdv A4 – POST OPERAM – fonte Google earth



FOTOINSERIMENTO pdv A4 – STATO ATTUALE



FOTOINSERIMENTO pdv A4 – POST OPERAM



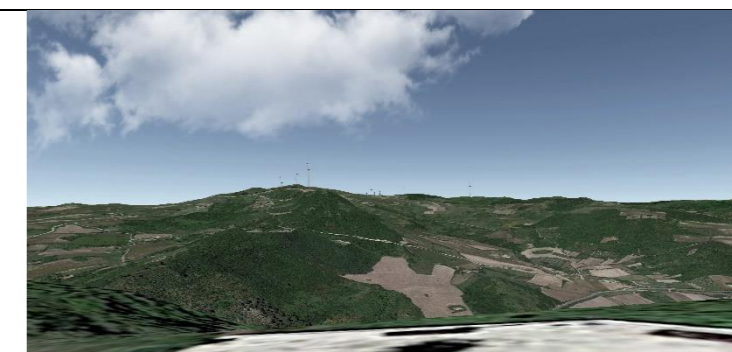
SINTESI FULCRO VISIVO B1



Fulcro visivo individuato

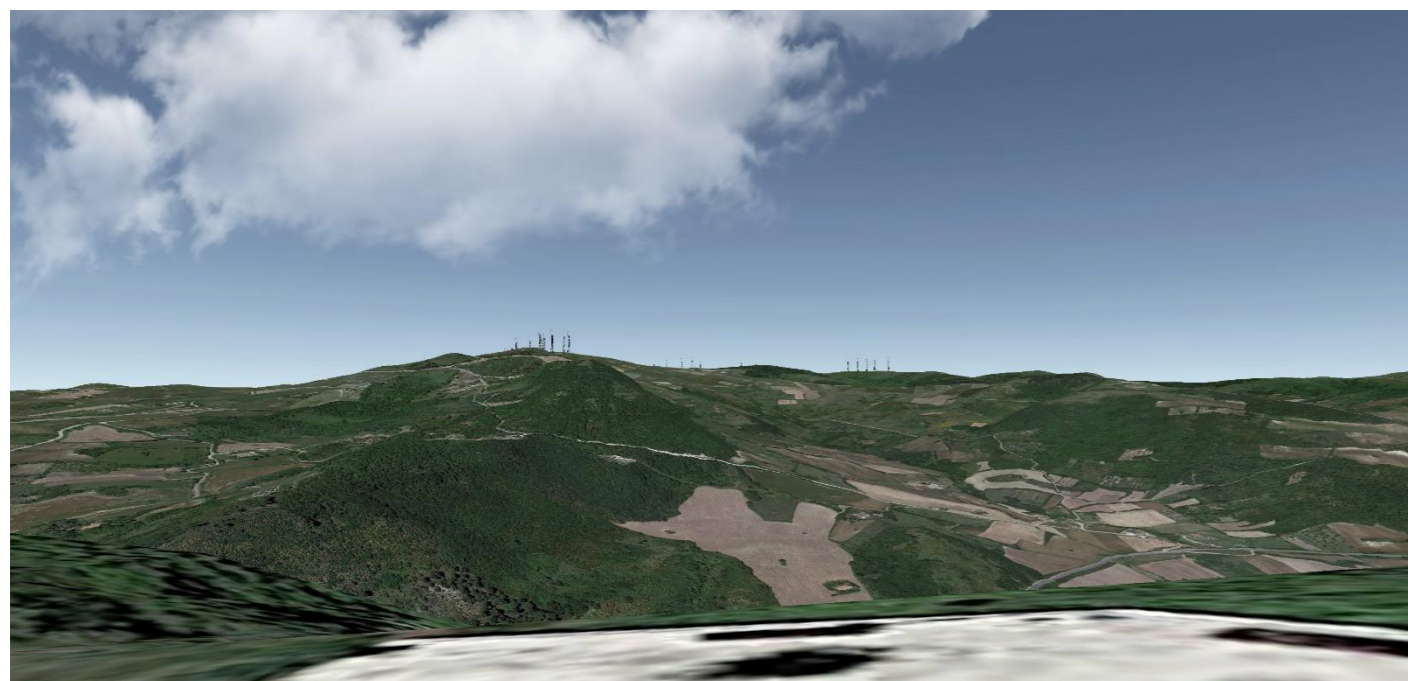


Fotosimulazione di inserimento

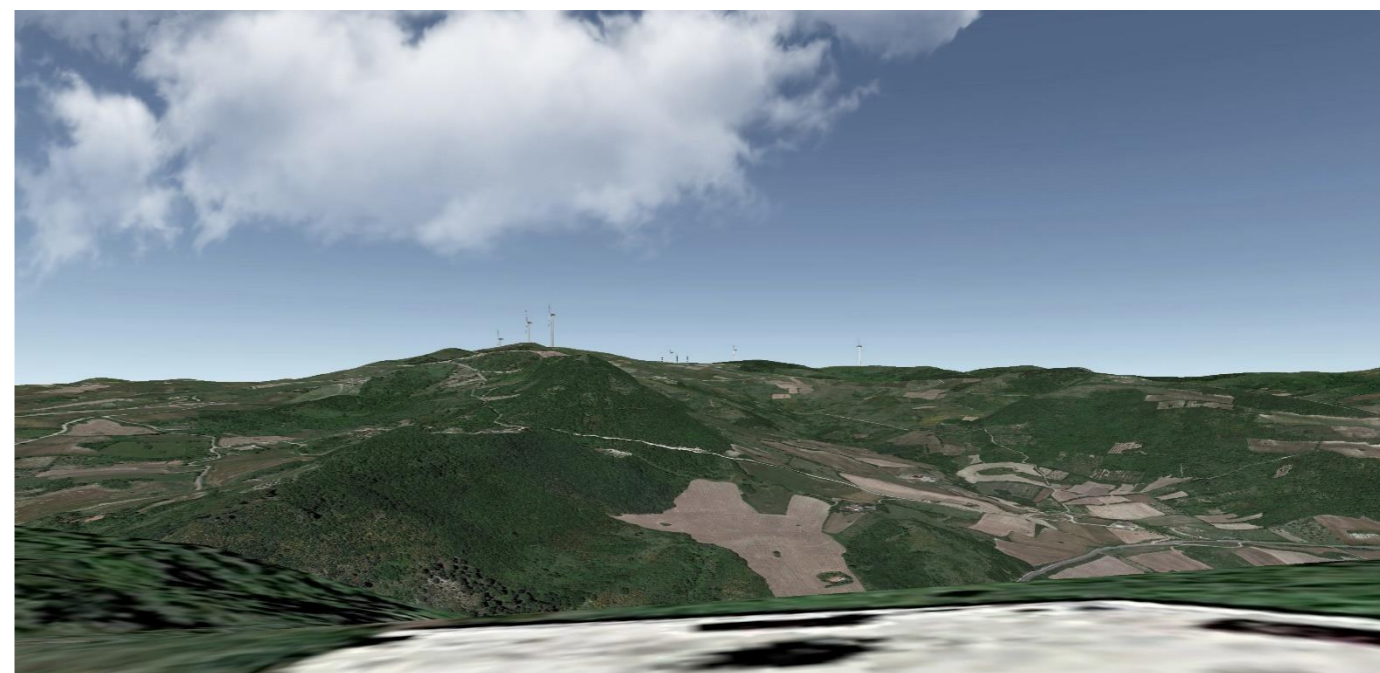


Simulazione 3d del punto visuale considerato

Inquadramento punti di vista fotografici – AMBITO B1 – Richiesta soprintendenza



Simulazione 3D pdv B1 – STATO ATTUALE – fonte Google earth



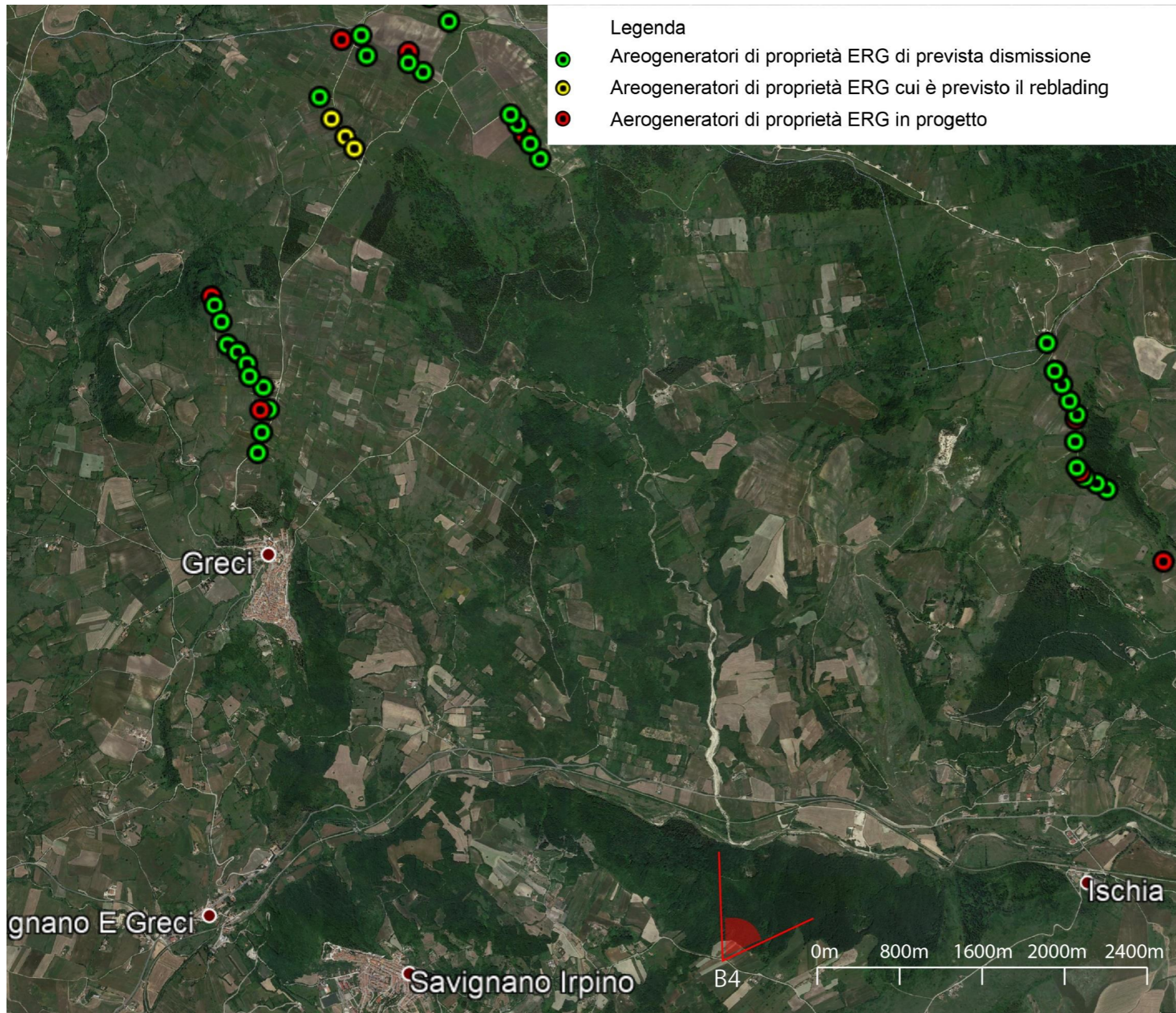
Simulazione 3D pdv B1 – POST OPERAM – fonte Google earth



