



**NOTE GENERALI - FASI ESECUTIVE**  
 LE DIFFERENZE DEVONO ESSERE COMUNICATE IMMEDIATAMENTE AI PROGETTISTI PRIMA DI PROCEDERE. DEVONO ESSERE CONSIDERATE SOLO LE DIMENSIONI UTILIZZATE NEGLI ELABORATI. L'IMPRESA DEVE CONTROLLARE TUTTE LE DIMENSIONI IN OPERA.  
 TUTTE LE DIMENSIONI SONO ESPRESSE IN METRICA.

**PRESCRIZIONI ESECUTIVE**

IT 008 ● Abbatimento per nuove lavorazioni soggetti arborei presenti nel censimento del Comune di Bologna

**KEY-MAP**



**LEGENDA - STATO DI PROGETTO**

- Limite intervento
- XX Riferimento assi d'impianto
- ESISTENTE:**
  - Verde urbano esistente
  - Spazi aperti presenti nel censimento
  - Copertura arborea - arbustiva
  - Pineroli esistenti
  - Edifici esistenti
  - Aree attrezzate esistenti
  - Area a disposizione del Comune
- ARREDO:**
  - Panchine
  - Caschi
  - Puntali
  - Fontane
  - Arredi vari
- PROGETTO:**
- PAVIMENTAZIONI:**
  - Terra battuta
  - ciottoli
  - Pavimentazione in calcestruzzo pigmentato con inerti di colore scuro
  - Pavimentazione in calcestruzzo pigmentato con inerti di colore scuro in griglia di 30 cm x 30 cm
  - Pavimentazione in autoblocchi
  - Pavimentazione in conglomerato bituminoso
  - Cuneo in ghiaia
  - Esposo drenante in feltro con rete di drenaggio
  - Cordolo con griglia in L in acciaio zincato
  - Cordolo in ghiaia
- ARREDO:**
  - ARB1 - Dappia in legno e acciaio con schienale - 6/10 anni
  - ARB2 - Panchina in legno e acciaio
  - ARB3 - Panchina in legno e acciaio
  - ARB4 - Tavolo in legno e acciaio
  - ARB5 - Funabucche da 6 stadi modello Verona - TL
  - ARB6 - Cestino portatutto a forma cilindrica - Metallo
  - ARB7 - Panchina di acciaio
  - ARB8 - Panchina di acciaio
  - ARB9 - Gioco per età scolare 6-12 anni - KOMPAN
  - ARB10 - Area giochi alta antirullo - KOMPAN
  - ARB11 - Gioco con reti di antirullo - KOMPAN
  - ARB12 - Gioco per bambini con rotelle - KOMPAN
  - ARB13 - Gioco per bambini per bambini - KOMPAN
  - ARB14 - Gioco per bambini piccoli - KOMPAN
  - ARB15 - Gioco nella soffitta - KOMPAN
  - ARB16 - Gioco nella soffitta - KOMPAN
  - ARB17 - Gioco nella soffitta - KOMPAN
  - ARB18 - Gioco nella soffitta - KOMPAN
  - ARB19 - Gioco nella soffitta - KOMPAN
  - ARB20 - Gioco nella soffitta - KOMPAN
  - ARB21 - Gioco nella soffitta - KOMPAN
  - ARB22 - Gioco nella soffitta - KOMPAN
  - ARB23 - Gioco nella soffitta - KOMPAN
  - ARB24 - Gioco nella soffitta - KOMPAN
  - ARB25 - Gioco nella soffitta - KOMPAN
  - ARB26 - Gioco nella soffitta - KOMPAN
  - ARB27 - Gioco nella soffitta - KOMPAN
  - ARB28 - Gioco nella soffitta - KOMPAN
  - ARB29 - Gioco nella soffitta - KOMPAN
  - ARB30 - Gioco nella soffitta - KOMPAN
- OPERE A VERDE:**
  - Prati con semi di prato
  - Coprisuoli aperti di 10x10x10 cm
  - Drenaggio con griglia in L in acciaio zincato
  - Drenaggio con griglia in L in acciaio zincato

**autostrada per l'Italia**

**AUTOSTRADA (A14) : BOLOGNA-BARI-TARANTO**  
 TRATTO: BOLOGNA BORGO PANIGALE - BOLOGNA SAN LAZZARO

POTENZIAMENTO IN SEDE DEL SISTEMA  
 AUTOSTRADALE E TANGENZIALE DI BOLOGNA

"PASSANTE DI BOLOGNA"

PROGETTO DEFINITIVO

**IT - INTERVENTI TERRITORIALI**

**SIST. PARCO 10 - AREA CANOVA**  
**SIST. A VERDE AP010 AREA CANOVA**

STATO DI PROGETTO  
 PLANIMETRIA

<b>IL PROGETTA SPEDICITARIO</b>		<b>IL DIRETTORE TECNICO</b>	
Ing. PAUL RINALDI Via S. Maria 10 00187 Roma		Ing. ANTONIO TULLI Via S. Maria 10 00187 Roma	
<b>PROGETTAZIONE</b>		<b>PROGETTAZIONE</b>	
Ing. PAUL RINALDI Via S. Maria 10 00187 Roma		Ing. ANTONIO TULLI Via S. Maria 10 00187 Roma	
<b>PROGETTAZIONE</b>		<b>PROGETTAZIONE</b>	
Ing. PAUL RINALDI Via S. Maria 10 00187 Roma		Ing. ANTONIO TULLI Via S. Maria 10 00187 Roma	

111465	0000	PD	IT	S10	AP010	SP000	DSUA	0281	2	00
SP000										

<b>PROGETTAZIONE</b>		<b>PROGETTAZIONE</b>	
Ing. PAUL RINALDI Via S. Maria 10 00187 Roma		Ing. ANTONIO TULLI Via S. Maria 10 00187 Roma	