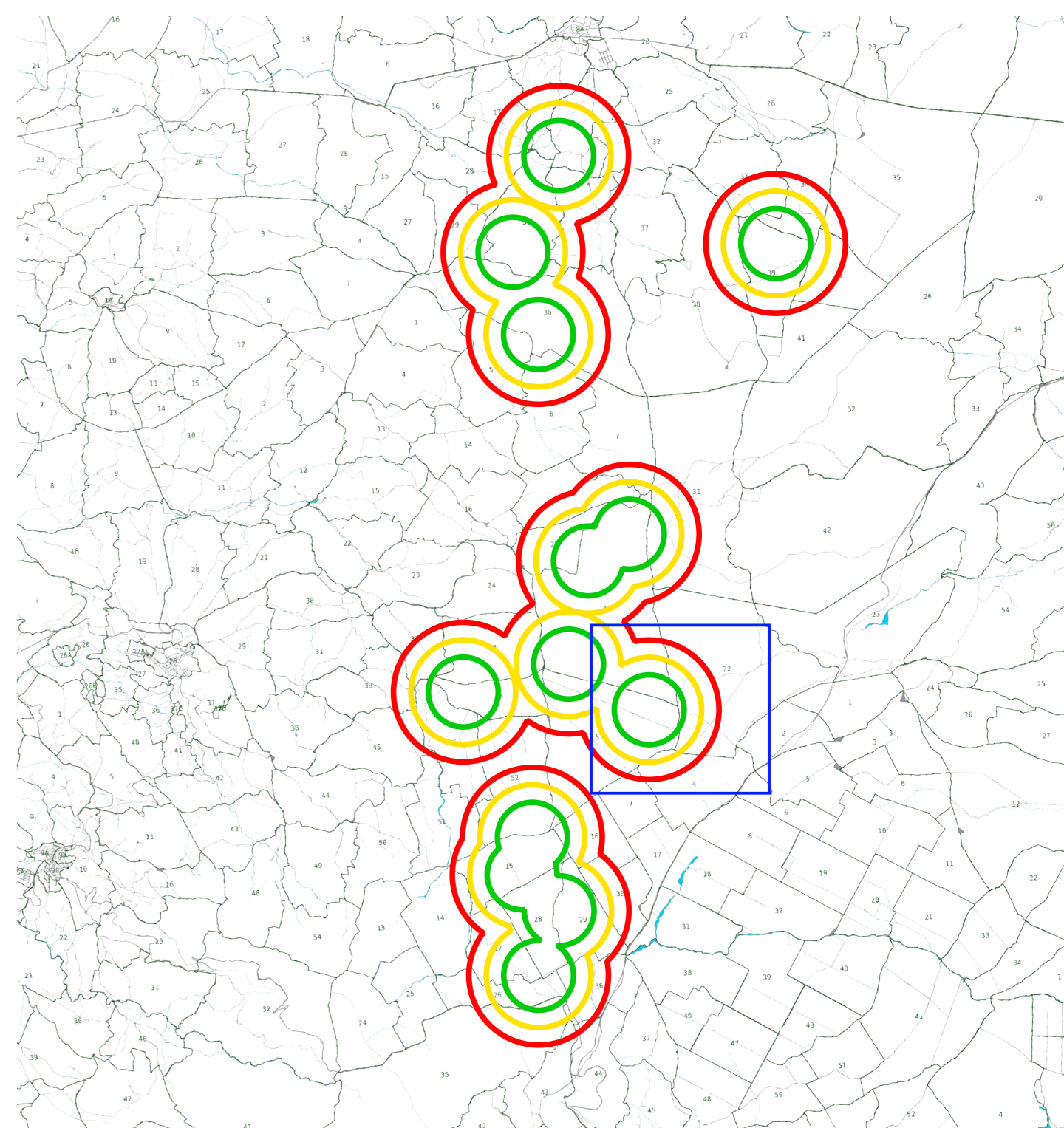


- Legenda dei colori e simboli in carta**
- Recettori oggetto di verifica
 - Cluster - Punti di misura
 - WTG
 - Buffer 1000 m
 - Buffer 750 m
 - Buffer 500 m
- Mappe**
- ~ Mappa
- Fabbricati**
- Fabbricato
- Codice particella**
- Code di particella
- Particelle**
- Particella
- Strade**
- Strada
- Acque**
- Acqua

Nota 1 - I cluster (punti di misura) sono individuati mediante il prefisso "Cluster", i recettori sono individuati mediante un numero.

Nota 2 - Per i recettori appartenenti alla categoria catastale D/1, D/10 ed E/9, le verifiche relative ai limiti di immissione e al criterio differenziale, saranno condotte solamente per il periodo diurno. Per ulteriori chiarimenti si rimanda all'elaborato "GRE.EEC.R.26.IT.W.15066.00.091_Relazione previsionale di impatto acustico".

Cluster	Recettori	Coord_x	Coord_y	Categoria	Recettori ai fini acustici
38	R136	471651	4451660	A/2 - D/10	SI
39	R137	471325	4450205	D/10	Recettore verificato ai sensi della DGR 59/90
	R138	471329	4450165	A/2	SI
	R139	471366	4450189	D/10	Recettore verificato ai sensi della DGR 59/90



Green & Green S.r.l.
Via Valferri, snc,
07026 Revide (CS) - Italy
P.IVA 02900010762
Ph. (+39) 0984 846298
Fax (+39) 0984 1711470
Info@greengreen.it
www.greengreen.it

Il tecnico
Ing. Leonardo Splendido

green & green
WE ENGINEERING

REV.	DATA	DESCRIZIONE	PREPARATO	CONTROLLATO	APPROVATO
00	15/12/2021	PRIMA EMISSIONE	D. Scivo	D. Baratta	G. Alfano L. Splendido

PROGETTO: SINDIA PROGETTO DEFINITIVO

NOME FILE: GRE.EEC.D.26.IT.W.15066.00.092.00_TAV_Sorgenti e ricettori - Stazioni di rilievo fonometrico su catastale. Parte 6

CLASSIFICAZIONE: AZIENDALE **FORMATO:** AO **SCALA:** 1:2500 **SCALA PLAN:** 1:1 **FOGLIO:** 6 di 8

CAMPO DI UTILIZZO: TAV_Sorgenti e ricettori Stazioni di rilievo fonometrico su catastale Parte 6

VERIFICATO DA: Alessandra Puzosi

VERIFICATO DA: Federica Specchia

COLLABORATORI: GRE|EEC|D|2|6|I|T|W|1|5|0|6|6|0|0|0|9|2|0|0

enel
Engineering & Construction
GRE VALIDAZIONE

CODICE GRE

GRE|EEC|D|2|6|I|T|W|1|5|0|6|6|0|0|0|9|2|0|0