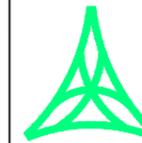


**REGIONE AUTONOMA FRIULI VENEZIA GIULIA****DIREZIONE CENTRALE**
INFRASTRUTTURE, MOBILITA', PIANIFICAZIONE TERRITORIALE E LAVORI PUBBLICI

SOGGETTO DELEGATARIO:

**FRIULI venezia giulia**
STRaDE S.p.A.

PROGETTAZIONE:

**S.p.A. AUTOVIE VENETE**34123 TRIESTE - Via V. Locchi, 19 - tel. 040/3189111
Società soggetta all'attività di direzione e coordinamento da parte di
Friulia S.p.A. - Finanziaria Regionale Friuli-Venezia GiuliaCONCESSIONARIA AUTOSTRADE
A4 VENEZIA - TRIESTE
A23 PALMANOVA - UDINE
A28 PORTOGRUARO - CONEGLIANO**COLLEGAMENTO TRA LA S.S. 13 PONTEBBANA E LA A23
TANGENZIALE SUD DI UDINE (II LOTTO)****AGGIORNAMENTO PROGETTO DEFINITIVO dd.14.12.2006**

SISTEMAZIONE IDRAULICA

Bacini imbriferi

Bacino imbrifero torrente Cormor

Allegati grafici al modello bidimensionale del torrente Cormor

TEMATICA

M

N. ALLEGATO e SUB.ALL.

02.01 . 0.2

REV.	DATA	DESCRIZIONE	REDATTO	VERIFICATO	APPROVATO
3					
2					
1					
0	30.08.2012	EMISSIONE	NA	VCP	EP

COORDINAMENTO E PROGETTAZIONE GENERALE:

S.p.A. AUTOVIE VENETE :

dott. ing. Edoardo PELLA

dott. ing. Stefano DI SANTOLO

IL CAPO COMMESSA:
dott. ing. Edoardo PELLAIL DIRETTORE DELL'AREA OPERATIVA:
dott. ing. Enrico RAZZINI

PROGETTAZIONE SPECIALISTICA:

Idraulica :

dott. ing. Nino APRILIS

dott. ing. Valentina CANCIAN PUTTON



IL RESPONSABILE UNICO DEL PROCEDIMENTO:

NOME FILE:
1207M0201020.pdfDATA PROGETTO:
30.08.2012

312TN

12

07

0

CODICE MASTRO

ANNO

N.PROGETTO

REVISIONE

LEGENDA FIGURE

7a - Superficie libera per la simulazione allo stato attuale

7b - Superficie libera per la simulazione allo stato di progetto

8a - Profondità per la simulazione allo stato attuale

8b - Profondità per la simulazione allo stato di progetto

9a - Velocità per la simulazione allo stato attuale

9b - Velocità per la simulazione allo stato di progetto

10a - Vettore velocità per la simulazione allo stato attuale

10b - Vettore velocità per la simulazione allo stato di progetto

14a - Superficie libera per la simulazione corrispondente alla massima portata transitante sullo stramazzo di comunicazione tra i compartimenti

14b - Superficie libera per la simulazione corrispondente alla massima portata transitante sullo stramazzo di uscita dalla cassa

15a - Profondità per la simulazione corrispondente alla massima portata transitante sullo stramazzo di comunicazione tra i compartimenti

15b - Profondità per la simulazione corrispondente alla massima portata transitante sullo stramazzo di uscita dalla cassa

16a - Velocità per la simulazione corrispondente alla massima portata transitante sullo stramazzo di comunicazione tra i compartimenti

16b - Velocità per la simulazione corrispondente alla massima portata transitante sullo stramazzo di uscita dalla cassa

17a - Vettore velocità per la simulazione corrispondente alla massima portata transitante sullo stramazzo di comunicazione tra i compartimenti

17b - Vettore velocità per la simulazione corrispondente alla massima portata transitante sullo stramazzo di uscita dalla cassa

Mesh Module Cormor_attuale_n065_pienaTR200_ZG_corrValle_STR_wse 0 23 05 00

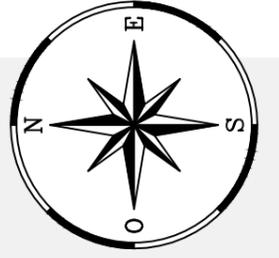
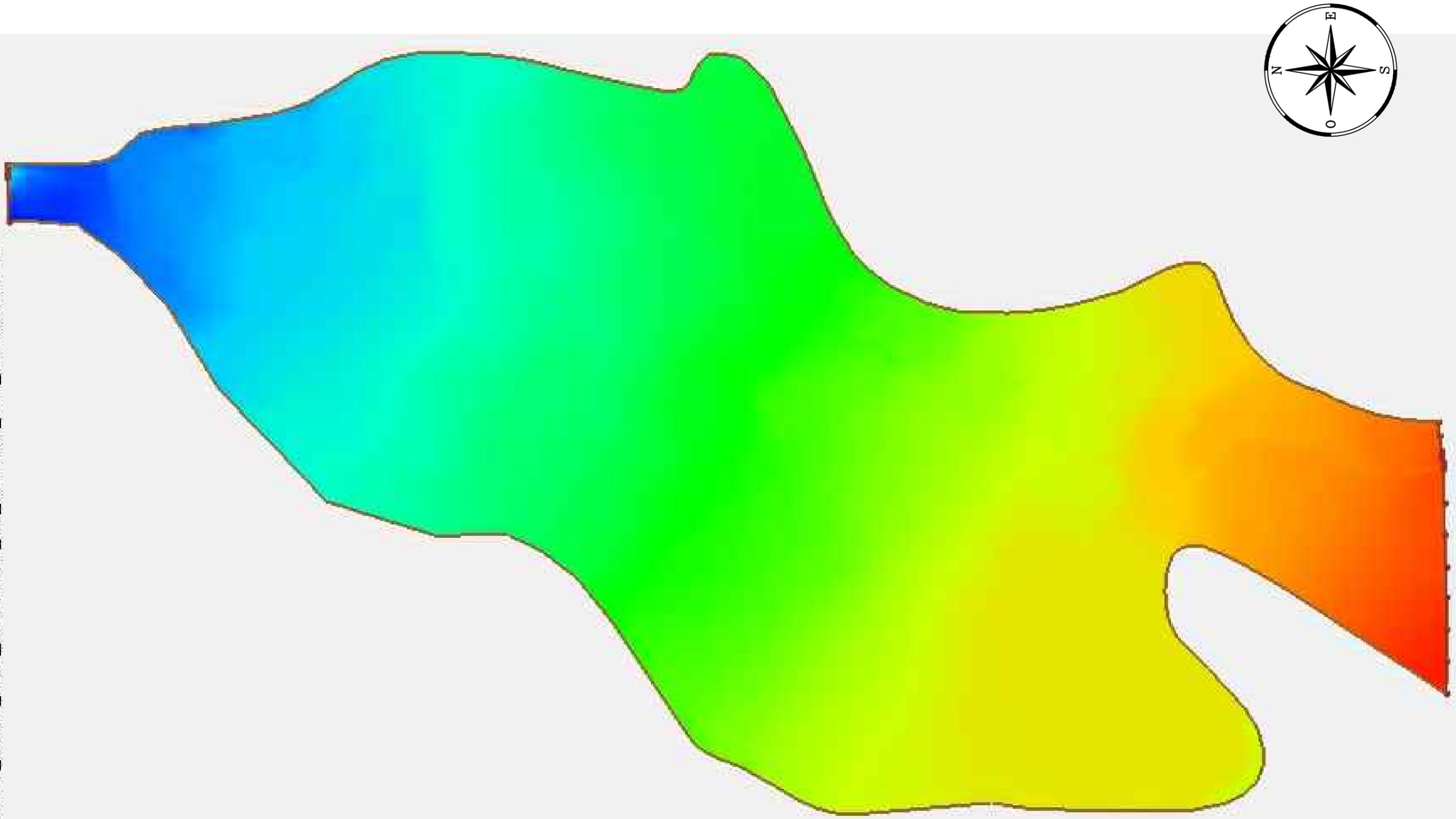


