

ALBARUM S.r.l.

Via Privata Giovanni Bensi, n. 12/5

Milano 20152

P.Iva 04294740982

albarumsrl@legalmail.it



Head Quarter - North Italy:
Via A. Volta, 13
25010 San Zeno Naviglio (BS)

Field Office - Centre&South Italy
Via Enrico Mattei, 93 - Z.I. "A"
62012 Civitanova Marche (MC)

rpe@kbdev.it www.kbdev.it
P. Iva 03617590983

Impianto AGROVOLTAICO - Gildone (CB)

PROGETTO DEFINITIVO



0	08/2023	Emissione	SINTECNICA	SINTECNICA	Green Horse engineering
REV	DATA	OGGETTO	PREPARATO	CONTROLLATO	APPROVATO



TITOLO

REPERTORIO FOTOGRAFICO

NOTE

IDENTIFICAZIONE ELABORATO

F	V	G	I	L	D	E	A	M	R	0	0	2
ARGOMENTO	PROGETTO	LIVELLO	AREA	TIPO	PROGRESSIVO							



FORMATO

A4

SOMMARIO

1.0 – SCOPO DEL DOCUMENTO 3

2.0 – DESCRIZIONE DEL SITO..... 3

3.0 – RIPRESE ANTE OPERAM 4

1.0 – SCOPO DEL DOCUMENTO

Il presente documento ha lo scopo di mostrare lo stato del sito oggetto dell'impianto prima della realizzazione dell'intervento proposto.

2.0 – DESCRIZIONE DEL SITO

Il sito individuato per la realizzazione dell'impianto si trova nel Comune di Gildone (CB), località che si trova ad una Latitudine di 41° 30' 35"N e Longitudine 14° 44' 24"E. L'altitudine sul livello del mare è di circa 608 m. L'area oggetto dell'intervento è ubicata all'interno del Foglio distinto al Catasto dei terreni del Comune di Gildone con il num. 28 e al num. 31 e le particelle interessate sono indicate di seguito:

- Particelle n. 263 /269 al Foglio num. 28
- Particelle n. 2 / 4/ 10/ 12 al Foglio num. 31

La superficie complessiva dell'area ha un andamento leggermente collinare.

Di seguito sono mostrati i punti di visuale su ortofoto.



Figura 1 Inquadramento su ortofoto e relativi punti di visuale

3.0 – RIPRESE ANTE OPERAM



Figura 2 - Foto 1



Figura 3 - Foto 2



Figura 4 - Foto 3



Figura 5 - Foto 4



Figura 6 - Foto D1 effettuata da Drone



Figura 7 - Foto D1 effettuata da Drone



Figura 8 - Foto D2 effettuata da Drone



Figura 9 - Foto D2 effettuata da Drone



Figura 10 - Foto D3 effettuata con Drone



Figura 11 - Foto D3 effettuata con Drone