FOTOINSERIMENTO pdv B1 – STATO ATTUALE



FOTOINSERIMENTO pdv B1 – POST OPERAM



Inquadramento punti di vista fotografici – AMBITO B4 – Richiesta soprintendenza

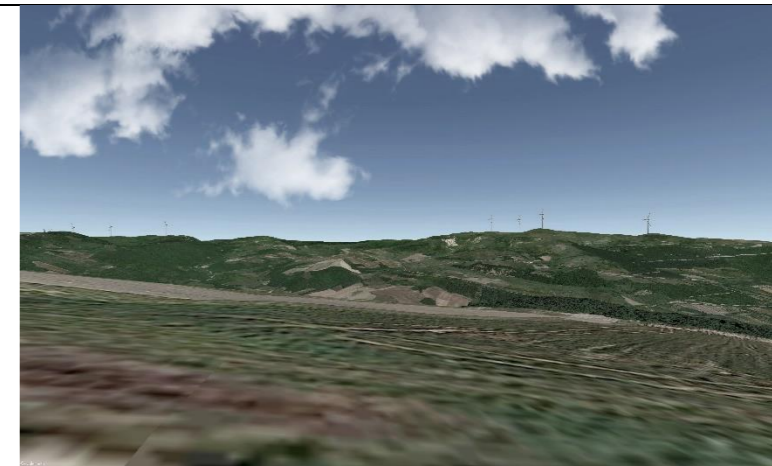
SINTESI FULCRO VISIVO B4



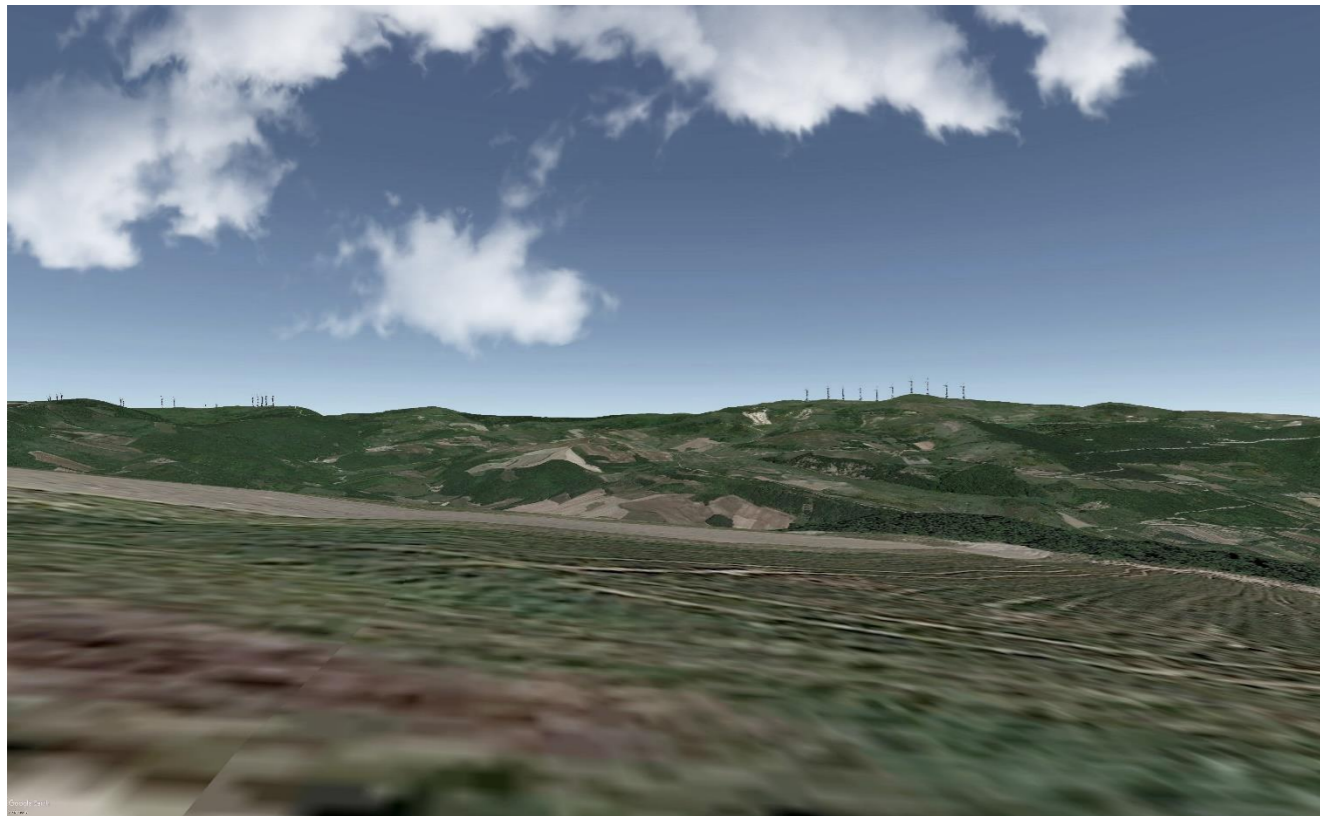
Fulcro visivo individuato



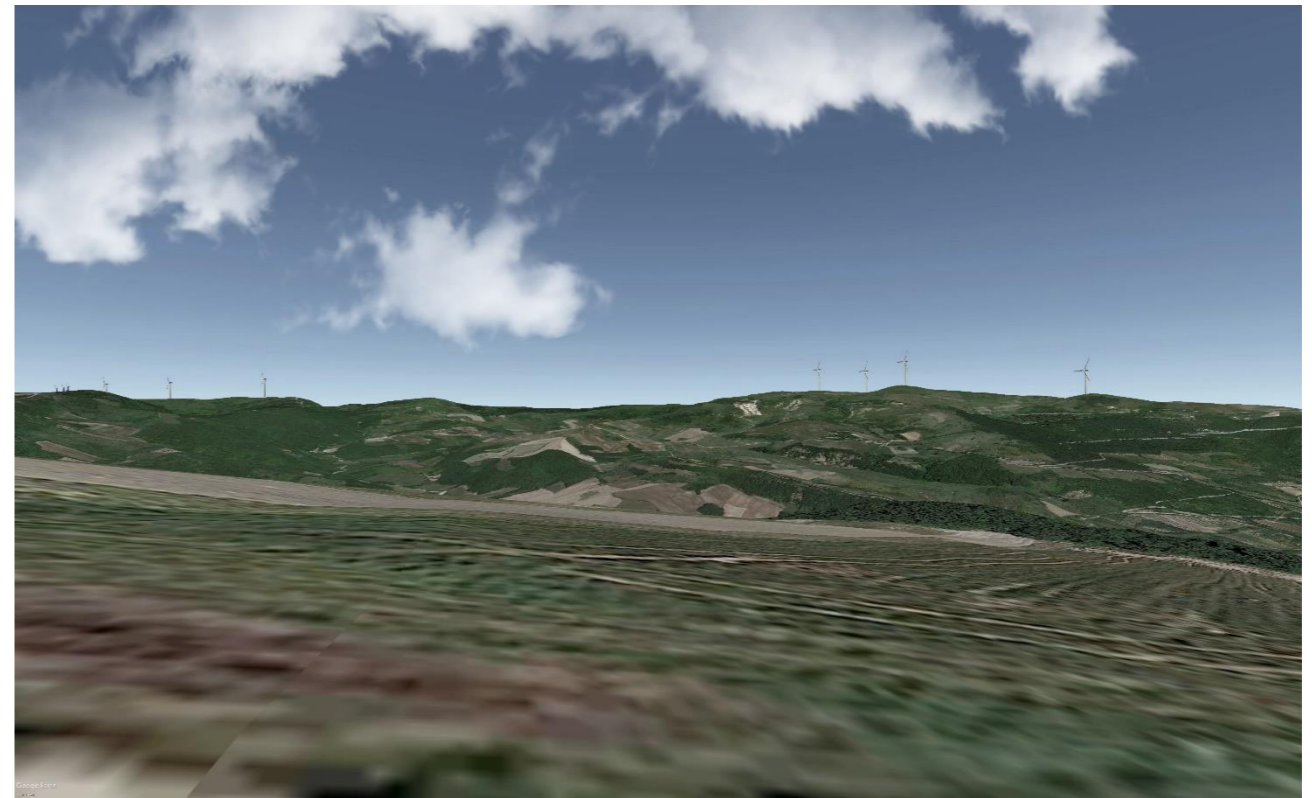
Fotosimulazione di inserimento



Simulazione 3d del punto visuale considerato



Simulazione 3D pdv B4 – STATO ATTUALE – fonte Google earth



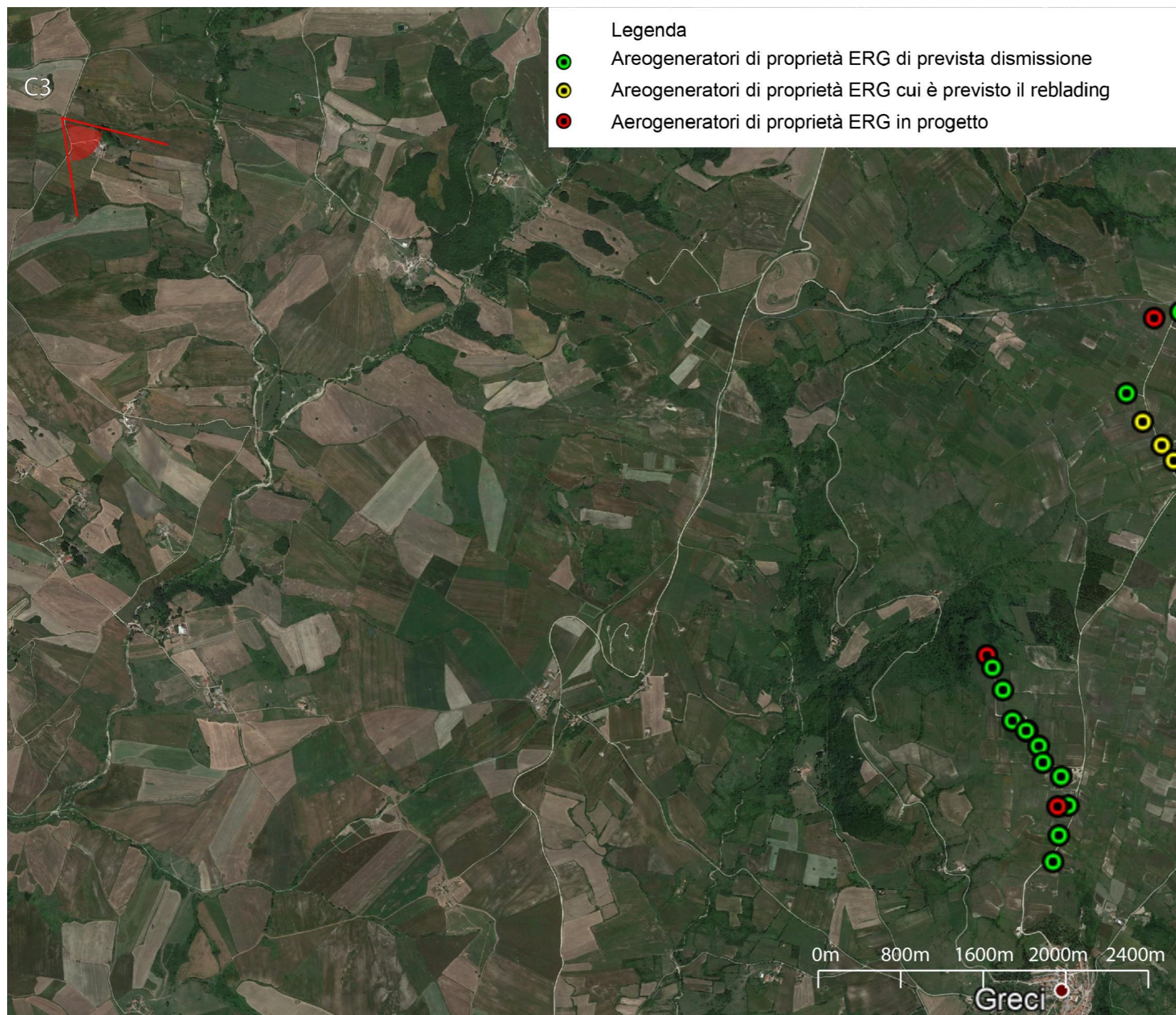
Simulazione 3D pdv B4 – POST OPERAM – fonte Google earth