Fig.7a

Mesh Module 3ponti_IR200_n065_IG_corrValleMod_soll_wse 0 23.05.00

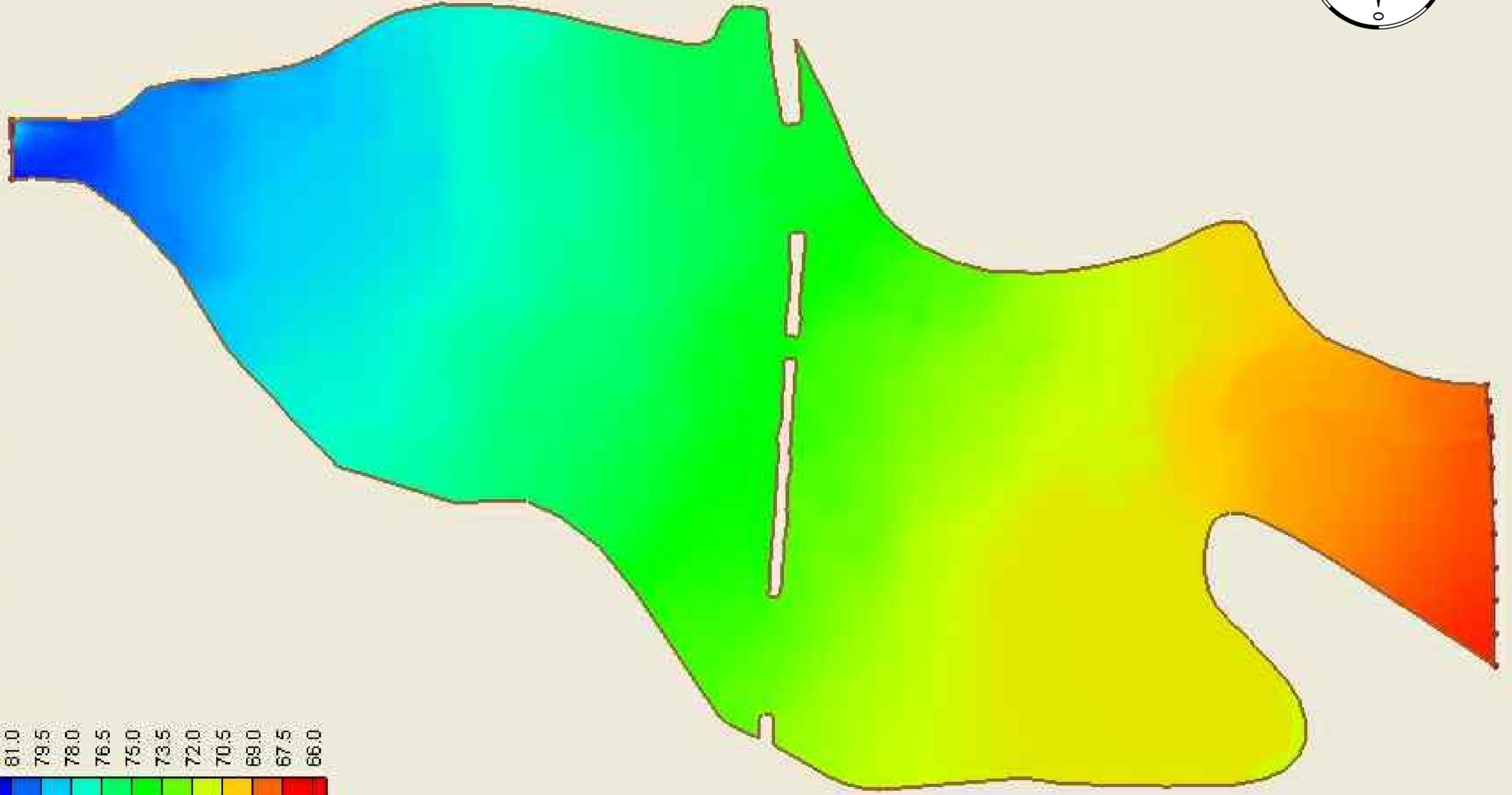


Fig.7b

Mesh Module Cormor _attuale_n0165_pienaTR200_ZG_corrValle_STR_depth 0 23 05 00

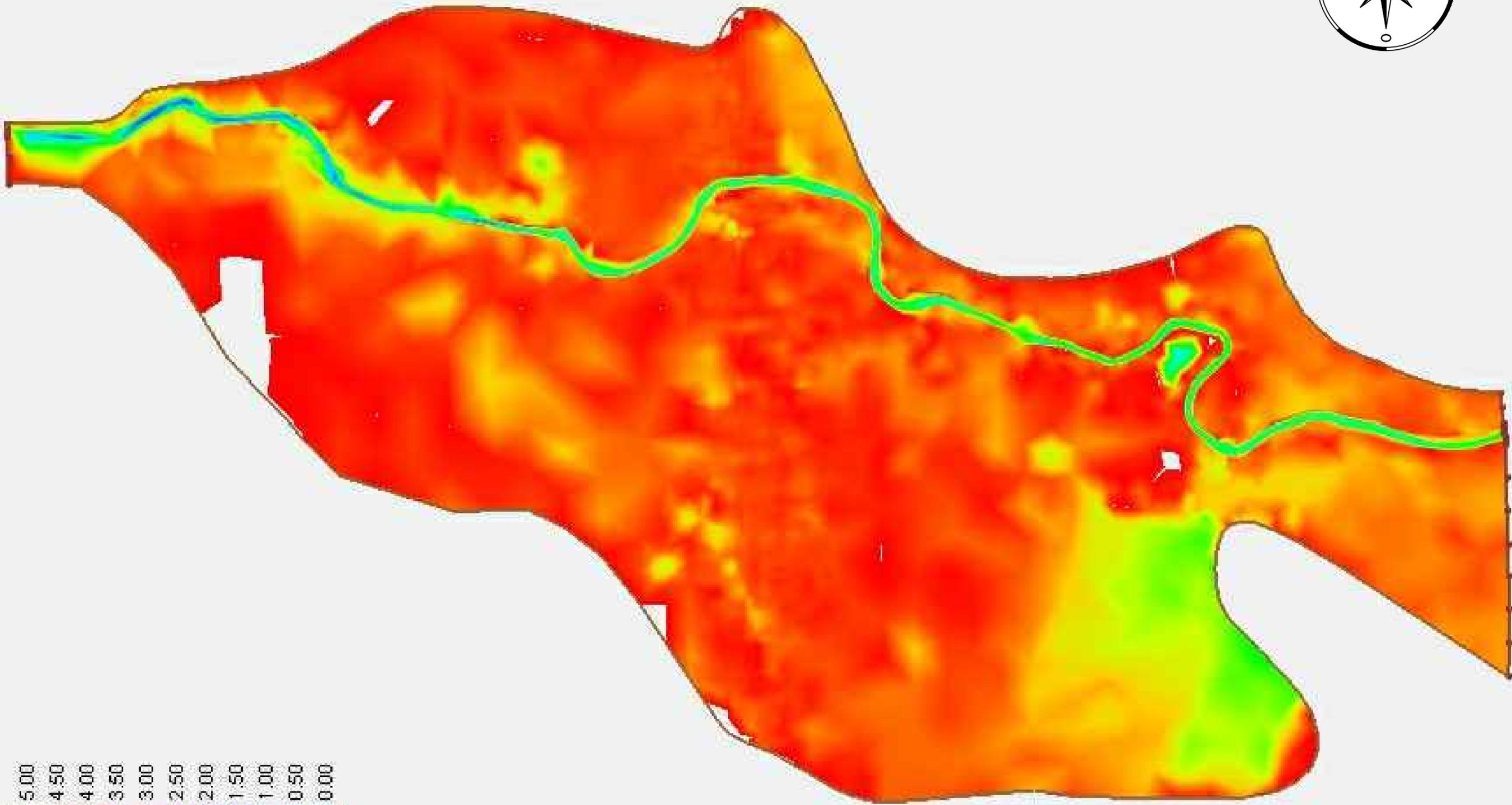
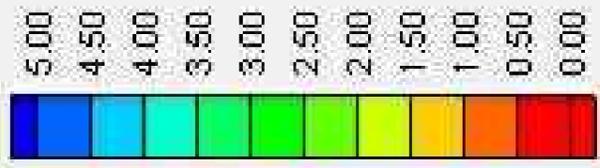


