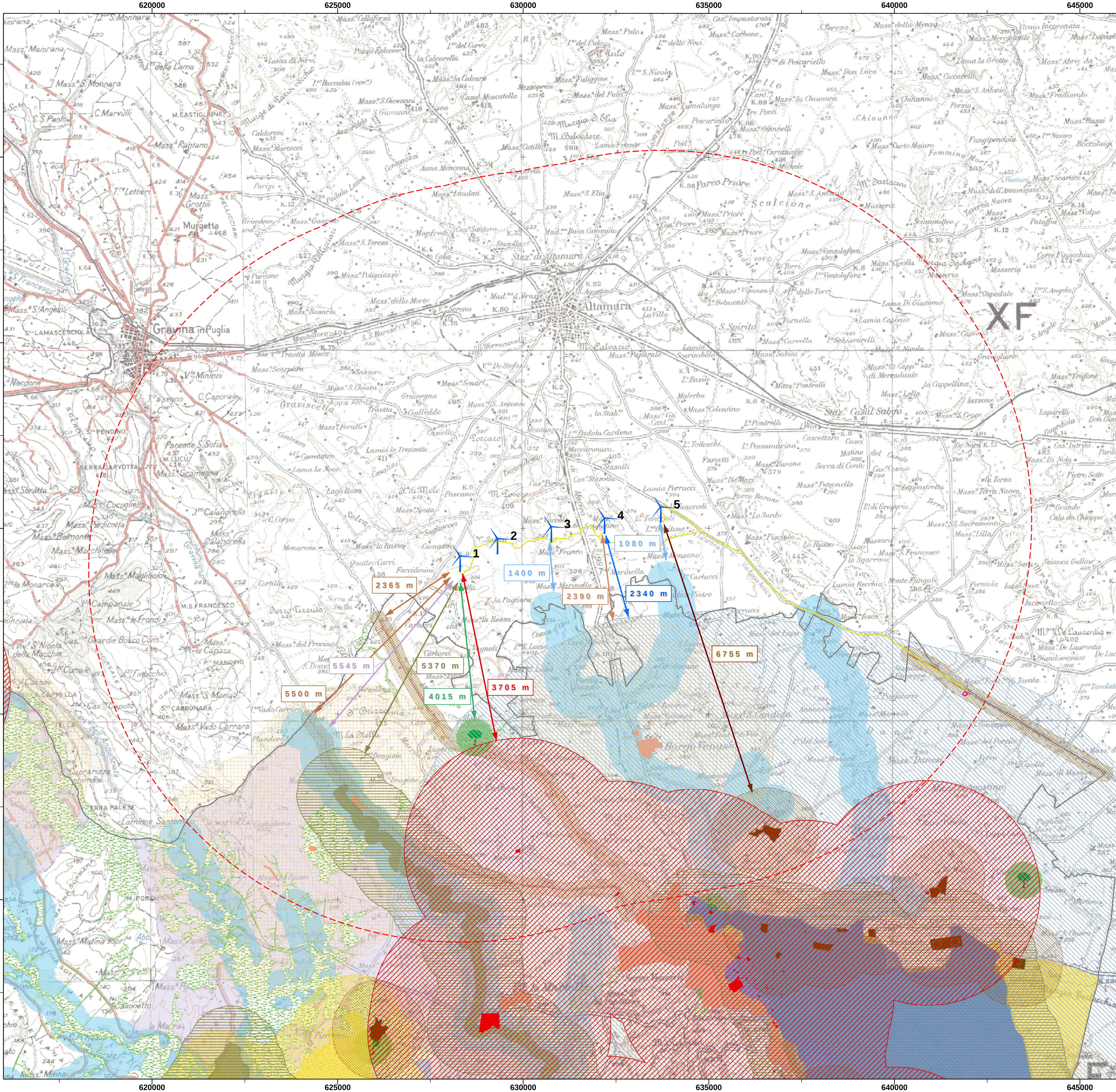




REGIONE PUGLIA		PROVINCIA DI BARI	COMUNE DI ALTAMURA
Denominazione impianto: LA MARINELLA			
Ubicazione:		Comune di Altamura (BA) Località "La Marinella"	Foglio: 256 / 238 / 242 / 243 / 246 Particelle: varie
PROGETTO DEFINITIVO			
di un Parco Eolico composto da n. 5 aerogeneratori di potenza nominale pari a 6,6 MW, di potenza complessiva pari a 33 MW da ubicarsi in agro del comune di Altamura (BA) località "La Marinella", delle opere connesse e delle infrastrutture indispensabili da ubicarsi in agro del comune di Matera (MT).			
PROPONENTE		LA MARINELLA S.r.l. VIA ANDREA GIORGIO n.20 ALTAMURA (BA) - 70022 P.IVA 08533880723 PEC: parcomarinella@pec.it	
Codice Autorizzazione Unica Y1RLLJ0		Tav. n° 1V54	
ELABORATO			
Carta Distanze Buffer dei Vincoli L.R. 54/2015 su base IGM			
Numero Data Motivo		Eseguito Verificato Approvato	
Rev 0 Dicembre 2022 Richiesta integrazioni MIC_SS-PNRR nota prot. n. 0003540-P del 20/09/2022			
IL PROGETTISTA		Spazio riservato agli Enti	
Dott. Ing. ANTONIO ALFREDO AVALONE Via Lama n.18 - 75012 Bernalda (MT) Ordine degli Ingegneri di Matera n. 924 PEC: antonioavallone@pec.it Cell: 339 796 8183			
IL TECNICO			
Dott. Ing. ANTONIO ALFREDO AVALONE Via Lama n.18 - 75012 Bernalda (MT) Ordine degli Ingegneri di Matera n. 924 PEC: antonioavallone@pec.it Cell: 339 796 8183			
Tutti i diritti sono riservati, la riproduzione anche parziale del disegno è vietata.			

LEGENDA

- WTG Progetto
- Stazione Utente (Condominio)
- Cavidotto
- Buffer 10 km
- Limiti regionali
- Beni monumentali
- Beni monumentali - Buffer 3000 m
- Beni di interesse archeologico
- Beni di interesse archeologico - Buffer 1000 m
- Siti UNESCO
- Siti UNESCO - Buffer 8000 m
- Aree protette EUAP
- Aree protette EUAP - Buffer 1000 m
- Centri storici
- Centri storici - Buffer 3000 m
- Siti Natura 2000 ZSC/ZPS
- Siti Natura 2000 ZSC/ZPS - Buffer 1000 m
- Alberi monumentali
- Alberi monumentali - Buffer 500 m
- Aree Boscate
- Fiumi, torrenti e corsi d'acqua - Buffer 500 m
- Tratturi
- Tratturi - Buffer 200 m