FOTOINSERIMENTO pdv B4 – STATO ATTUALE



FOTOINSERIMENTO pdv B4 – POST OPERAM



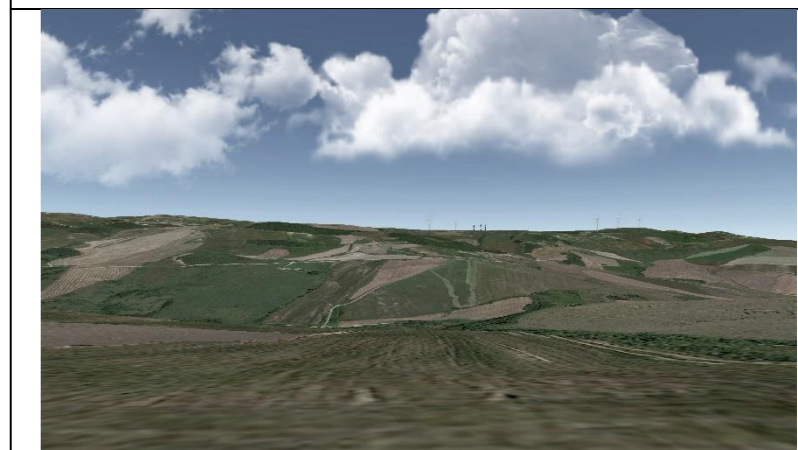
SINTESI FULCRO VISIVO C3



Fulcro visivo individuato

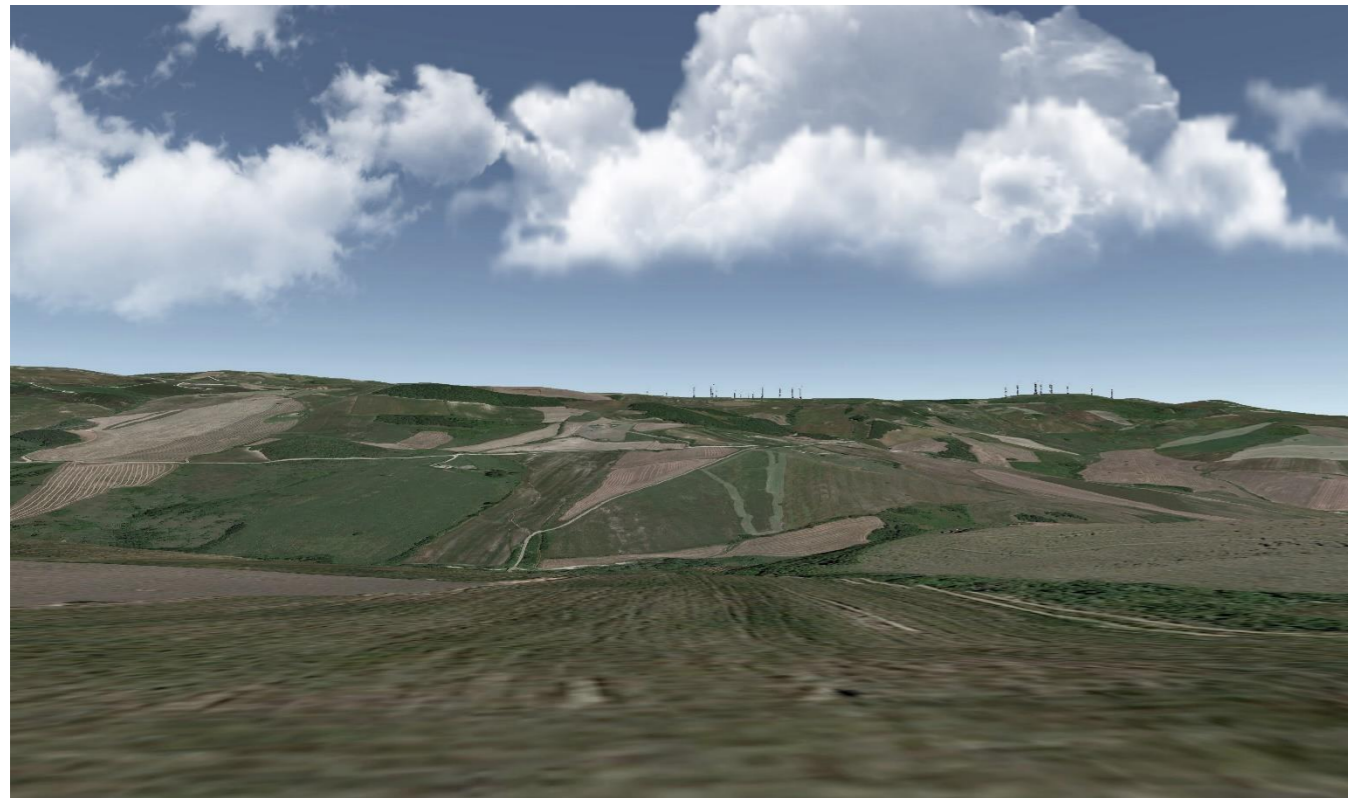


Fotosimulazione di inserimento

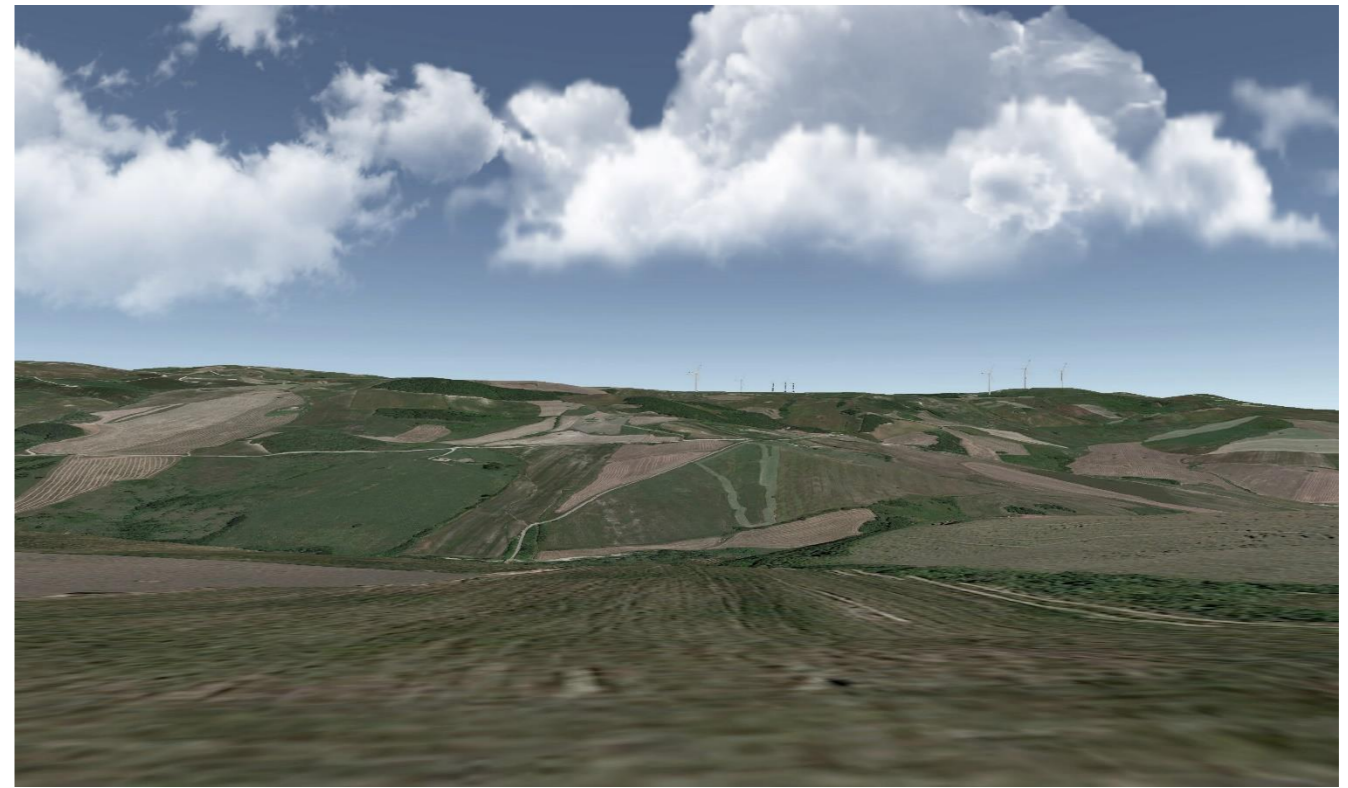


Simulazione 3d del punto visuale considerato