Fig.8a

Mesh Module 3ponti_TR200_n065_ZG_corrValleMod_sol1_depth 0.23 05 00

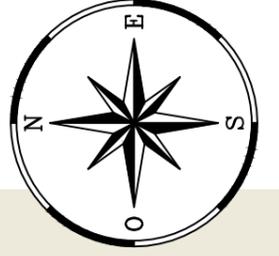
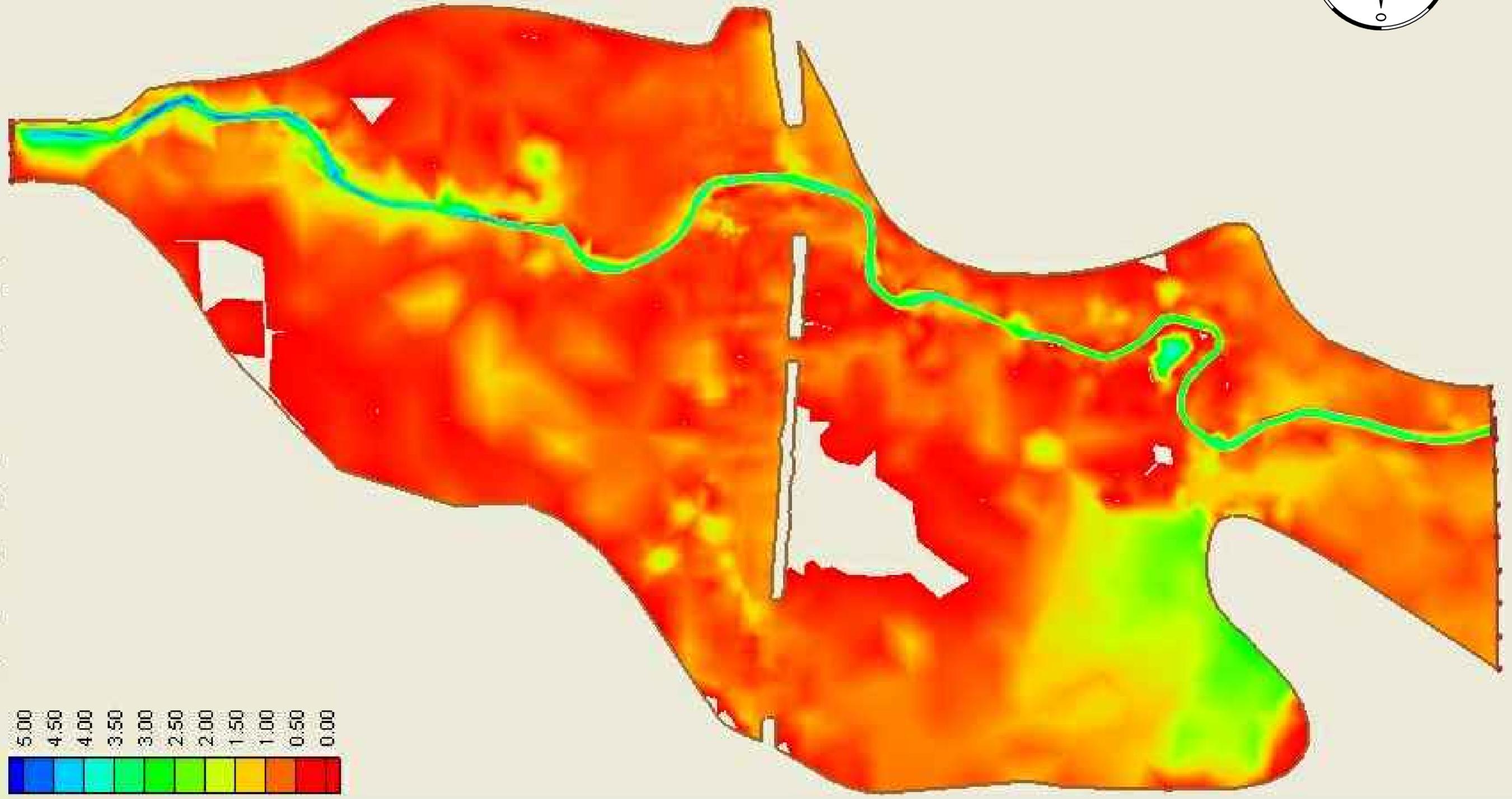
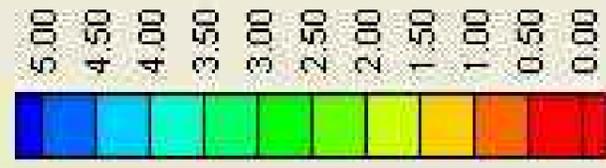


Fig.8b

Mesh Module Cormor_attuale_n065_pienaTR200_ZG_corrValle_STR_velocity_mag 0 23 05 00

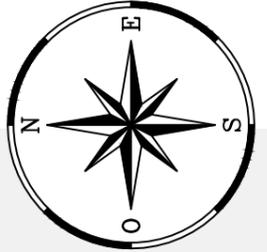
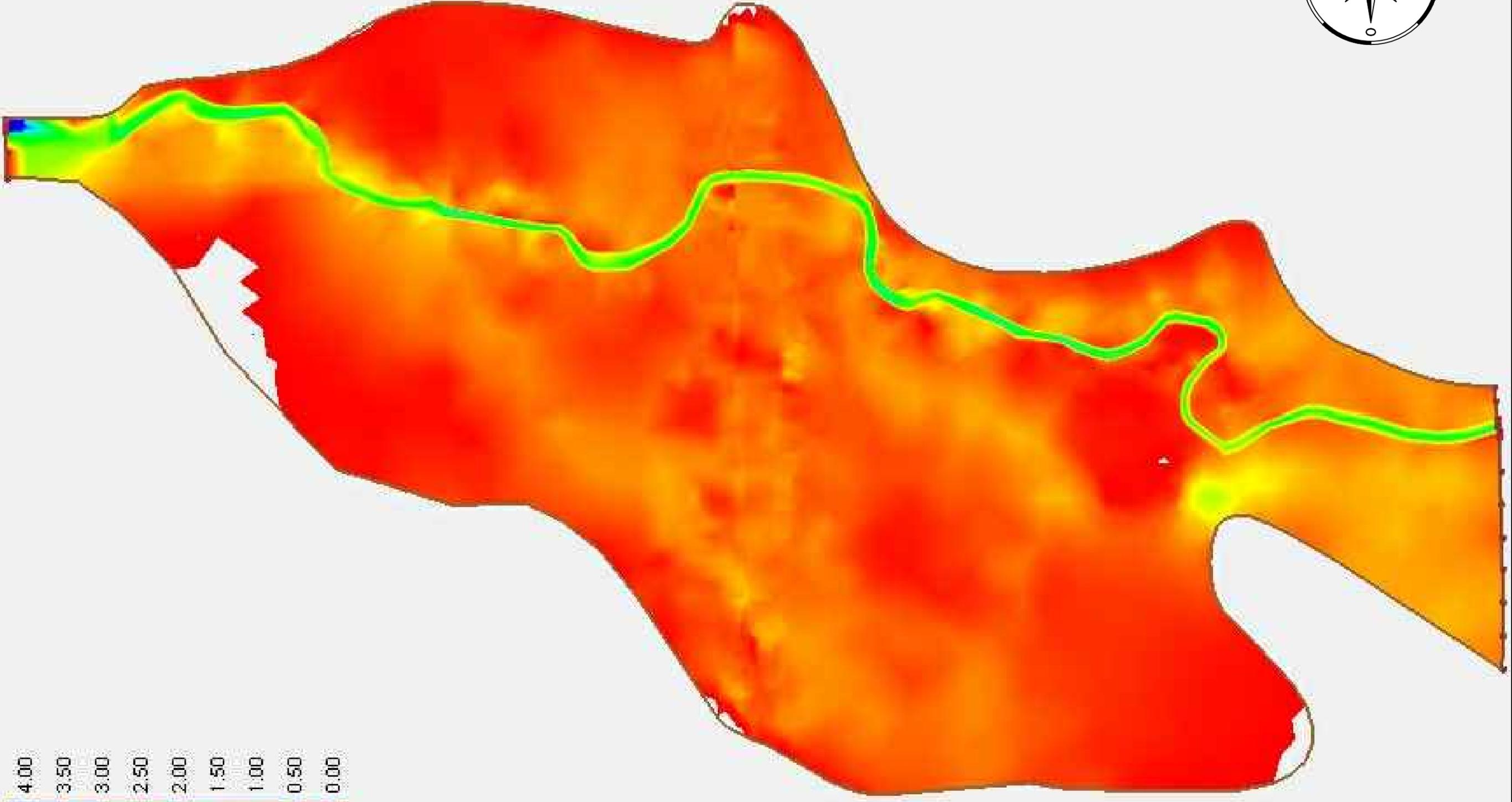
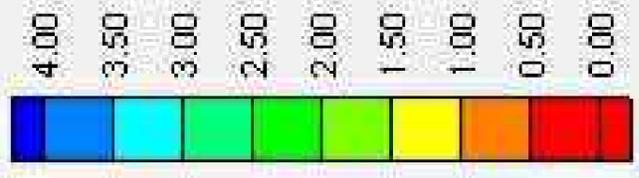