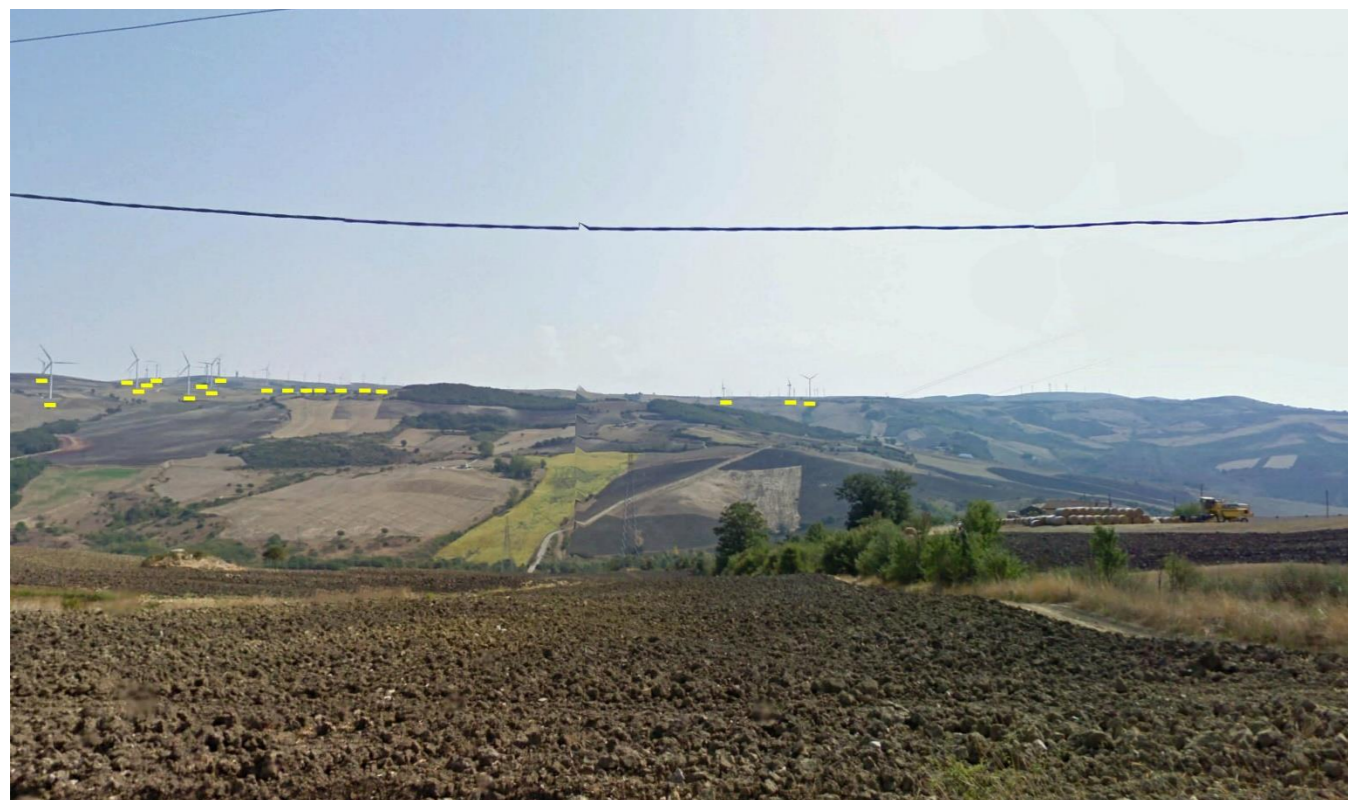
Inquadramento punti di vista fotografici – AMBITO C3 – Richiesta soprintendenza



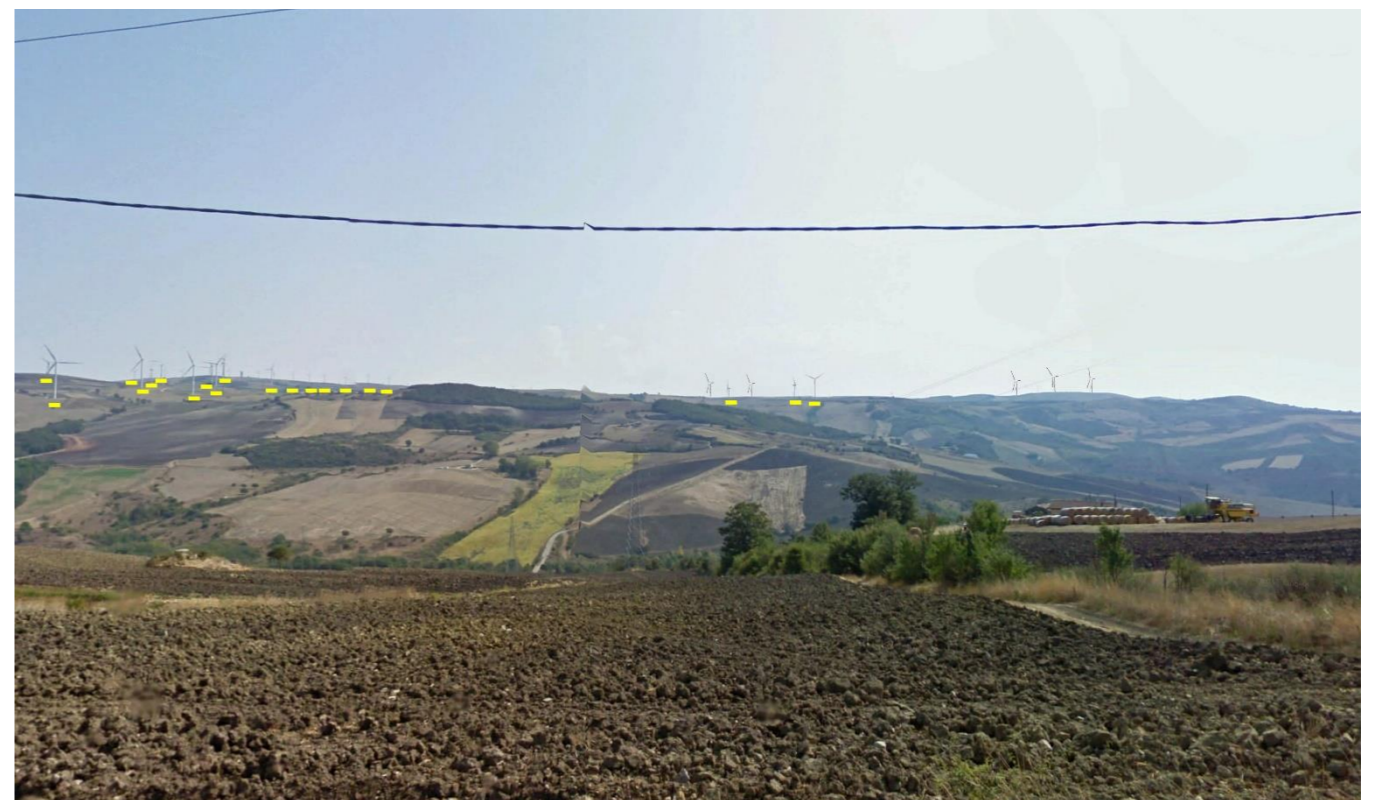
Simulazione 3D pdv C3 – STATO ATTUALE – fonte Google earth



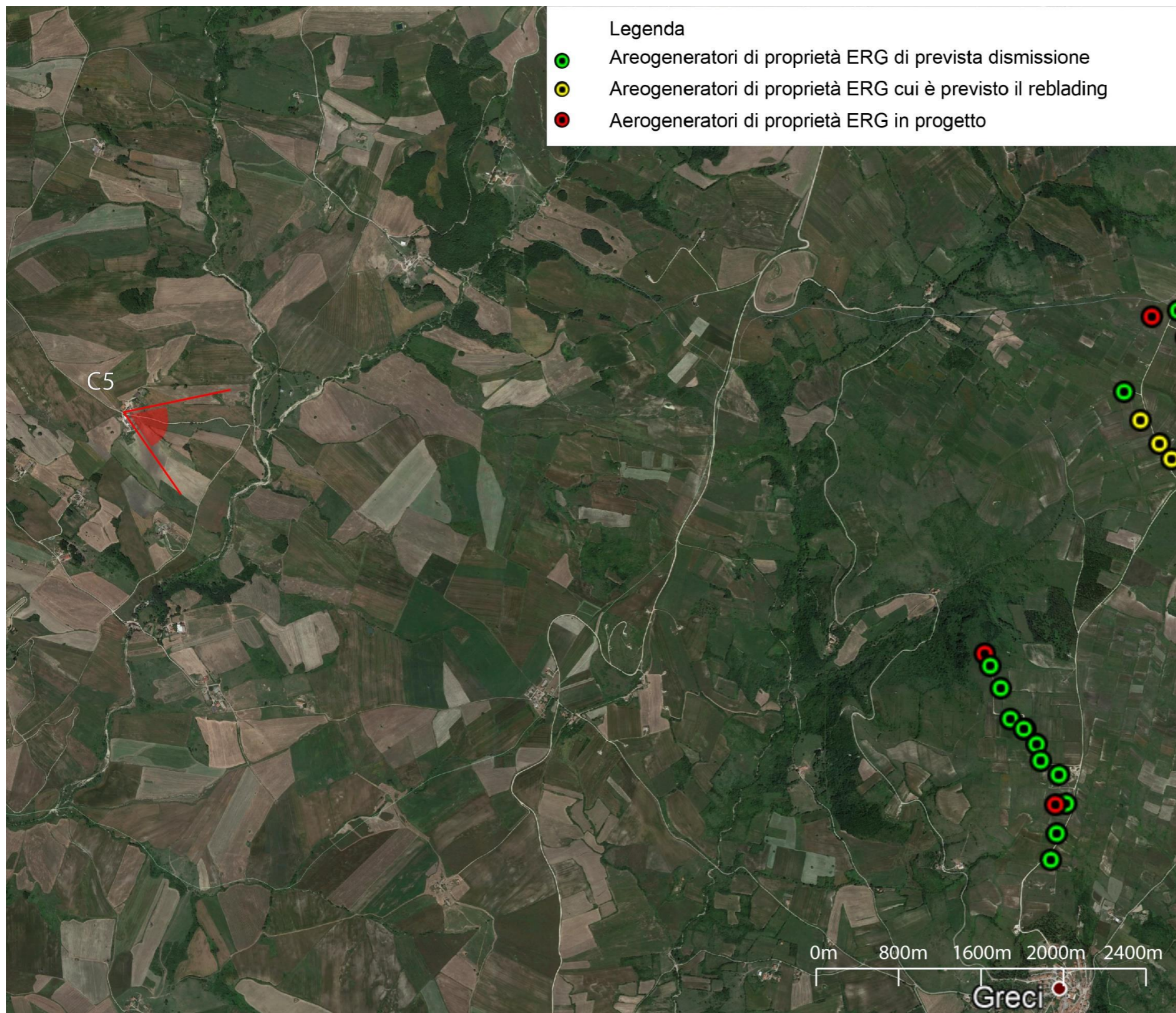
Simulazione 3D pdv C3 – POST OPERAM – fonte Google earth