Fig.9a

Mesh Module 3pointi_TR200_n065_ZG_corrValleMod_soh1_velocity_mag 0 23 05 00

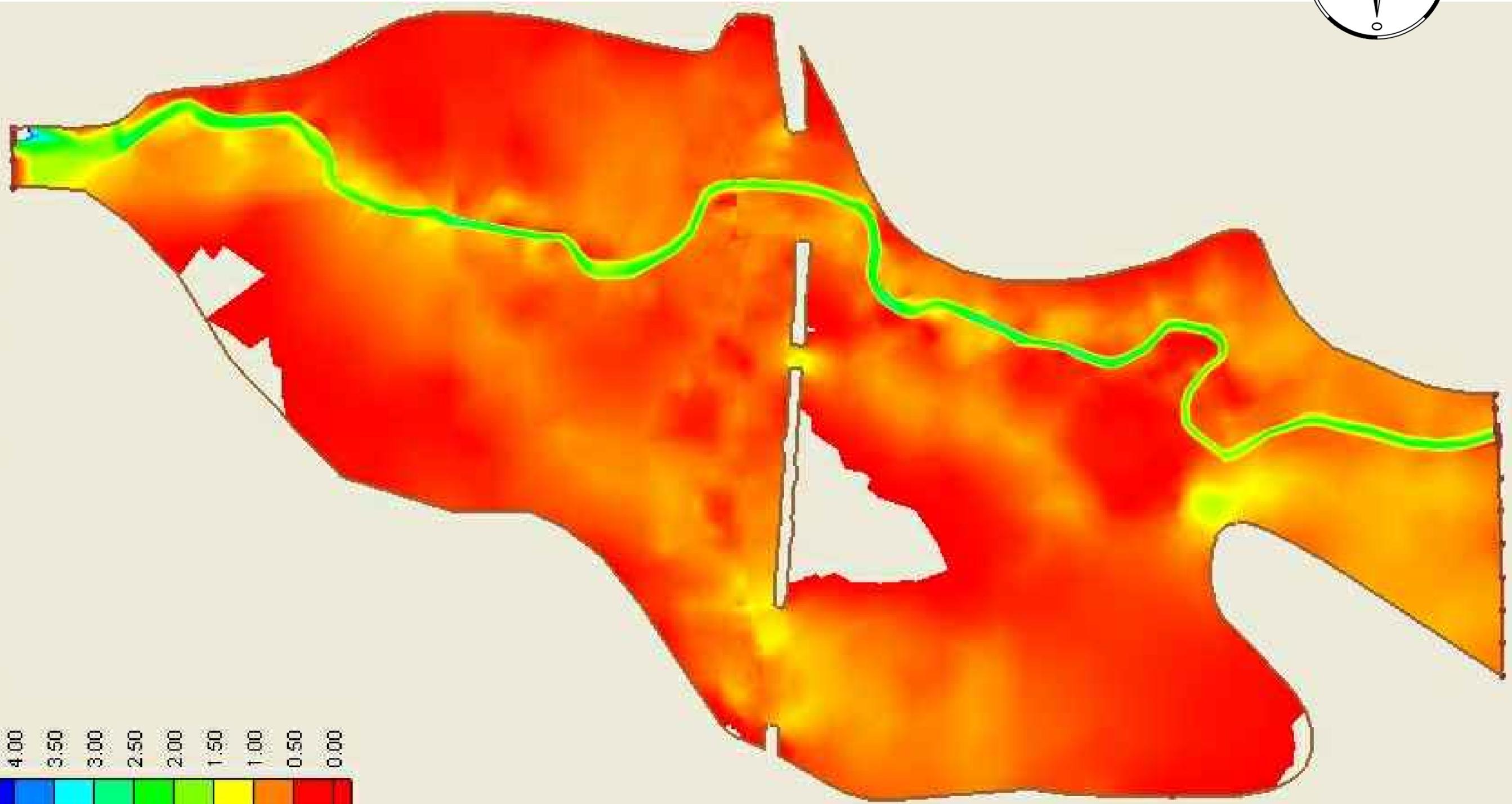
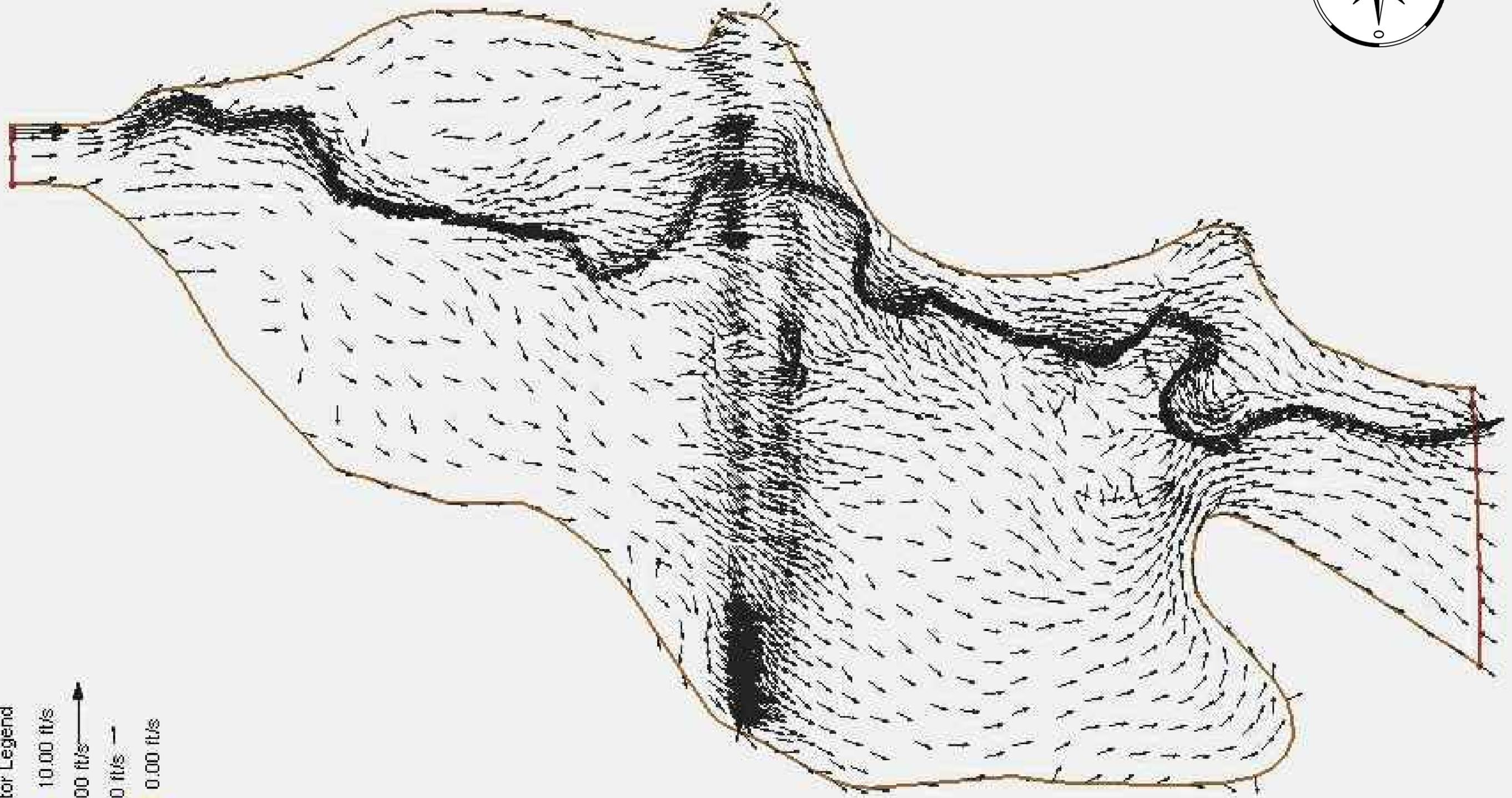


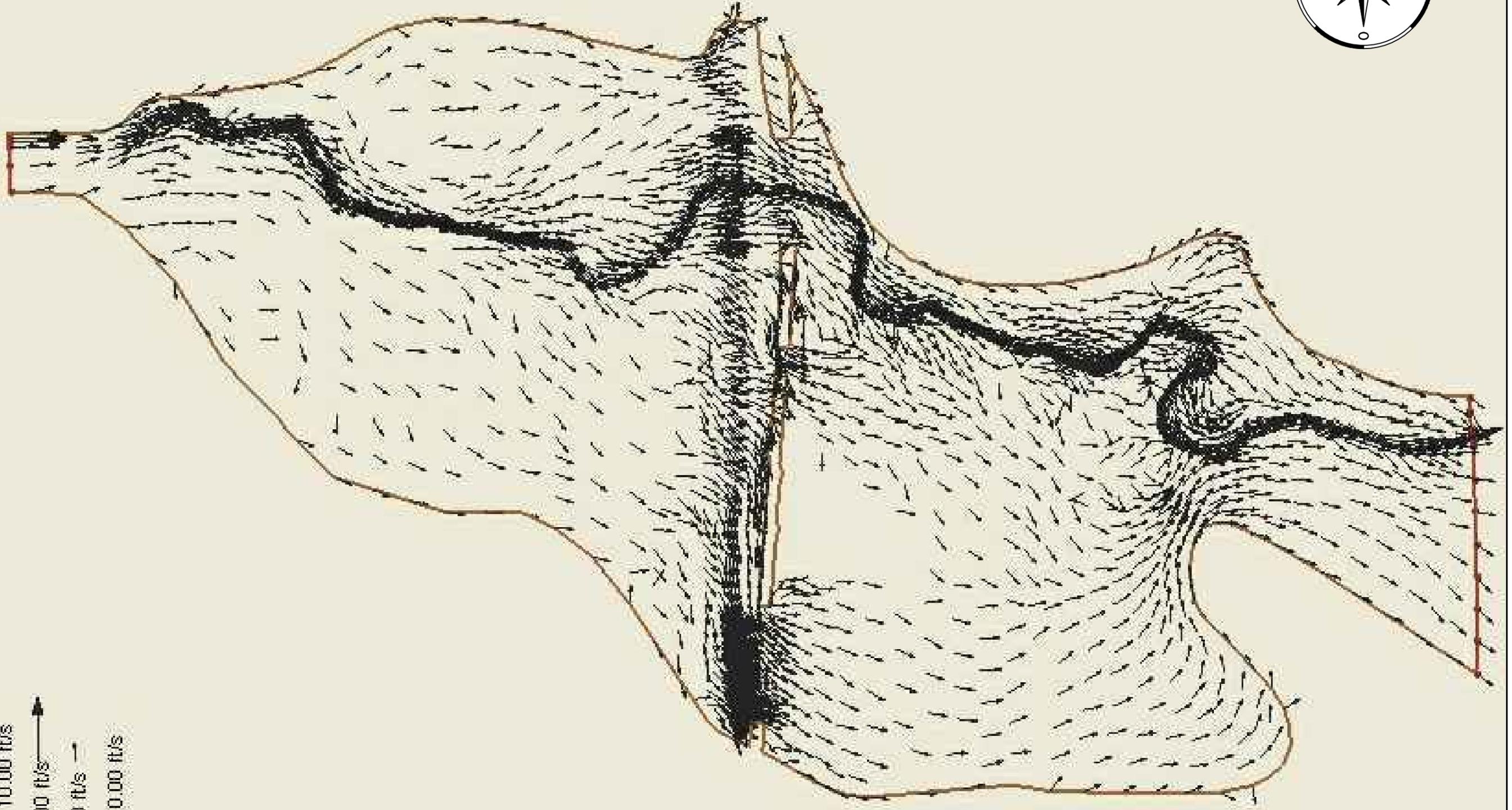
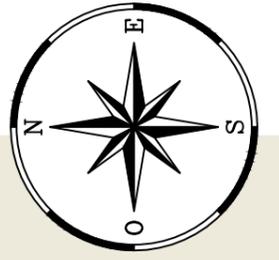
Fig.9b