FOTOINSERIMENTO pdv C3 – STATO ATTUALE



FOTOINSERIMENTO pdv C3 – POST OPERAM



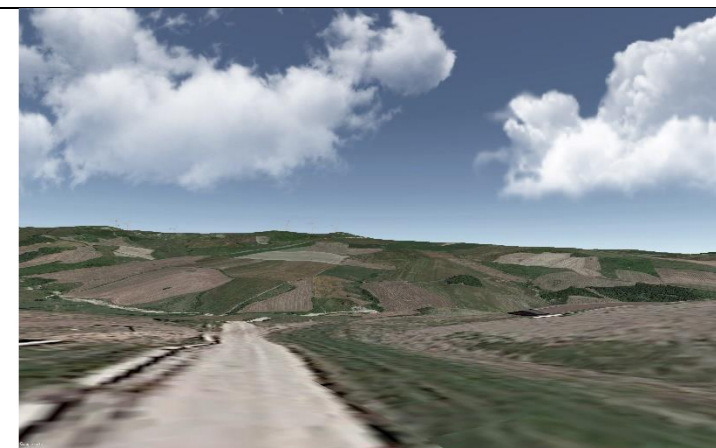
SINTESI FULCRO VISIVO C5



Fulcro visivo individuato

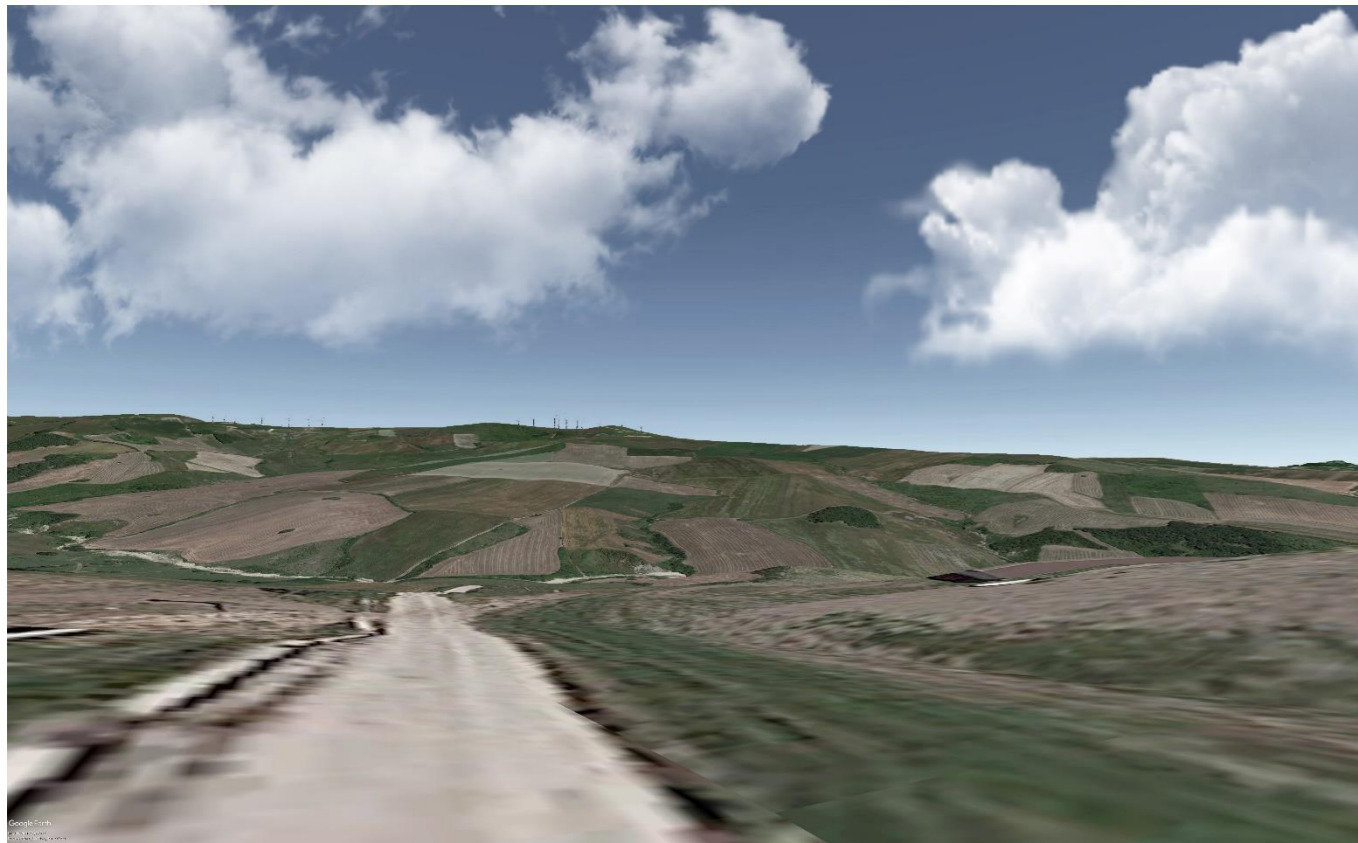


Fotosimulazione di inserimento

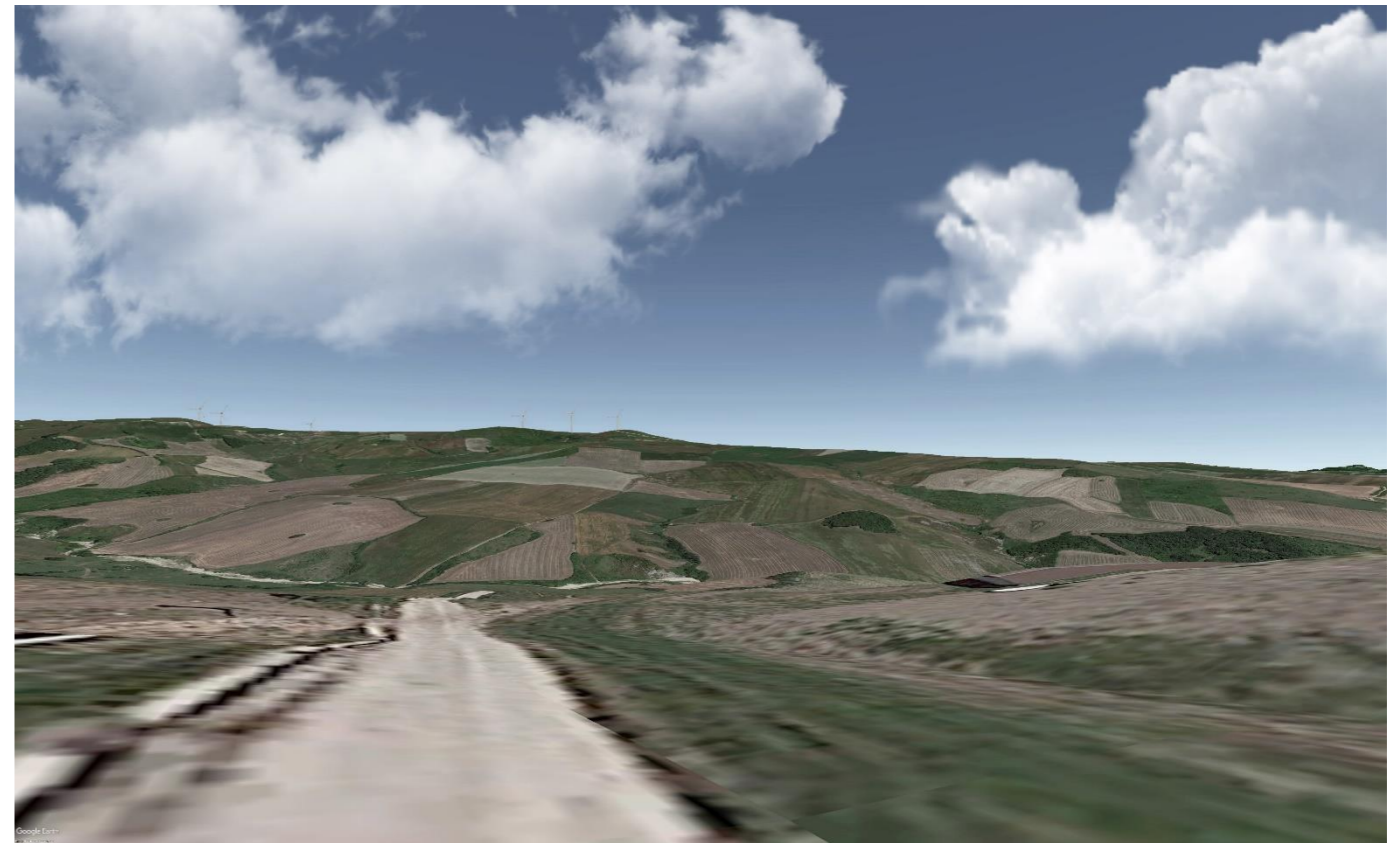


Simulazione 3d del punto visuale considerato

Inquadramento punti di vista fotografici – AMBITO C5 – Richiesta soprintendenza



Simulazione 3D pdv C5 – STATO ATTUALE – fonte Google earth



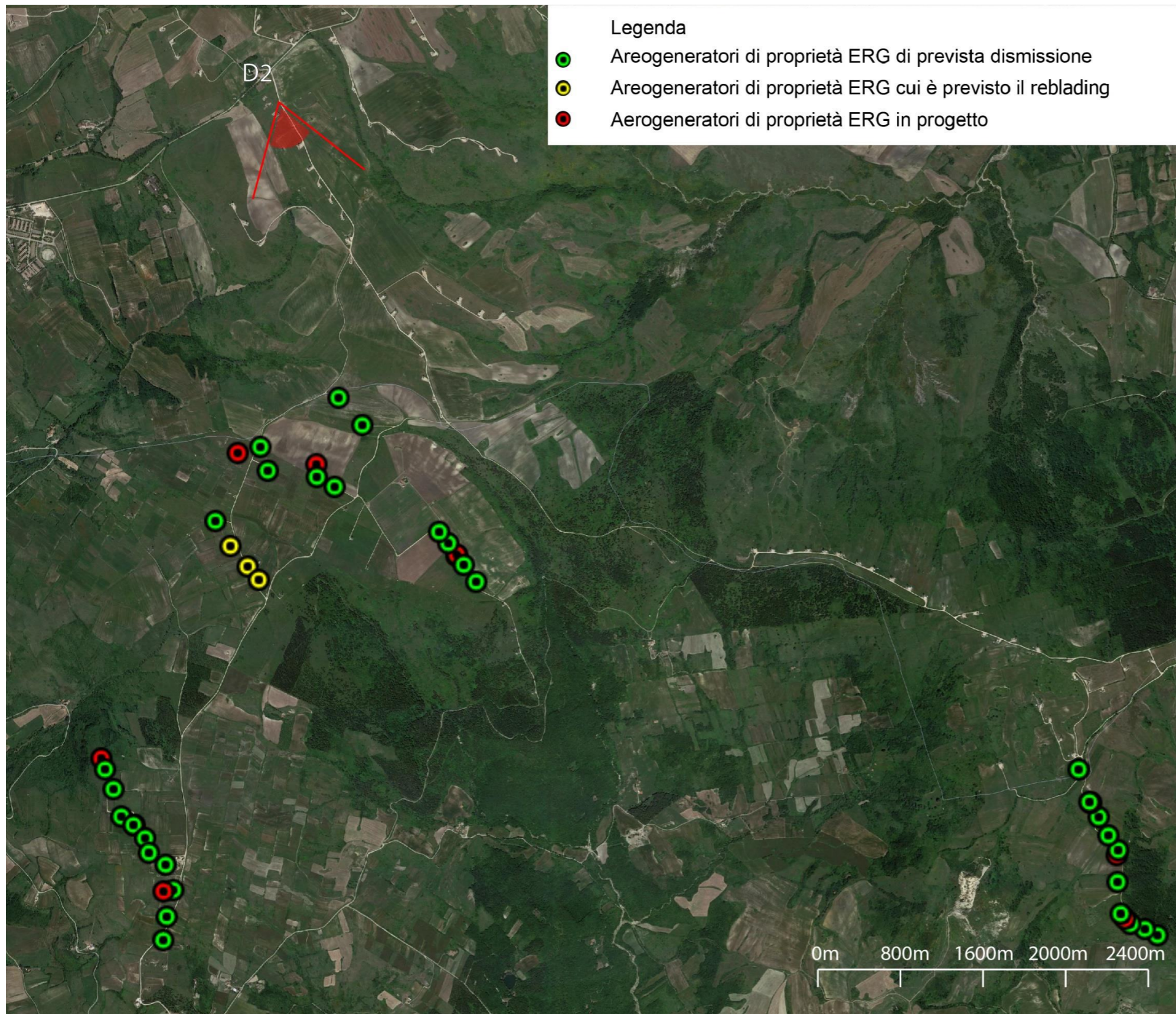
Simulazione 3D pdv C5 – POST OPERAM – fonte Google earth