Vector Legend

- 10.00 ft/s
- 10.00 ft/s
- 0.00 ft/s
- 0.00 ft/s

Fig.10a



Vector Legend

10.00 ft/s



0.00 ft/s



0.00 ft/s

Fig.10b

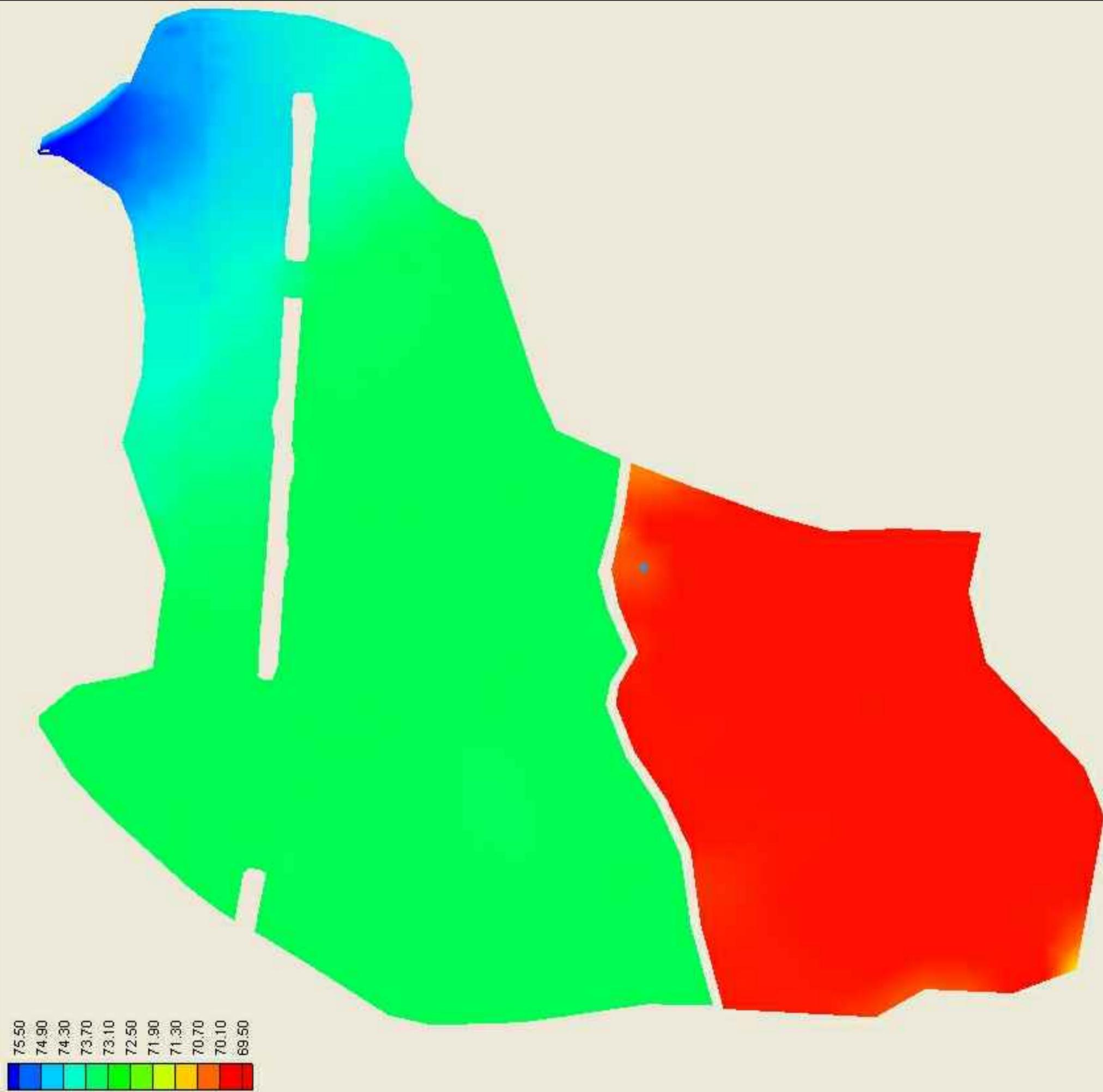


Fig.14a

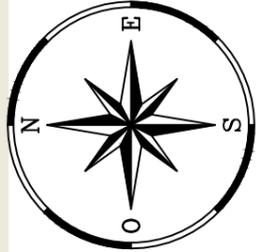
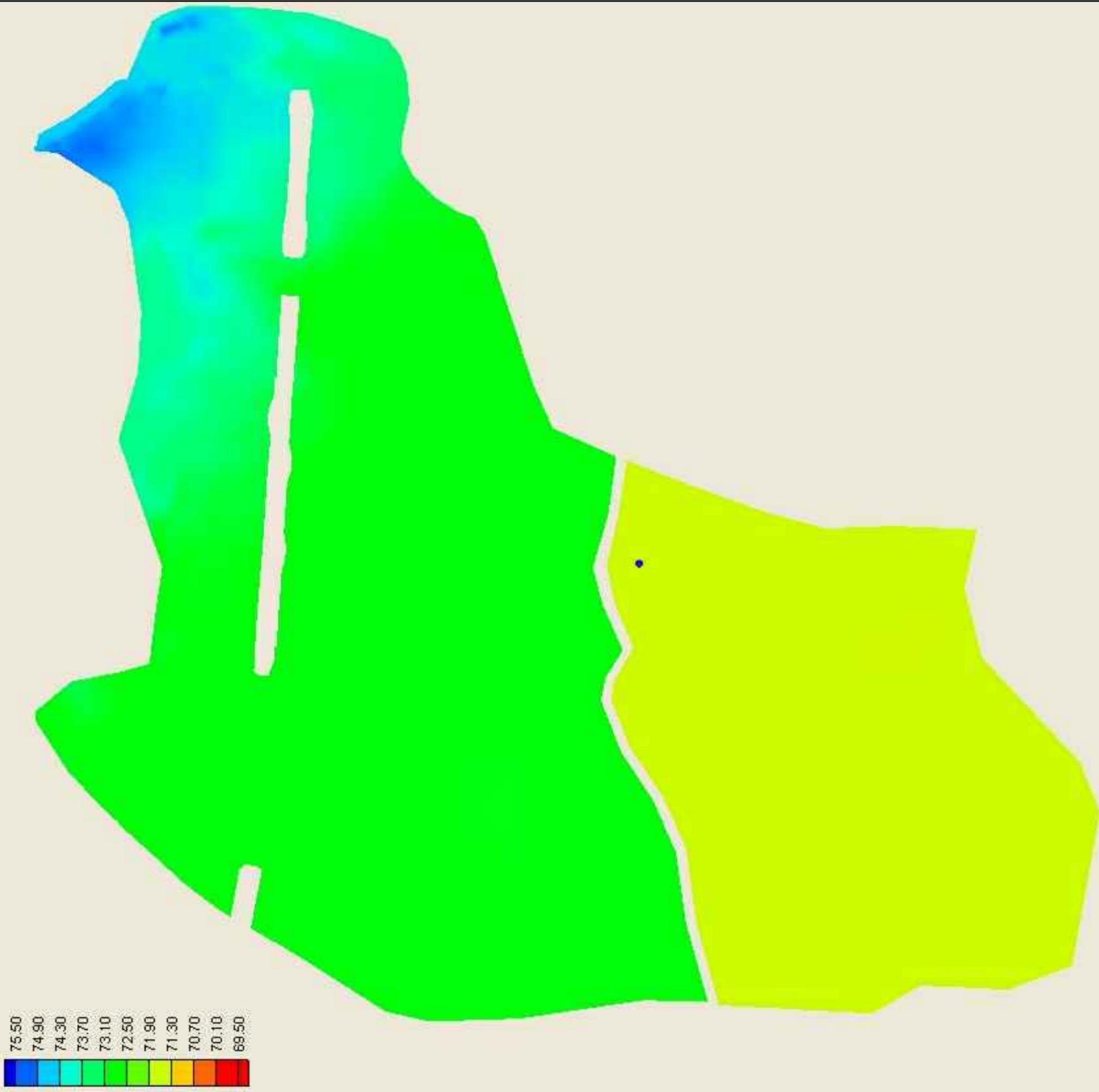


Fig.14b

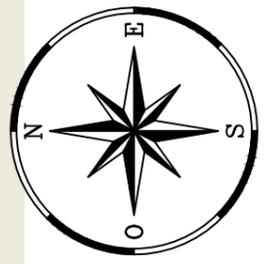
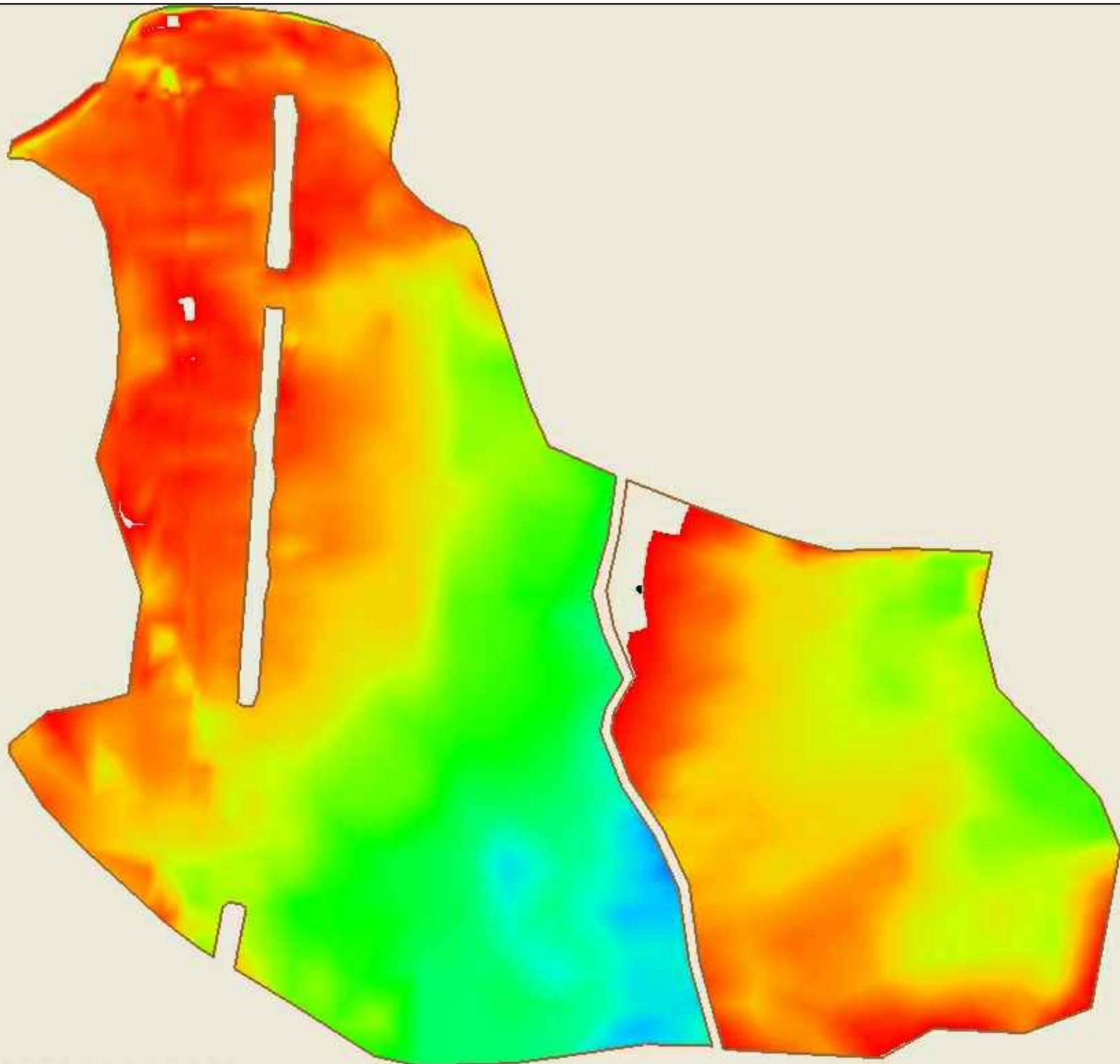


Fig.15a

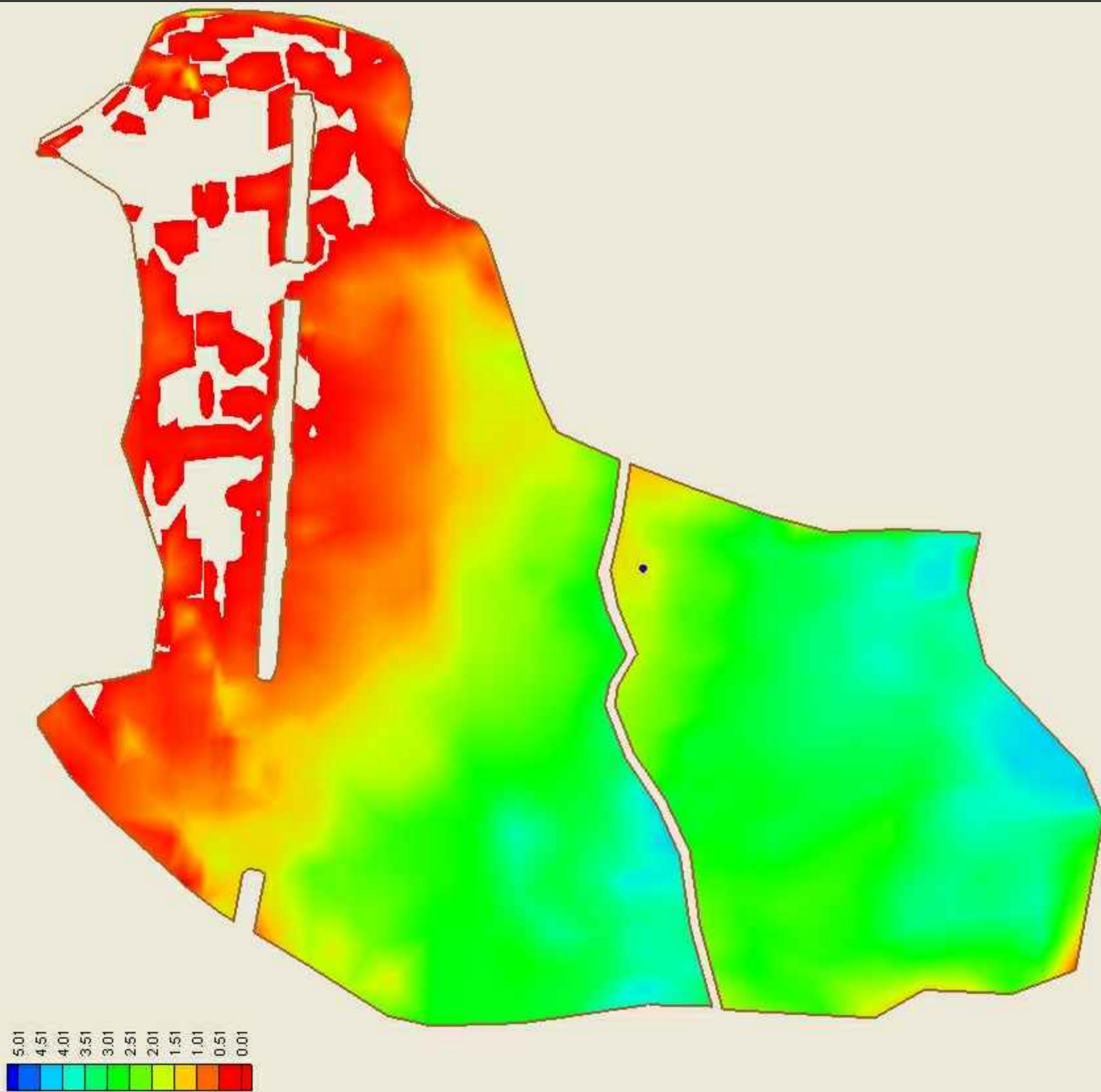


Fig.15b

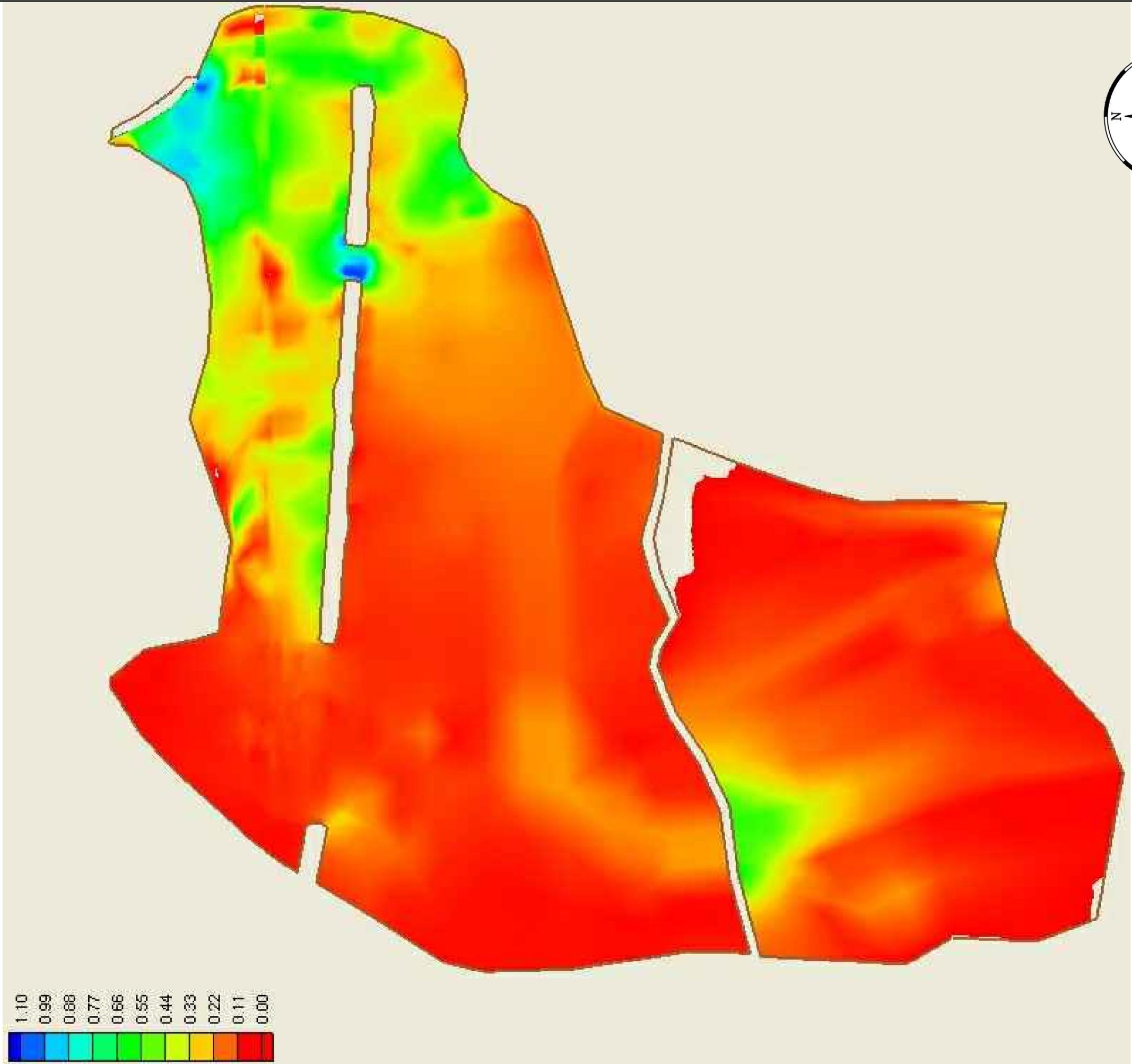


Fig.16a

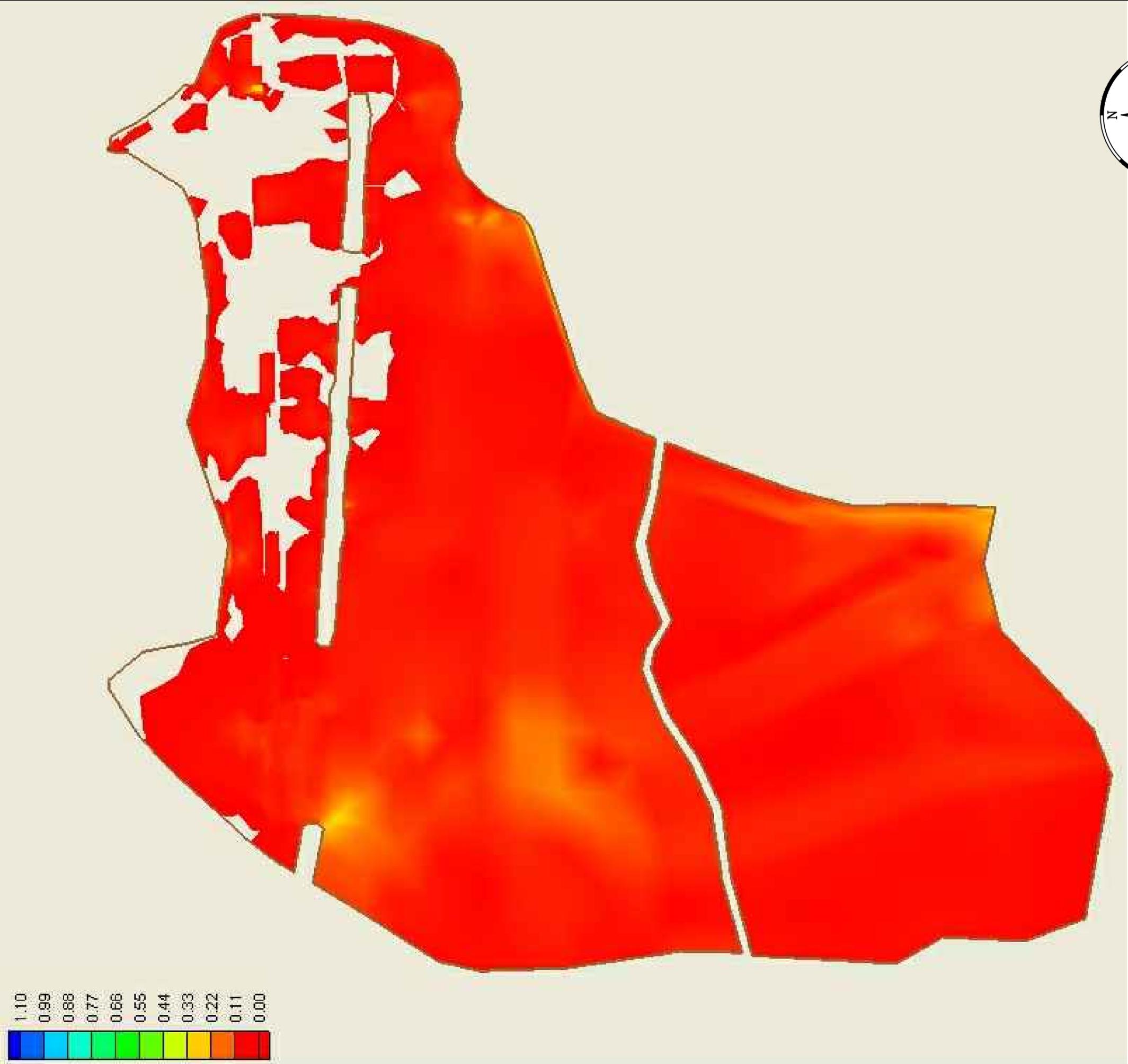


Fig.16b

Vector Legend

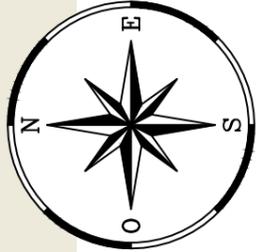