FOTOINSERIMENTO pdv C5 – STATO ATTUALE



FOTOINSERIMENTO pdv C5 – POST OPERAM



Inquadramento punti di vista fotografici – AMBITO D2 – Richiesta soprintendenza

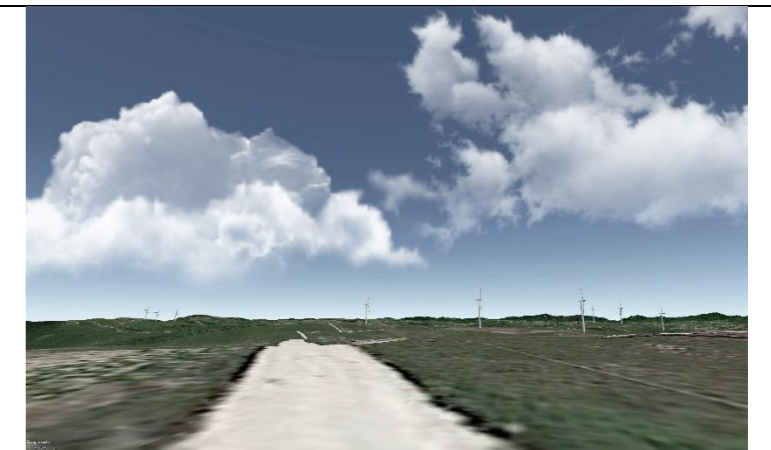
SINTESI FULCRO VISIVO D2



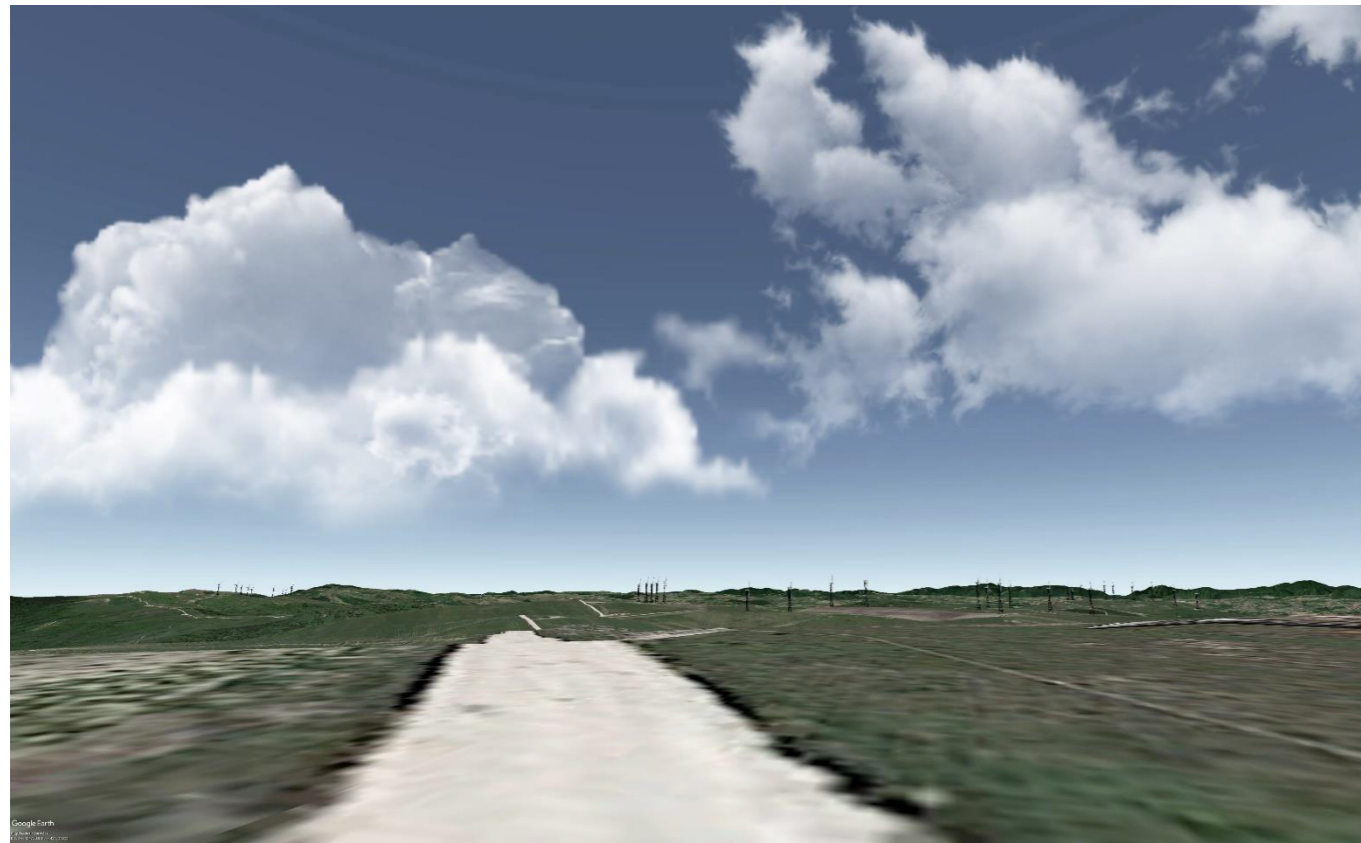
Fulcro visivo individuato



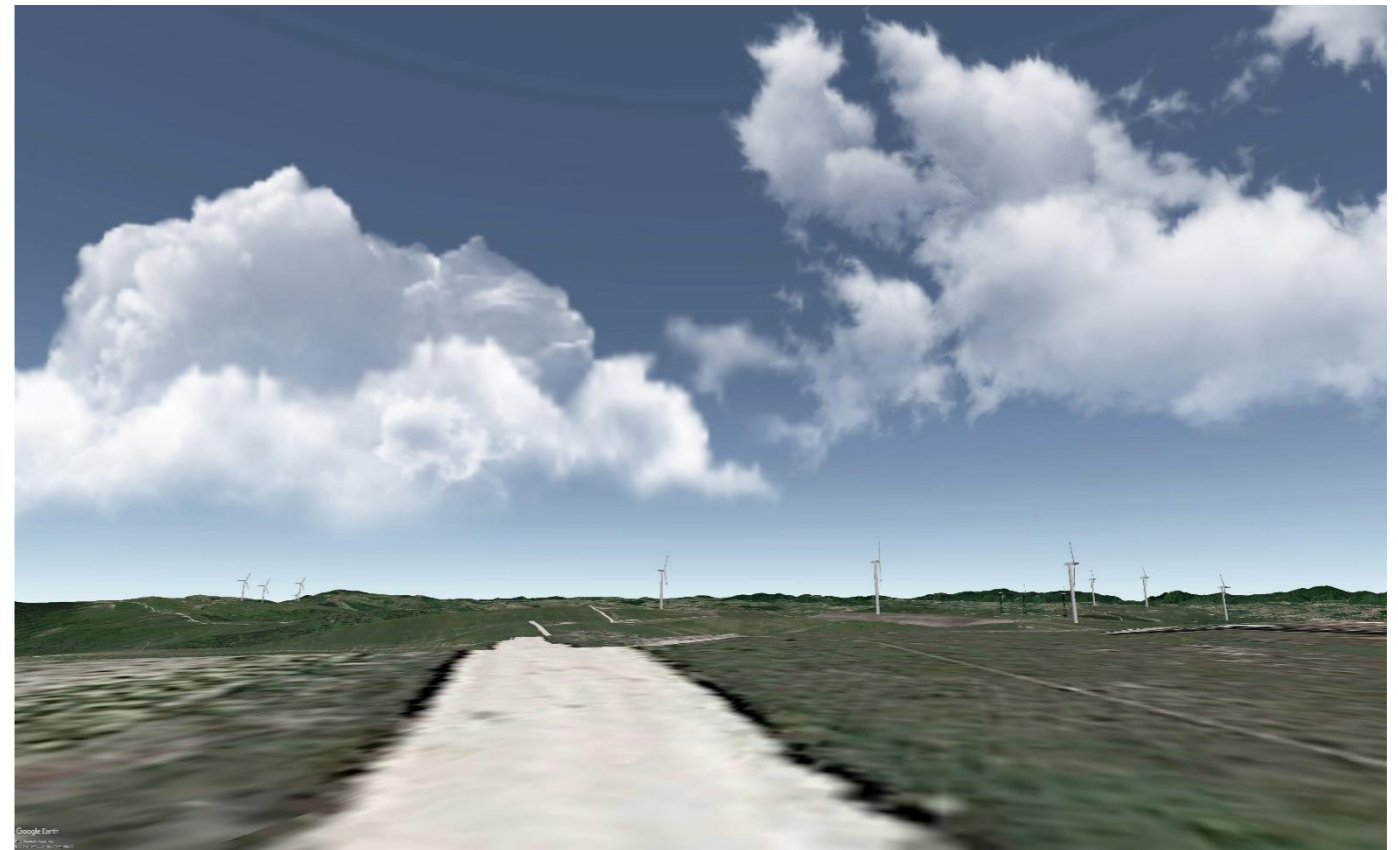
Fotosimulazione di inserimento



Simulazione 3d del punto visuale considerato



Simulazione 3D pdv D2 – STATO ATTUALE – fonte Google earth



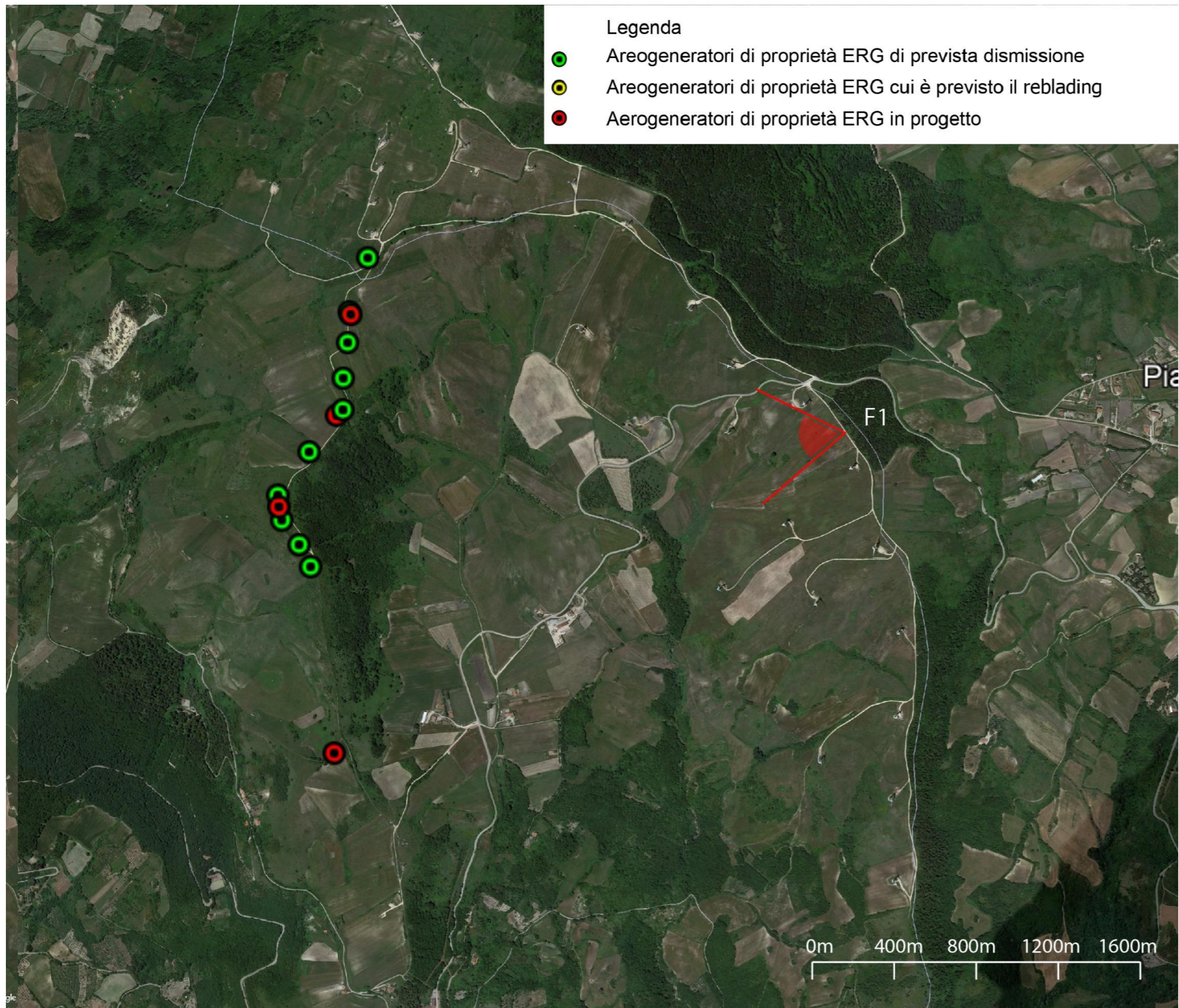
Simulazione 3D pdv D2 – POST OPERAM – fonte Google earth



FOTOINSERIMENTO pdv D2 – STATO ATTUALE



FOTOINSERIMENTO pdv D2 – POST OPERAM



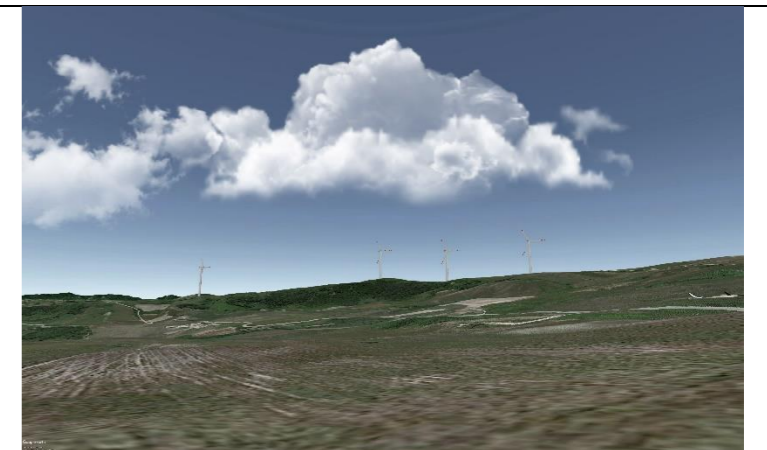
SINTESI FULCRO VISIVO F1



Fulcro visivo individuato

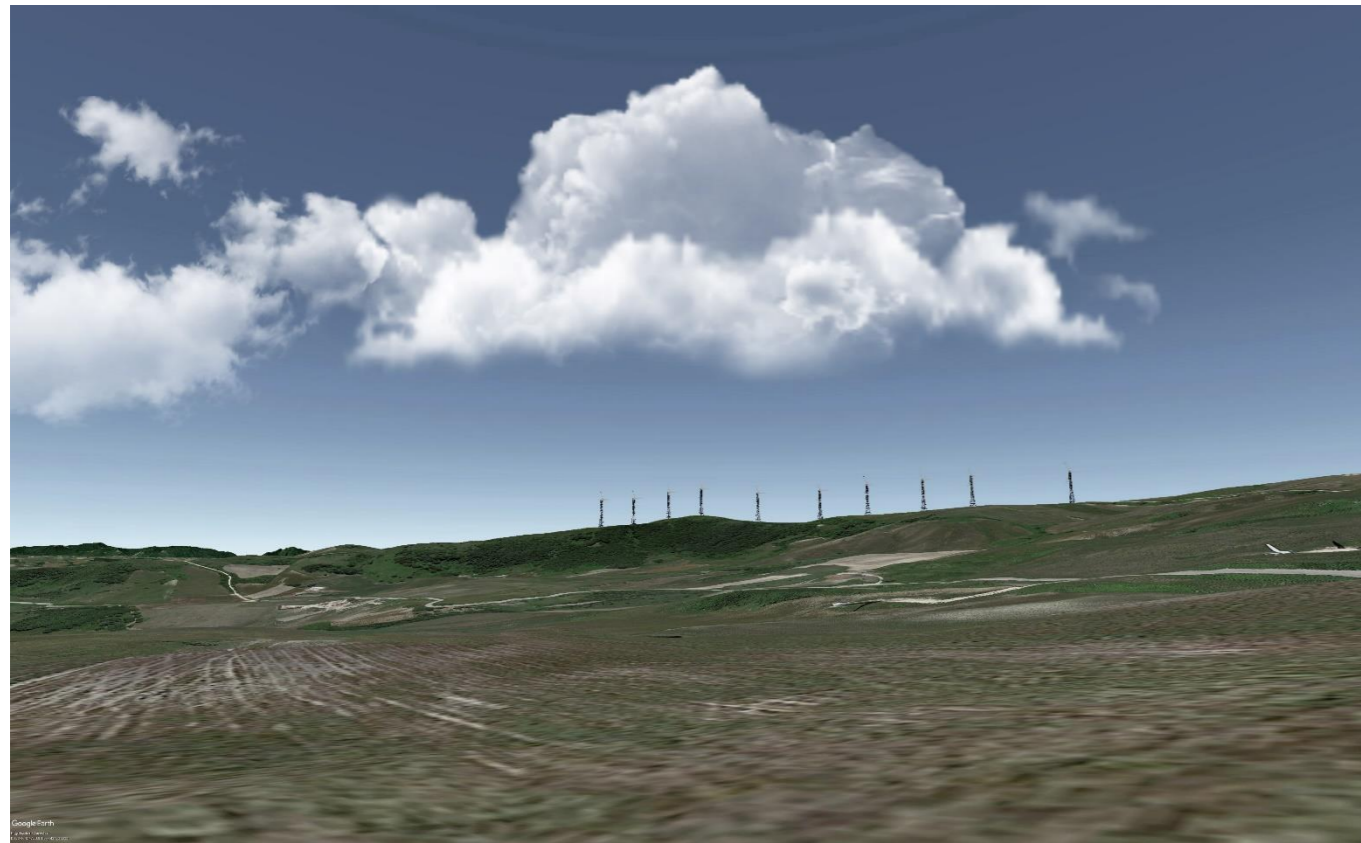


Fotosimulazione di inserimento

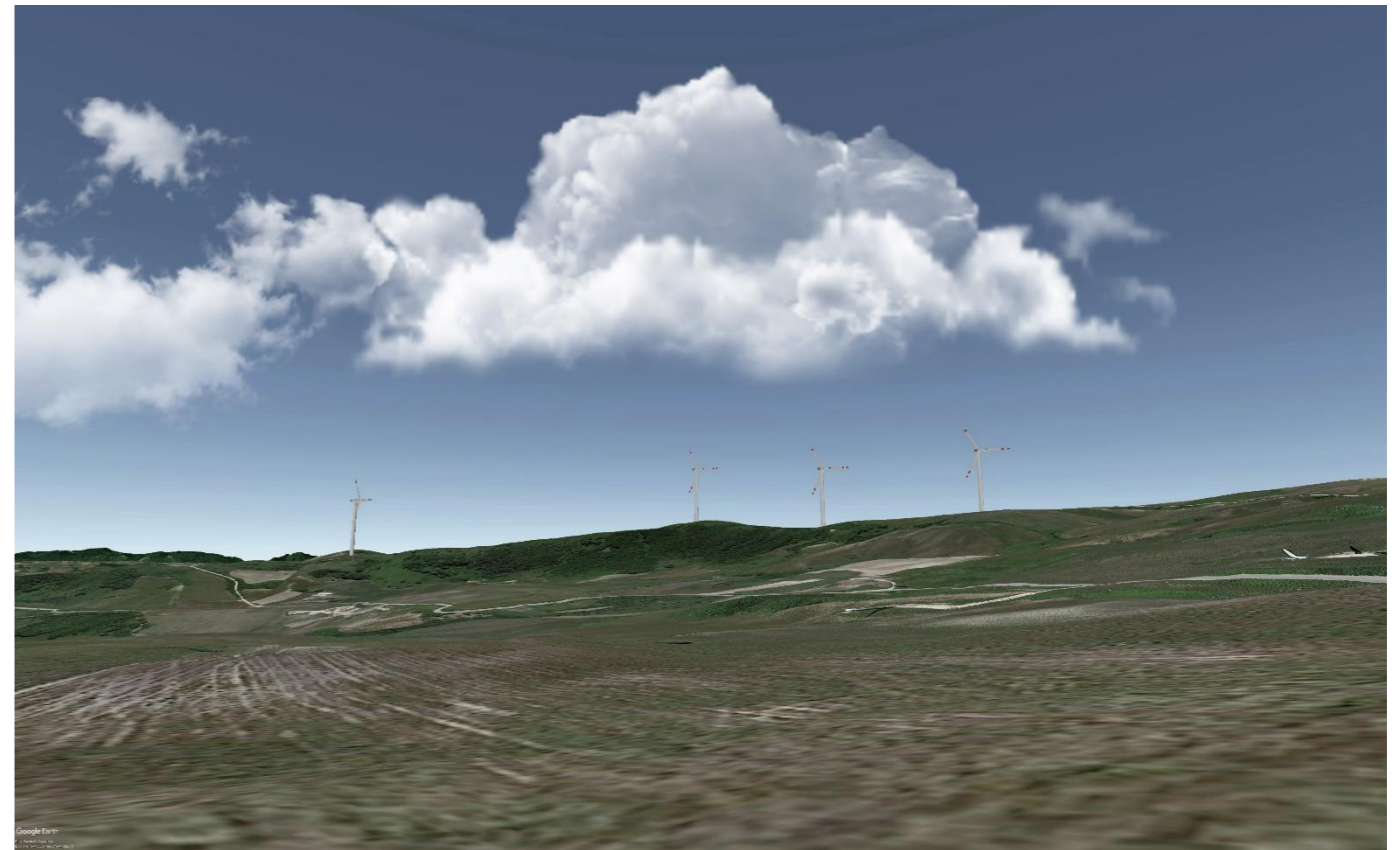


Simulazione 3d del punto visuale considerato

Inquadramento punti di vista fotografici – AMBITO F1 – Richiesta soprintendenza



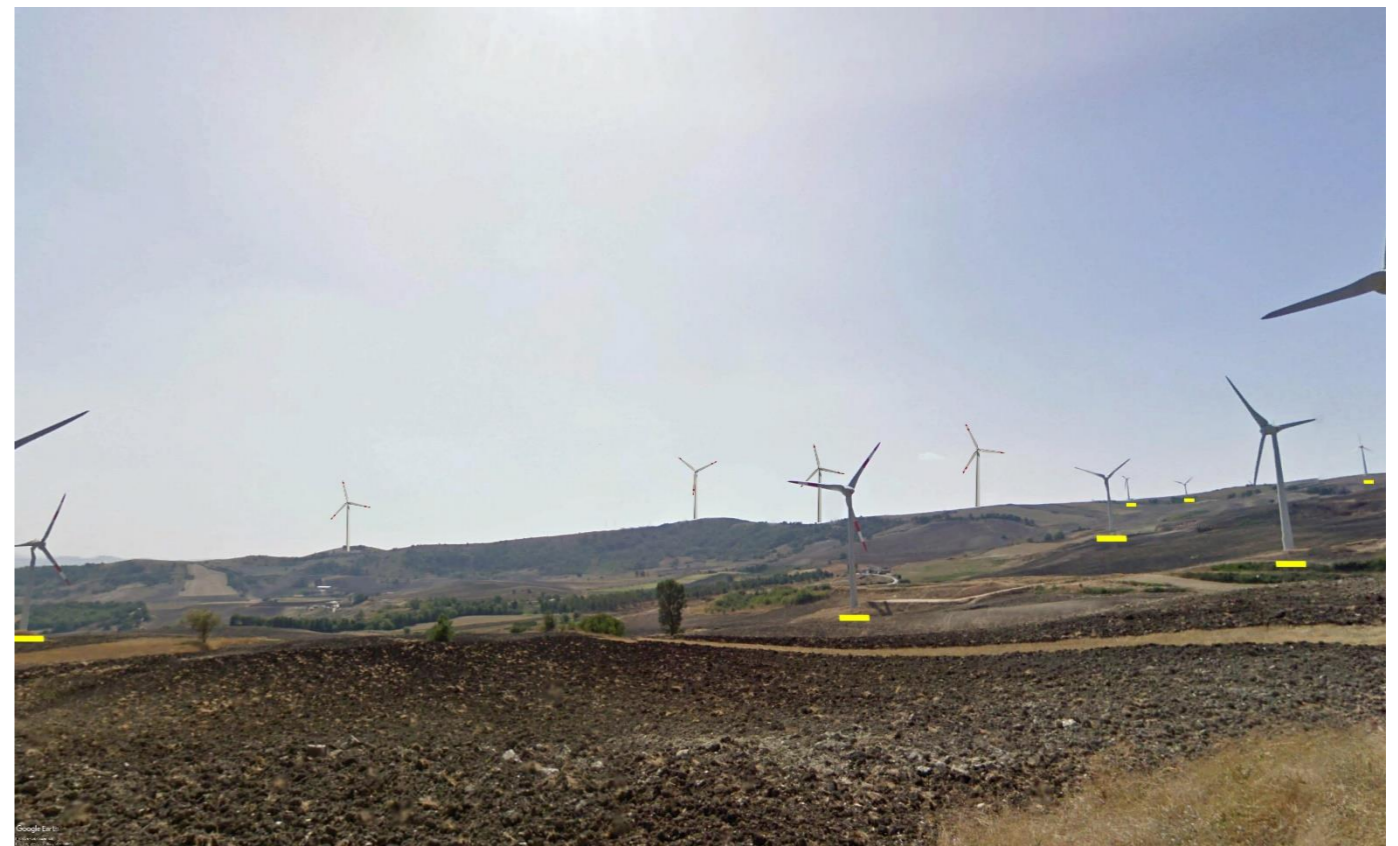
Simulazione 3D pdv F1 – STATO ATTUALE – fonte Google earth



Simulazione 3D pdv F1 – POST OPERAM – fonte Google earth



FOTOINSERIMENTO pdv F1 – STATO ATTUALE



FOTOINSERIMENTO pdv F1 – POST OPERAM



Inquadramento punti di vista fotografici – AMBITO F3 – Richiesta soprintendenza

SINTESI FULCRO VISIVO F3



Fulcro visivo individuato



Fotosimulazione di inserimento



Simulazione 3d del punto visuale considerato



Simulazione 3D pdv F3 – STATO ATTUALE – fonte Google earth



Simulazione 3D pdv F3 – POST OPERAM – fonte Google earth



FOTOINSERIMENTO pdv F3 – STATO ATTUALE



FOTOINSERIMENTO pdv F3 – POST OPERAM