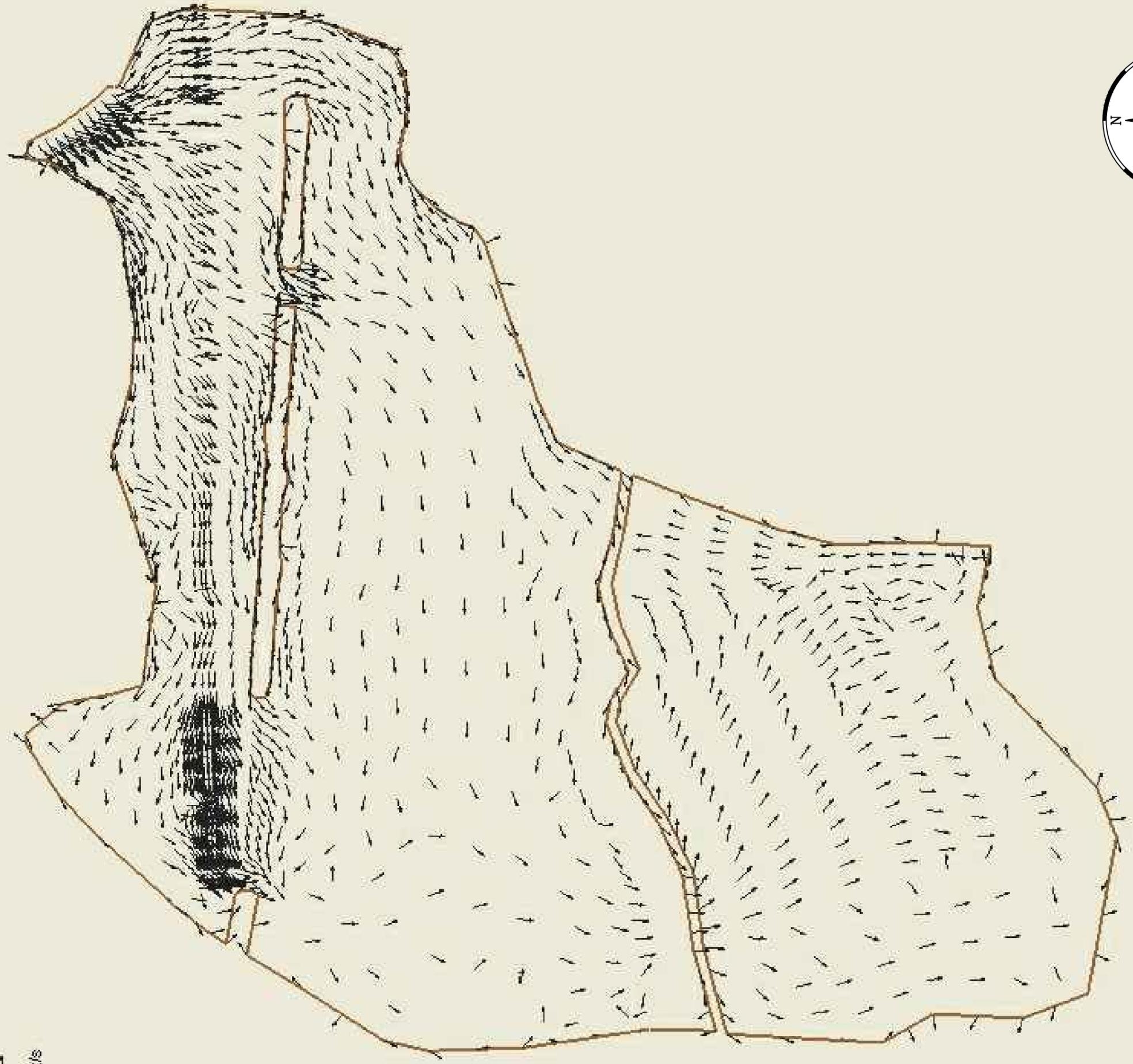
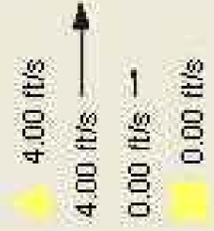


Fig.17a

Vector Legend
4.00 ft/s
4.00 ft/s
0.00 ft/s
0.00 ft/s

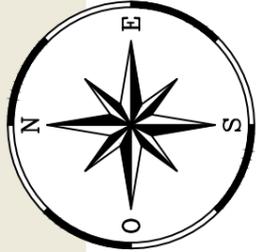
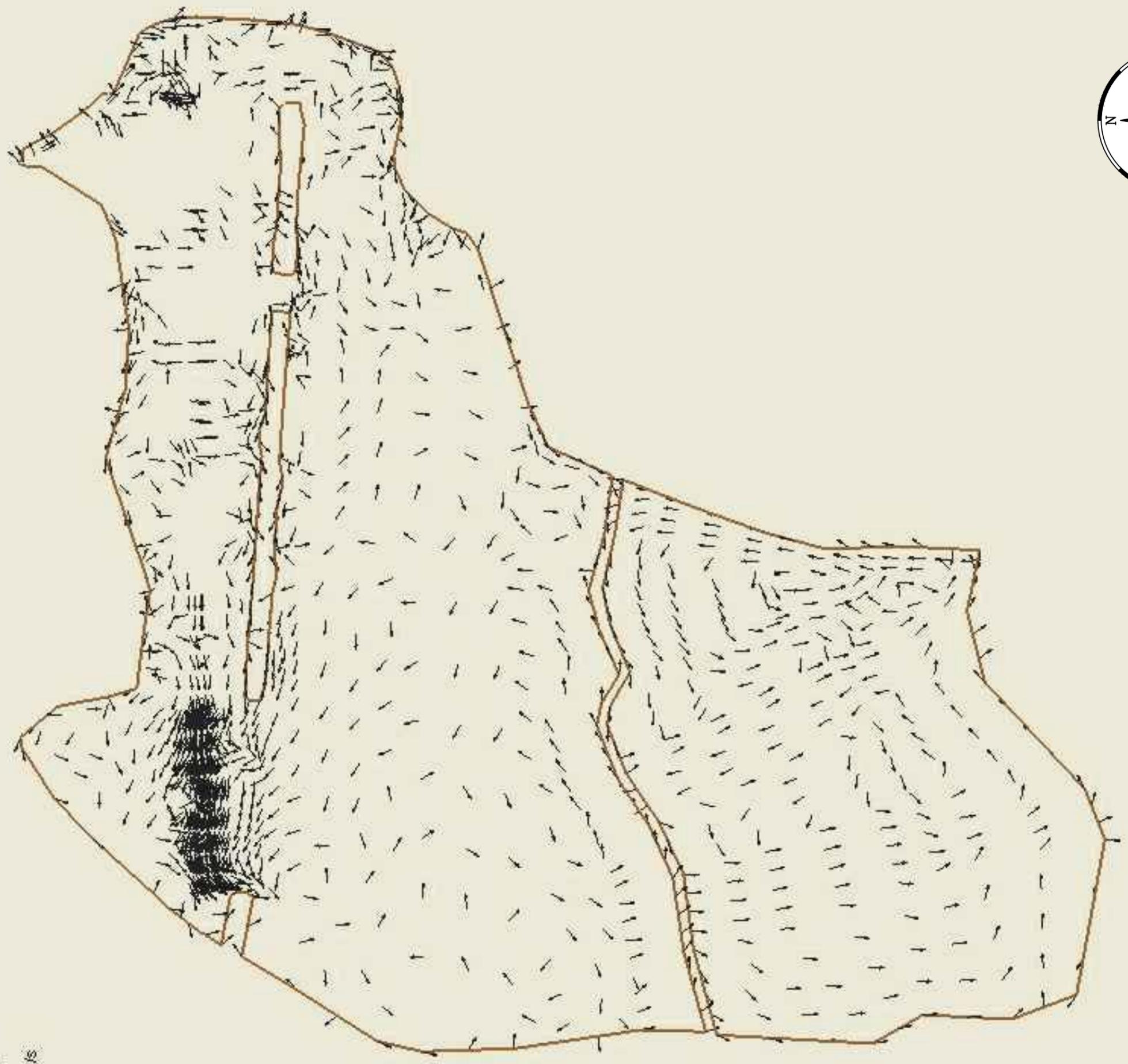


Fig.17b